

Aprobat prin
Hotărârea nr. 139 din 02.08.2024 a
Comitetului Executiv al FMF
modificat 02.06.2025

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL

**REGULAMENTUL
CUPEI REPUBLICII MOLDOVA
LA FOTBAL**

CUPA MOLDOVEI



CHIȘINĂU - 2024



CUPRINS:

1. PREVEDERI GENERALE	3
2. ORGANIZAREA COMPETIȚIEI	3
3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL	3
4. PARTICIPAREA ÎN COMPETIȚIE	4
5. CONDIȚII DE DISPUTARE	5
ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE	7
6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR	8
FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI	9
FORMALITĂȚI DE ÎNCHEIERE A MECIULUI	10
7. ȘEDINȚA TEHNICĂ	10
8. RAPORTUL DE MECI	10
9. PROCEDURA DE EXECUTAREA A SANȚIUNILOR	11
10. IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR	12
11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI	13
12. DELEGATUL ȘI OBSERVATORUL DE ARBITRI	14
13. TERENUL DE JOC	14
14. ECHIPAMENT DE JOC	15
15. MINGEA DE JOC	16
16. PROGRAMAREA MECIURILOR	16
17. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL	16
18. TITLURI ȘI PREMII	17
19. PROTESTE	17
20. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE	17
21. ANEXE	18



1. PREVEDERI GENERALE

1.1 Prezentul regulament reglementează drepturile, obligațiile și responsabilitățile tuturor părților participante și implicate în competiția - Cupa Republicii Moldova la fotbal (în continuare - Cupa) și are drept scop organizarea și desfășurarea acesteia.

1.2 Cupa se desfășoară cu scopul stabilirii Deținătorului trofeului „Cupa Republicii Moldova la fotbal” și a premianților.

1.3 Cupa are drept sarcini:

- să cuprindă într-o competiție toate cluburile participante în Campionatul Republicii Moldova la Fotbal (în continuare - Campionat);
- popularizarea fotbalului în Republica Moldova;
- ridicarea măiestriei fotbaliștilor;
- pregătirea fotbaliștilor pentru includerea în componența și participarea cu succes a selecționatei Republicii Moldova și cluburilor la competițiile internaționale.

2. ORGANIZAREA COMPETIȚIEI

2.1 Cupa este organizată de Federația Moldovenească de Fotbal prin Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF ~~prin Departamentul de Competiții al FMF~~.

2.2 În Cupă au dreptul de a participa cluburile din trei divizii valorice ale Campionatului: Super Liga - prima divizie valorică, Liga 1 - a doua divizie valorică, Liga 2 - a treia divizie valorică.

2.3 Activitatea legată de stabilirea, organizarea și utilizarea tuturor drepturilor, care apar în legătură cu desfășurarea Cupei, inclusiv plasarea publicității în locurile de disputare a meciurilor, se va efectua conform Anexa 1 anexe prezentului Regulament, privind drepturile comerciale în cadrul Cupei Republicii Moldova la fotbal.

3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL

3.1 Toate meciurile se vor desfășura conform programului stabilit de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF pentru fiecare ediție a Cupei.

3.2 Competiția din cadrul Cupei Republicii Moldova la fotbal este alcătuită din două faze: faza preliminară și faza finală, care se vor desfășura prin sistem eliminatoriu.

3.3 Cupa începe cu faza preliminară, la care participă cluburile din a treia și a doua divizie valorică a Campionatului Republicii Moldova la fotbal.

3.4 Faza finală a competiției din cadrul Cupei Republicii Moldova la fotbal va începe cu optimile de finală, cu participarea cluburilor din prima divizie valorică a Campionatului Republicii Moldova la fotbal.

3.5 Meciurile din Cupă, din turul preliminar, 1/32 de finală, 1/16 de finală și 1/8 de finală, se vor disputa dintr-un singur meci prin sistem eliminatoriu, cu următoarele precizări:



- în situația în care după consumarea celor 90 de minute regulamentare rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute;
- dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, această echipă va fi declarată câștigătoare a meciului;
- dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, echipa câștigătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor de departajare (11 metri).

Arbitrul va decide poarta la care se vor executa loviturile de departajare luând în calcul aspectele care țin de siguranță/securitate, de starea terenului de joc, luminozitate/iluminat.

3.6 Meciurile din Cupă 1/4 de finală, 1/2 de finală se vor disputa prin sistem eliminătoriu (tur-retur) cu următoarele precizări:

- dacă cele două echipe aflate la egalitate marchează același număr de goluri în cele două meciuri (tur-retur) se joacă timp suplimentar de 2 (doua) reprize a câte 15 minute;
- echipa care marchează mai multe goluri în timpul suplimentar se califică pentru etapa următoare;
- dacă ambele echipe marchează același număr de goluri sau nu sunt marcate goluri în timpul suplimentar, loviturile de departajare determină care echipă se califică pentru etapa următoare.

3.7 În cazul în care unei dintre echipe se va acorda înfrângere tehnică (3-0), echipa adversă promovează în faza următoare.

3.8 Dacă ambelor echipe li se acordă înfrângere tehnică (3-0) cu excluderea din ediția curentă a competiției, una dintre cele două echipe din faza anterioară (adversare ale echipelor excluși), va promova în faza următoare de Cupă. Pentru determinarea acestei echipe se va lua în calcul următoarele criterii ale rezultatelor meciurilor din faza competiției, aplicabilă subiectului :

- a) cel mai bun golaveraj în rezultatul jocurilor sau unui joc în faza aplicabilă subiectului;
- b) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile în faza aplicabilă subiectului;
- c) din faza 1/4 - numărul mai mare de victorii în jocurile din faza aplicabilă subiectului;
- d) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în faza aplicabilă subiectului;
- e) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în faza aplicabilă subiectului.

3.9 Meciul final a Cupei (Finala) este desfășurat dintr-un singur meci. În situația în care după consumarea celor 90 de minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize a câte 15 minute. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize a câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, această echipă va fi declarată câștigătoare a meciului. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, câștigătorul va fi decis în urma executării loviturilor de departajare (11 metri).

3.10 Echipa învingătoare primește titlul de „Deținătoare a Cupei Moldovei la fotbal”.



4. PARTICIPAREA ÎN COMPETIȚIE

4.1 Cluburile din Campionat sunt obligate să participe în Cupă.

4.2 Cluburile programate în Cupă, nu pot renunța la meciurile de Cupă și nici nu pot disputa jocuri amicale în zilele în care au fost programate meciurile de Cupă.

4.3 [1][2] Cluburile participă în baza „tabelului nominal” prezentat pentru participarea în Campionat. Cluburile cu mai multe echipe participă în Cupă cu o singura echipă, fiind obligate să depună la Departamentul de Competiții al FMF tabelul nominal pentru participare în Cupă, în care vor putea include un număr maxim de 30 (treizeci) de jucători. [3][4]

4.4 Cluburile cu mai multe echipe participă în Cupă cu o singura echipă, fiind obligate să depună la Departamentul de Competiții al FMF tabelul nominal pentru participare în Cupă, în care vor putea include un număr maxim de 30 (treizeci) de jucători. [5][6]

4.5 Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari a terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să pună la dispoziție un număr necesar de colaboratori de poliție, conform certificatului de securitate al stadionului, pentru a lua toate măsurile privind prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea meciului respectiv.

4.6 Stadioanele pe care se dispută meciurile din cadrul Cupei, trebuie să fie autorizate de către FMF. Începând cu 1/8 de finală meciurile se vor disputa doar pe stadioanele care corespund cerințelor pentru desfășurarea meciurilor din competiție Super Liga a Campionatului RM la fotbal, de minim categoria a III-a conform Regulamentului privind certificarea stadioanelor. Ca excepție, meciurile din Cupă, programate în perioada 01 decembrie – 31 martie pot fi disputate pe stadioane cu un teren de joc cu acoperire artificială, certificate de FMF (de minim categoria a III-a) și declarate de către club în scrisoarea de confirmare a participării în Super Liga.

4.7 Cluburile participante în Cupă, sunt obligate să utilizeze în cadrul acesteia, mingile de joc confirmate pentru participarea în Campionat.

4.8 Pe parcursul competiției de Cupă cluburile pot folosi în teren doar jucătorii înregistrați pentru Campionat cu drept de joc.

4.9 Cluburile se deplasează pentru disputarea meciurilor de Cupă pe cont propriu, suportând toate cheltuielile aferente.

5. CONDIȚII DE DISPUTARE

5.1 Cluburile participante în Cupă au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 (douăzeci și doi) jucători înregistrați pentru Campionat.

5.2 Cluburile care doresc să folosească juniorii înregistrați de club pentru Campionat sunt obligate să depună tabelul nominal pentru participare în Cupă unde vor fi menționați acei jucători juniori.

5.3 Pe durata unui meci fiecare echipă:

- poate efectua un număr maxim de 5 (cinci) schimbări de jucători;



- are dreptul la un număr maxim de 3 (trei) posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători, pentru a nu afecta cursivitatea jocului, schimbările vor fi realizate în cel mult 3 momente de întrerupere a meciului;
- adițional, schimbările pot fi realizate și în timpul pauzei de meci;
- în cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor, folosită de fiecare echipă în parte.

5.4 În caz dacă, se va juca timp suplimentar (2 doua reprize a câte 15 minute), echipele vor avea dreptul de a efectua adăugător încă o posibilitate de efectuare a schimbărilor de jucători – a 4-a (a patra), și adăugător încă o înlocuire de jucători – a 6-a (a șasea) înlocuire, indiferent dacă în timpul de bază a efectuat numărul maxim admisibil de înlocuiri a jucătorilor.

5.5 Adițional echipa poate face înlocuiri:

- în perioada anterioară începerii timpului suplimentar;
- la pauza timpului suplimentar;
- dacă o echipa nu și-a folosit numărul maxim de înlocuiri sau posibilitate de înlocuire, înlocuirile și posibilitățile neutilizate pot fi folosite în timpul suplimentar.

5.6 Jucătorul care a fost schimbat nu mai poate participa la meci până la fluierul final al meciului. Oficialii clubului sunt responsabili pentru evidența numărului de posibilități de schimbări regulamentare și a numărului de jucători schimbați.

5.7 În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim de posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători și dispozițiile privind numărul maxim al schimbărilor permise nu sunt respectate, echipa vinovată va fi sancționată cu ~~pierderea meciului~~—înfrângere tehnică (0-3), ~~excluderea din competiția ediției curente~~, iar clubul din componența căruia face parte echipa vinovată va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF și amendă conform ~~Codului de Disciplină și Etică al FMF~~. Echipei adverse i se va acorda victorie (3-0), iar cluburile din componența cărora fac parte echipele vinovate vor fi sancționate conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

5.8 În caz dacă cluburile folosesc într-un meci oficial jucători:

- neînscrisi în raportul de meci,
- neînregistrați,
- suspendați,

Atunci ~~cluburilor echipelor~~ în cauză li se va acorda ~~înfrângere tehnică (0-3) și înfrângere tehnică (0-3)~~, ~~excluderea din competiția ediției curente~~~~excluderea din competiție~~ înfrângere tehnică (0-3), ~~echipa adversă promovează în faza următoare~~~~echipei adverse i se va acorda victorie (3-0)~~, iar cluburile din componența cărora fac parte echipele vinovate vor fi sancționate conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

5.9 În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla nu mai mult de 11 (unsprezece) jucători și maximum 7 (șapte) membri ai staff-ului tehnic, incluși în tabelul nominal, care sunt înscrisi în raportul de meci. Au dreptul de a se afla pe banca de rezervă următoarele categorii de oficiali:

- Antrenorul principal;
- Antrenor secund;



- Antrenorul de portari;
- Antrenor de pregătire fizică;
- Medic;
- Maseur;
- Manager de echipă.

5.10 În caz dacă în timpul meciului pe banca tehnică a echipei se va afla oricare altă persoană ce nu a fost enumerată mai sus, clubul va fi sancționat cu amendă conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

5.11 Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal sau Antrenorul Secund al echipei la rând. În cazul absenței Antrenorului Principal și Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul de Portari.

5.12 Oficialilor echipei nu li se permite utilizarea de nici un fel de sisteme electronice de comunicare în afară de cazul în care acestea au legătură în mod direct cu starea fizică sau siguranța jucătorilor sau sunt utilizate în scopuri tactice/specifice activității de antrenor. Se interzice introducerea și folosirea în suprafața tehnică în timpul meciurilor a obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau oricare alt dispozitiv interzis de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, FMF și legislația în vigoare a Republicii Moldova.

5.13 Oficialii echipelor participante la meciurile de Cupă sunt obligați să se prezinte la stadion cu cel puțin 90 de minute înainte de începerea meciului pentru a participa la ședința tehnică.

ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE

5.14 La toate meciurile de Cupă este obligatorie prezența ambulanței. Totodată, la meciuri este obligatorie prezența pe banca de rezerve a fiecărei echipe a unui medic înregistrat la FMF, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care una dintre echipe se prezintă la meci fără medic înregistrat, asistența medicală a jucătorilor în timpul meciului va fi asigurată de medicul echipei adverse sau, după caz, de către asistența medicală (ambulanța) contractată pentru deservirea meciului.

5.15 Ambulanța trebuie să fie reprezentată de către vehiculul specializat al serviciilor medicale de urgență la toate meciurile de Cupă.

5.16 Ambulanța (asistența medicală de urgență) trebuie să fie prezentă cu minim 45 de minute până la începutul meciului și 15 de minute după fluierul final al meciului.

5.17 Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru asigurarea meciurilor cu asistența medicală de urgență (ambulanța), indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile.

5.18 În cazul absenței ambulanței la meciurile din Cupă, echipa clubului organizator va fi sancționată cu [înfrângere tehnică \(0-3\), excluderea din competiția ediției curente, iar clubul din](#)



componenta căruia face parte echipa vinovată va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. Echipa adversă promovează în faza următoare. ~~înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie (3-0).~~

5.19 În cazul absenței ambulanței la meciurile din cadrul competiției, și/sau a organelor de asigurare a ordinii publice și securității la stadion sau neprezentarea acestora până la ora stabilită pentru începerea meciului, arbitrul decide disputarea meciului, după consultarea cu: ~~În cazul absenței ambulanței la meciurile din Cupă, și/sau a organelor de asigurare a ordinii publice și securității la stadion sau neprezentarea acestora până la ora stabilită pentru începerea meciului, arbitrul, după consultarea cu:~~

- Observatorul de Arbitri în cazul meciurilor până la etapa 1/16 de finală inclusiv;
- Delegatul în cazul meciurilor de la etapa 1/8 de finală.

5.20 În caz de accidentări grave în timpul meciului care necesită deplasarea ambulanței și a medicului la o unitate sanitară, asistența medicală va fi asigurată de medicul echipei gazdă sau al echipei vizitatoare. Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

5.21 Responsabilitatea privind recuperarea participanților la meci în urma unor accidentări, pagubelor sau prejudiciilor din participarea la/sau în legătură cu desfășurarea Cupei, o poartă în mod direct, cluburile participante.

5.22 Toate meciurile trebuie organizate corespunzător prezentului regulament și celorlalte cerințe prevăzute de actele normative ale FMF, UEFA și FIFA, cluburile organizatoare fiind responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să implice un număr necesar de colaboratori ai serviciilor de asigurare a ordinii publice (organizații particulare de pază, servicii de pază internă - stewarzi, efectiv de poliție) conform avizului eliberat de către organele teritoriale de poliție, pentru a asigura protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța și securitatea în incinta stadionului și în apropierea acestuia, precum și să întreprindă toate măsurile pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea meciului respectiv.

6. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR

6.1 Cluburile de fotbal sunt obligate să participe în meciurile de Cupă conform programului competițional și poartă răspundere pentru neîndeplinirea acestei obligații în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și ale celorlalte acte normative adoptate de FMF, UEFA și FIFA.

6.2 Clubul organizator este clubul de fotbal – gazdă, a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe stadionul/terenul de joc autorizat de FMF.

6.3 Cluburile sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de meci pentru verificarea identității jucătorilor înainte de începutul, în timpul meciului sau după sfârșitul meciului.

6.4 Cluburile sunt obligate să organizeze radioficarea la meciurile la care sunt gazde și să organizeze lucrul crainicului stadionului. În timpul meciului crainicul este obligat să anunțe



componența echipelor, autorii golurilor, schimbările de jucători efectuate, timpul suplimentar decis de arbitru, anunțurile FMF și anunțurile permise de către Delegatul meciului și/sau Observatorul de arbitri.

6.5 La fiecare stadion unde se desfășoară meciurile de Cupă trebuie să fie instalat obligatoriu:

- calculator conectat la rețeaua de internet;
- dispozitiv multifuncțional pentru imprimare.

6.6 La toate meciurile din Cupă, stadionul (în interior) trebuie să fie dotat cu instalații tehnice corespunzătoare pentru asigurarea accesului gratuit la internet fără fir (Wi-Fi).

6.7 Clubul gazdă este obligat să asigure echipei vizitatoare accesul pe terenul de joc al meciului pentru efectuare încălzirii înainte de meci pentru o durată de cel puțin 45 de minute. Echipele sunt obligate să părăsească terenul de joc cu 15 (cincisprezece) minute până la începutul meciului.

6.8 Se interzice fumatul în incinta stadionului pe întreaga durată a timpul meciului (în zona tehnică, vestiare, tribune etc). Fumatul este permis doar în locuri special amenajate dacă astfel de spații sunt existente.

Mediatizarea (difuzarea, înregistrarea, transmiterea online) a meciurilor din Cupă prin TV, radio, internet, mijloace mobile va avea loc în baza prevederilor „Cerințelor tehnice” ([Anexa 2](#)).

6.9 Meciul nu se va disputa în cazurile:

- nepregătirii terenului pentru joc (conform cerințelor Regulamentului privind certificarea stadioanelor);
- în lipsa ambulanței, dotată cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor (inclusiv targă sanitară);
- în lipsa organelor de poliție teritorială, sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a R. Moldova;
- în lipsa copiilor de mingi (8-10).

6.10 Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

6.11 Pentru o bună desfășurare a meciurilor este obligatoriu efectuarea inspectării stadionului cu 2 ore înainte de începerea meciului, cu participarea oficialilor meciului (arbitri, observator/delegat), reprezentantului echipei gazde, reprezentantului bazei sportive, reprezentantul organelor de poliție implicate în asigurarea ordinii publice la meci.

6.12 Înainte de începerea meciului obligatoriu va fi organizată ședința tehnică a meciului.

6.13 Locul, data și ora Finalei vor fi stabilite de către Comitetul de Organizare a competițiilor al FMF. Toate cheltuielile legate de organizarea Finalei vor fi suportate de FMF

FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI

6.14 Formalitățile de începere a meciului:



- arbitrul anunță prin fluier jucătorii celor două echipe pentru prezentarea acestora la intrarea în tunelul de protecție ori locul de întâlnire a ambelor echipe înainte de a ieși pe terenul de joc, unde controlează echipamentul jucătorilor, verifică dacă cei doi căpitani de echipă au banderole distincte pe brațul stâng și dacă cei doi portari au echipament diferit în comparație cu echipamentul coechipierilor, adversarilor, arbitrilor;
- arbitrii intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc pe linia mediană, la circa 7 metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribună oficială, având în stânga și-n dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători aranjați în linie dreaptă, loc unde jucătorii salută publicul prin ridicarea brațului;
- după aliniere și salut, în ordinea în care au fost aranjați, jucătorii echipei vizitatoare strâng mâinile arbitrilor și jucătorilor echipei gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii echipei gazdă strâng mâinile arbitrilor;
- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, în timp ce arbitrii asistenți controlează porțile și plasele;
- după ce echipele și arbitrii asistenți sunt gata pentru începerea meciului arbitru principal dă fluier de start.

6.15 Formalitățile de începere a meciului se efectuează de către arbitri chiar și atunci când s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru va fi consemnat în raportul de meci.

FORMALITĂȚI DE ÎNCHEIERE A MECIULUI

6.16 Formalitățile după încheierea meciului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se întrunesc în cercul din mijloc.

7. ȘEDINȚA TEHNICĂ

7.1 Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor de Cupă, este obligatoriu organizarea ședinței tehnice înainte de disputarea fiecărui meci.

- cu 60 de minute înainte de începutul jocului, în cazul meciurilor din etapa preliminară;
- cu 90 de minute înainte de începutul jocurilor, în cazul meciurilor din etapa 1/32 de finală până la Finala Cupei.

Clubul organizator este responsabil de asigurarea desfășurării ședinței tehnice și, în acest sens, va pune la dispoziție o încăpăre amenajată pentru ședință din incinta stadionului și va îndeplini toate indicațiile oficialilor de meci.

7.2 La ședința tehnică, condusă de Delegatul și/sau Observatorul de Arbitri trebuie să participe în mod obligatoriu:

- reprezentantul administrației stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (managerul);



- un reprezentant al organelor de asigurare a ordinii publice;
- arbitru de rezervă de la etapa 1/16 de finală inclusiv;
- arbitru central până la etapa 1/32 de finală inclusiv.

7.3 Observatorul sau delegatul meciului este responsabil pentru organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare.

8. RAPORTUL DE MECI

8.1 Cel târziu cu 75-minute înaintea orei de începere a meciului, reprezentanții echipelor sunt obligați să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET” raportul de meci.

8.2 După completarea raportului de meci de către ambele echipe, raportul de meci provizoriu este imprimat și pus la dispoziția Delegatului (din etapa 1/8 de finală), Observatorului și arbitrilor principali de către reprezentantul clubului organizator.

8.3 Dacă oricare dintre cei 11 (unsprezece) jucători titulari înscrși în raportul de meci nu pot începe meciul datorită unei accidentări, ei pot fi înlocuiți numai de jucătorii de rezervă înscrși inițial în raportul de meci. În această situație, echipa respectivă va avea dreptul la numărul maxim de înlocuiri prevăzut de prezentul Regulament.

8.4 Ofițerul de presă al clubului gazdă este obligat să pună la dispoziția reprezentanților mass-media acreditați la meci copia raportului de meci provizoriu.

8.5 Completarea raportului de meci de către arbitrul de meci și reprezentanții echipelor, completarea raportului observatorului de meci și completarea raportului delegatului, alte acțiuni în legătură cu disputarea meciurilor de campionat stabilite de regulamentele FMF se vor face în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET”.

8.6 Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, regulamentele, codurile aprobate de către FMF sau regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.

9. PROCEDURA DE EXECUTAREA A SANCTIUNILOR

9.1 Jucătorul eliminat din meci nu are dreptul să participe la meciurile ulterioare programate până la adoptarea și executarea hotărârii organului judiciar competent al FMF.

9.2 Jucătorii eliminați în timpul meciului trebuie să părăsească imediat terenul de joc pe limita cea mai apropiată, și să se deplaseze la vestiare.

9.3 Jucătorul care a acumulat un număr de 3 (trei) cartonașe galbene pe parcursul mai multor meciuri de Cupă, însă câte un cartonaș galben per meci, se suspendă automat pentru meciul următor programat (în afara situațiilor excepționale legate de meciurile suspendate și transferate).

9.4 Cartonașele galbene și roșii acumulate de un jucător, care se transferă la un alt club în cadrul aceleiași ediții de Cupă, rămân valabile.



9.5 Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben rămâne valabil.

9.6 Dacă jucătorul primește cartonaș roșu, ca rezultat al cumulării a 2 (două) cartonașe galbene în același meci, cartonașele galbene se anulează.

9.7 Suspendarea jucătorilor se execută începând cu meciul din Cupă imediat următor (cu excepția cazului în care meciul următor este o reluare a unui meci neterminat), desfășurat după eliminarea din teren, respectiv, în calcul intrând etapele de Cupă, cu următoarele precizări:

- sancțiunile jucătorilor transferați se execută în totalitate sau partea rămasă neexecutată, începând cu primul meci de Cupă disputat de echipa clubului la care au fost transferați;
- în caz de neprezentare a echipei proprii la meciul de Cupă, la care trebuie să înceapă sau să se efectueze executarea suspendării, executarea sancțiunii se va amâna și se va face o dată cu meciul următor;
- în caz de neprezentare la meciul de Cupă a echipei adverse, sau de pierdere a meciului prin înfrângere tehnică de către echipa adversă, meciul dat va fi luat în calculul executării suspendării;
- în cazul meciurilor care nu mai sunt programate datorită retragerii sau excluderii unor echipe din Cupă, dar care totuși se omologhează cu înfrângere tehnică rezultatul de 3-0 (înfrângere tehnică) în favoarea echipelor adverse, suspendarea se consideră executată;
- în cazul suspendării unui jucător pentru un meci care, ulterior, nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, suspendarea nu va fi luată în considerare spre executare pentru participarea în meciul de Cupă, programat următor;
- în cazul meciului care nu a fost terminat și a fost transferat pentru altă dată, raportul de meci pentru acest meci nu se consideră închis, iar informația înscrisă în acesta nu influențează asupra participării jucătorului în următorul meci de Cupă programat;
- cazurile neprevăzute de prezentul articol vor fi examinate și aplicate conform deciziei Comitetului de organizare a competițiilor al FMF.

9.8 În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare va fi inclus în raportul meciului la care nu are drept de joc pe motivul suspendării, însă nu va fi folosit efectiv/nu va participa efectiv la meci (prin „participare/folosire efectivă” se înțelege intrarea efectivă în teren ca titular sau prin înlocuirea unui titular) clubul va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

Dacă jucătorul a fost inclus în raportul de meci fără a fi folosit efectiv, suspendarea aplicată acestuia se consideră neexecutată.

În cazul în care un jucător sancționat cu suspendare a fost folosit efectiv /a participat efectiv la meciul pentru care nu avea drept de joc datorită suspendării, echipei din care a făcut parte i se va acorda înfrângere tehnică (0-3)–înfrângere tehnică (0-3), excluderea din competiția ediției curente, iar clubul din componența căruia face parte echipa vinovată va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. și amendă conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. Echipa adversă promovează în faza următoare și va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. În cazul dat, suspendarea va fi considerată neexecutată.

9.9 Jucătorii eliminați în timpul unui meci întrerupt nu mai pot participa în meciul reluat și vor fi sancționați corespunzător prevederilor regulamentare.



9.10 Efectele cartonașelor galbene aplicate jucătorilor în meciurile suspendate se vor menține pentru ambele echipe. Cartonașele roșii aplicate jucătorilor și oficialilor pe durata unui meci suspendat se mențin. Alte încălcări disciplinare săvârșite de către jucători și oficiali în afara timpului de joc al meciului suspendat vor fi sancționate conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

9.11 În caz de comportament inacceptabil al echipei (acumularea a 4 sau mai multe cartonașe galbene de către jucătorii echipei în același meci) clubul din care face partea echipa vinovată va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

9.12 Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate și se iau la evidență de către cluburile, la care s-au transferat jucătorii.

9.13 Cluburile sunt direct responsabile pentru evidența cartonașelor roșii și galbene primite de către jucătorii și oficialii săi.

9.14 Cartonașele galbene primite în timpul ediției de Cupă nu sunt transferate în altă competiție și în altă ediție de Cupă. Totuși, acestea sunt transferate de la o etapă la alta în cadrul aceleiași ediției de Cupă. Cartonașele roșii acumulate de jucători se preiau de la o ediție la alta.

10. IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR

10.1 Identificarea jucătorilor se face pe baza informației introduse în programul „COMET”.

10.2 Arbitrul nu va admite la meci jucătorul care nu va fi înregistrat în programul „COMET”.

10.3 În cazul în care unul din cluburi solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituire, arbitrul are următoarele obligații:

- să menționeze în raportul de meci momentul formulării protestului (înainte, la pauză sau după meci). Totodată, clubul care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituire este în drept să depună la FMF, în acest sens, demers argumentat cu probe veridice;
- să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video.

10.4 Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor delegatului, observatorului și/sau arbitrului constituie temei pentru aplicarea sancțiunilor inclusiv față de clubul vinovat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI

11.1 Meciurile din Cupă sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri al FMF. Meciurile din Cupă pot fi oficiate și de arbitri străini (din alte Asociații Naționale de Fotbal) la solicitarea cluburilor, doar de maxim 3 (trei) ori în cadrul aceleiași ediții de Cupă, în următoarele condiții:

- cererea din partea echipei trebuie să fie depusă către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF, cu 20 (douăzeci) zile înainte de data disputării meciului;



- toate cheltuielile, în conformitate cu cerințele internaționale referitoare la serviciile de arbitraj, vor fi suportate de către echipa care depune cererea.

11.2 Meciurile din Cupă vor fi conduse de 4 (patru) arbitri. La oricare meci din Cupă pot fi delegați 6 (șase) arbitri la solicitarea cluburilor gazdă, în temeiul deciziei Comitetului de Organizare a Competițiilor.

11.3 Controlul, privind organizarea meciurilor de Cupă, este efectuat:

- de Delegat în cadrul meciurilor de la etapă 1/8 de finală inclusiv,
- de Observatorul de Arbitri în cadrul meciurilor de la etapa preliminară până la etapa 1/16 de finală inclusiv.

Dacă din diferite motive, Delegatul nu se prezintă la meci, atunci funcțiile acestuia le va prelua Observatorul de Arbitri. Dacă din diferite motive, Delegatul și/sau Observatorul de arbitrii nu se prezintă la meciul din Cupă, atunci funcțiile acestora le va prelua al 4-lea Oficial. Dacă din diferite motive, Observatorul de arbitrii nu se prezintă la meciul din Cupă, atunci funcțiile acestuia le va prelua Arbitrul Principal.

11.4 Dacă din diferite motive nu se prezintă la meciul din Cupă arbitrul de centru, jocul va fi condus de al patrulea oficial. În cazul în care meciul este deservit de 6 (șase) arbitri, jocul va fi condus de primul arbitru adițional.

Până la etapa 1/32 de finală inclusiv, în caz dacă din diferite motive nu se prezintă la meciul din Cupă arbitrul de centru, meciul va fi condus de unul din asistenții delegați, prioritar primul asistent.

12. DELEGATUL ȘI OBSERVATORUL DE ARBITRI

12.1 Delegatul și/sau Observatorul de Arbitri activează ca reprezentanți oficiali ai FMF, fiind împuterniciți să supravegheze organizarea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat.

12.2 La meciurile de la etapa preliminară din Cupă, până la etapa de 1/16 de finală, obligațiile Delegatului sunt îndeplinite de către Observatorul de Arbitrii.

12.3 Delegatul supraveghează organizarea și buna desfășurare a meciului la care este delegat, are obligația să intervină și să solicite organizatorilor meciului să întreprindă cele mai eficiente măsuri de menținere și restabilire a ordinii, înaintea, în timpul și după terminarea meciului, pe terenul de joc, în incinta stadionului sau în zona adiacentă acestuia.

12.4 Obligațiile Delegatului și Observatorului de Arbitri:

- să contacteze cu 1 (una) zi înainte de meci clubul gazdă privitor la toate aspectele ce țin de pregătirea către jocul respectiv;
- să se prezinte la stadion (teren) cu 2 ore înaintea începerii meciului;
- este responsabil de organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare;
- pe tot parcursul meciului inclusiv și după finisarea acestuia să supravegheze și să documenteze (foto și video) incidentele ce contravin Regulamentelor FMF, Codurilor FMF;



- delegatul e obligat să completeze în programul electronic „COMET” raportul delegatului în termen maxim de 24 de ore după sfârșitul meciului;
- în cazurile prevăzute de pct. 12.2 al prezentului Regulament, observatorul este obligat să obțină și înscrie în raportul meciului informația referitor la numărul veridic de spectatori prezenți în tribune conform informației primite de la oficialul echipei gazdă; delegatul e obligat să obțină informația și înscrie în raportul meciului referitor la numărul veridic de spectatori prezenți în tribune conform informației primite de la oficialul echipei confirmată de numărul билетelor distribuite;
- observatorul e obligat să completeze în programul electronic „COMET” raportul observatorului în termen maxim de 24 de ore după sfârșitul meciului;
- în cazurile prevăzute de pct. 12.2 al prezentului Regulament, observatorul este obligat să obțină și înscrie în raportul meciului informația referitor la numărul veridic de spectatori prezenți în tribune conform informației primite de la oficialul echipei gazdă;
- să se abțină de la interviuri/comentarii sau să vorbească în public referitor la arbitrarea meciului.

Nerespectarea de către observatori și delegați a obligațiilor prevăzute de Regulament atrage sancționarea acestora de către organele competente ale FMF.

13. TERENUL DE JOC

13.1 Meciurile din Cupă se vor disputa pe stadioane declarate prin scrisoare de participare a clubului și autorizate de FMF în temeiul Regulamentului privind certificarea stadioanelor FMF, conform categoriilor respective pentru fiecare divizie valorică.

13.2 În cazuri excepționale, în care se invocă imposibilitatea disputării unui meci din Cupă pe un anumit stadion, Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF poate emite o decizie privind disputarea meciului pe un alt stadion, autorizat în temeiul cerințelor Regulamentului FMF privind certificarea stadioanelor conform categoriei respective pentru fiecare divizie valorică.

Solicitarea privind transferarea meciului pe alt stadion trebuie să fie adresată Comitetului de Organizare a Competițiilor al FMF cel târziu cu 2 (două) zile înainte de data programată a meciului clubului gazdă, la care să fie anexate materialele confirmative (declarații, foto, video etc.).

13.3 Pe un stadion cu terenul de joc cu acoperire naturală nu se permite disputarea mai mult de 1 (un) meci din Cupă pe zi.

Pe un stadion cu terenul de joc cu acoperire artificială pot fi programate și se pot disputa în aceeași zi cel mult 2 (două) meciuri din Cupă, cu condiția ca diferența de timp între sfârșitul primului meci și începutul meciului al doilea să fie nu mai puțin de 180 de minute.

14. ECHIPAMENTUL DE JOC

14.1 Echipamentul unui jucător include: tricou, șorț, jambiere, apărători pentru picioare și ghete, conform prevederilor ”Legilor Jocului” IFAB.



14.2 Tricourile și șorții jucătorilor vor avea imprimat un număr identic cu numărul înscris în raportul de meci, vizibil de dimensiuni corespunzătoare, conform regulamentelor FIFA/UEFA, prezentului Regulament și Regulamentului Campionatului Republicii Moldova la fotbal. Totodată, numerele trebuie să fie de o culoare diferită de cea a echipamentului și trebuie să fie vizibile pentru oficialii de meci și spectatori.

14.3 Portarul va purta echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training și un chipiu, numai dacă acesta nu prezintă pericol pentru sănătatea altor jucători (șapcă și cozoroc din material moale).

14.4 În cazul în care jucătorii folosesc șorți suplimentari (îmbrăcăminte termică), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șorțul de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.

14.5 Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (tricouri, șorți, jambiere). În cazul în care culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

14.6 Înaintea începerii meciului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren a jucătorilor care le încalcă.

14.7 Pe durata meciului toți jucătorii de rezervă din ambele echipe trebuie să fie echipați în veste de departajare, culoarea cărora a fost stabilită la ședința tehnică. Oficialii echipelor din zona tehnică (excepție antrenorul principal) de asemenea trebuie să fie echipați în veste departajare în caz dacă culoarea echipamentului oficialilor echipelor coincide cu culoarea echipamentului echipelor din teren.

14.8 Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar până la ora de începere a meciului, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. În această situație, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), excluderea din competiția ediției curente, iar clubul din componența căruia face parte echipa vinovată va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. Echipa adversă promovează în faza următoare. ~~înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie (3-0), iar clubul din care face parte echipa vinovată va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.~~

15. MINGEA DE JOC

15.1 Meciurile din Cupă se vor disputa cu mingi de joc specificate de către cluburi în scrisoarea de confirmare privind participarea în Campionatul Republicii Moldova la fotbal.

15.2 Pentru disputarea meciurilor din Cupă, clubul organizator este obligat să asigure cu mingi de joc, care corespund cerințelor Legilor Jocului (IFAB). Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea de sancțiuni conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

15.3 La ședința tehnică echipa gazdă va prezenta mingi de joc. Mingile de joc se vor verifica de arbitru la ședința tehnică și vor rămâne la dispoziția brigăzii de arbitri până la începutul meciului. În cazul în care clubul organizator pune la dispoziție alte mingi de joc decât cele confirmate sau cele care nu corespund regulilor conform prezentului Regulament, meciul poate fi disputat cu alte



mingi, care corespund cerințelor Legilor Jocului (IFAB). Arbitrul este obligat să menționeze acest fapt în Raportul de meci.

15.4 În cazul în care terenul de joc este acoperit cu zăpadă, obligatoriu ca mingile utilizate, precum și marcajul terenului, să aibă o culoare contrastantă.

16. PROGRAMAREA MECIURILOR

16.1 ~~Meciurile vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului de Cupă, aprobat de Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF.~~ Data demarării competiției de Cupă este stabilită de către Comitetul de Organizare a Competițiilor și aprobată de Comitetul Executiv al FMF.

16.2 Meciurile vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului de Cupă, aprobat de Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF.

16.3 Până la faza 1/16 de finală inclusiv, echipele din divizii valorice superioare vor juca în deplasare, iar în cazul când întâlnesc două echipe din aceeași divizie valorică, echipa, situată pe un loc inferior în clasamentul curent al competiției, va fi gazda meciului.

16.4 Numărul de echipe care participă la etapa preliminară va fi stabilit pentru fiecare ediție de Cupă prin decizie a Comitetului de Organizare a Competițiilor al FMF, ținând cont de următoarele aspecte: integritatea sistemului competițional, nivelul de ocupare a stadioanelor, principiul geografic și/sau în scopul securității meciurilor.

16.5 Perechile pentru faza 1/32 de finală vor fi stabilite prin tragerea la sorți. Data tragerii la sorți va fi stabilită de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF pentru fiecare ediție a Cupei. Tragerea la sorți pentru faza 1/32 de finală se efectuează după cum urmează:

- a) se vor stabili 16 (șaisprezece) echipe ‘capi de serie’: toate echipele din a doua divizie valorică a Campionatului și numărul necesar de echipe din a treia divizie valorică a Campionatului pentru completarea numărului total a echipelor (șaisprezece) ‘capi de serie’;
- b) numărul echipelor ‘capi de serie’ din a treia divizia valorică a Campionatului va fi stabilit de către Comitetul de Organizare a Competițiilor conform clasamentului competiției Campionatului la data tragerii la sorți (echipele situate pe locurile superioare a clasamentului curent a fiecărei Serii din Liga2);
- c) echipele ‘capi de serie’ sustrag numărul perechii de la №1 până la №16;
- d) 16 echipe rămase din a treia divizia valorică a Campionatului sustrag numărul perechii de la №1 până la №16 pentru a stabili adversarul.

16.6 Perechile pentru faza 1/16 de finală vor fi stabilite conform tabloului schemei de Cupă și după stabilirea rezultatelor fazei 1/32 de finală.



16.7 Perechile pentru faza 1/8 de finală vor fi stabilite prin tragerea la sorți. Data tragerii la sorți va fi stabilită de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF pentru fiecare ediție a Cupei. Tragerea la sorți pentru faza 1/8 de finală se efectuează după cum urmează:

a) se vor stabili prin tragerea la sorți 2 (două) echipe ‘capi de serii 1-4 și 5-8’: deținătoarea și finalista Cupei, ediției precedente;

b) în continuare va avea loc tragerea la sorți cu participarea celorlalte șase echipe conform clasamentului din Faza I, Super Liga ediției curente, care se vor plasa pe locurile rămase;

c) după stabilirea perechilor, clubul gazda meciului este echipa din divizia valorică competițională superioară.

16.8 Perechile pentru faza 1/4 și 1/2 de finală vor fi stabilite conform tabloului schemei de Cupă și după stabilirea rezultatelor fazelor anterioare. Meciurile se vor juca tur-retur.

16.9 Dacă echipele participante la faza 1/4 și faza 1/2 de finală sunt din diferite divizii valorice competiționale, gazda meciului tur va fi echipa din divizia valorică superioară a Campionatului. Aceasta regulă se aplică și pentru denumirea gazdei Finalei.

16.10 Dacă echipele participante la faza 1/4 și faza 1/2 de finală sunt de aceeași divizie valorică competițională, gazda meciului tur va fi echipa, clasată pe un loc mai superior în clasamentul curent al competiției. Această regulă se aplică și pentru denumirea gazdei Finalei.

16.11 Locul, data și ora Finalei va fi stabilite de către Departamentul de Organizare a competițiilor.

17. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL

17.1 Reprogramarea unui meci oficial din Cupă este în competența Comitetului de Organizare a Competițiilor al FMF.

17.2 Reprogramarea unui meci al echipelor participante în competițiile de cluburi sub egida UEFA, poate avea loc dacă perioadă între meciul din Cupă programat inițial și meciul din competițiile sub egida UEFA este mai mică de 2 (două) zile, sau din cauza situațiilor excepționale de forță majoră.

17.3 Comitetul de Organizare a Competițiilor FMF va lua decizia referitor la reprogramare, examinând fiecare caz în parte.

18. TITLURI ȘI PREMII

18.1 Clubul învingător primește titlul de „Deținător al Cupei Republicii Moldova la fotbal”.

18.2 Clubului i se înmânează trofeul “Cupă Republicii Moldova”, jucătorii și antrenorii primesc medalii.

18.3 Jucătorii, antrenorii și staff-ul tehnic ai clubului finalist primesc medalii.



18.4 Echipele sunt obligate să se prezinte la ceremonia de premiere. Premiera va fi oficiată de reprezentanții FMF, care vor înmâna medaliile și trofeul. Medaliile vor fi înmânate conform listei prezentate de către club, dar nu mai mult de 50 (cincizeci) de unități. La ceremonie vor participa exclusiv jucătorii, staff-ul tehnic și conducerea clubului. Procesul de premiere nu poate fi întrerupt de discursuri sau intervenții ale oaspeților ori a altor invitați. În caz de neprezentare, clubul din care face parte echipa vinovată, va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

19. PROTESTE

19.1 Cluburile care consideră că echipa adversă a încălcat unele prevederi regulamentare, indiferent de natura lor, au dreptul să-și susțină cauza numai în baza unui protest, formulat în scris.

19.2 Protestele referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrului, în scris, de către oficialul clubului, înainte de începutul meciului – în acest caz arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

19.3 Un protest împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului. Rezultatul meciului rămâne neschimbat.

19.4 Un protest va fi examinat dacă întrunește următoarele condiții:

- a fost depus de cluburile a căror echipe au jucat într-un meci direct;
- a fost depus în termen de 48 de ore de la fluierul final al meciului;
- a fost achitată taxa de examinare a protestului.

19.5 Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de primă instanță poate fi contestată la Comitetul de Apel al FMF conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) al FMF.

20. PROCEDURA ANTIDISCRIMINARE

20.1 Procedura pentru incidente discriminatorii (inclusiv procedura în trei etape).

În baza art. 52 al Codului de Disciplină și Etică al FMF, discriminarea are loc atunci când cineva "ofensează demnitatea sau integritatea unei țări, a unei persoane sau a unui grup de oameni prin cuvinte sau acțiuni disprețuitoare, discriminatorii sau denigratoare (prin orice mijloc) pe motiv de rasă culoarea pielii, originea etnică, națională sau socială, sex, handicap, orientare sexuală, limbă, religie, opinie politică, avere, naștere sau orice alt statut, sau orice alt motiv."

Începând cu edițiile competițiilor din 2024/25, FMF va aplica următoarea procedură pentru a sprijini măsurile de siguranță și securitate în cadrul meciurilor din Campionatul Republicii Moldova la fotbal.

1. Anunț de reacție anti-discriminare pe stadion, fără întreruperea meciului

Pentru a răspunde prompt la incidentele discriminatorii care apar în timpul unui meci și pentru a sprijini măsurile de siguranță și securitate, FMF poate activa un anunț reactiv anti discriminare pe



stadion, fără a întrerupe meciul. Acest anunț poate fi repetat de mai multe ori, dacă se consideră necesar. Al patrulea arbitru va informa arbitrul principal după fiecare anunț făcut pe stadion ca răspuns la un incident discriminatoriu.

Astfel, dacă delegatul meciului (Super Liga) și/sau observator de arbitri (Liga 1), or arbitrul principal (Liga 2) de meci observă o acțiune discriminatorie de amploare și intensitate/vizibilitate semnificativă, sau dacă este informat despre un astfel de comportament, va solicita difuzarea imediată a unui anunț ca răspuns la incidentul discriminatoriu.

Anunțul nu va perturba desfășurarea meciului, iar oficialul poate dispune repetarea acestuia pe toată durata meciului. Anunțul trebuie să fie citit de către crainicul stadionului sau difuzat prin intermediul unei versiuni preînregistrate.

Conținutul anunțului va fi următorul:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important: vă îndemnăm să opriți toate scandările și gesturile discriminatorii. Vă cerem tuturor să respectați principiile fair-play-ului și să participați la fotbal în spirit de unitate, respect și egalitate. Vă mulțumim."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran (dacă este disponibil un ecran).

20.2 Procedura în trei etape pentru combaterea discriminării:

Dacă măsurile menționate anterior nu sunt eficiente sau în cazul unui incident discriminatoriu brusc și grav, se va aplica procedura în trei etape pentru arbitri.

20.2.1 Pasul 1: Întreruperea meciului.

Opțiunea (A)

Delegatul de meci, prin intermediul celui de-al patrulea oficial, informează arbitrul să întrerupă meciul și solicită difuzarea imediată a anunțului pentru etapa 1.

Arbitrul oprește meciul și urmează difuzarea unui anunț pe stadion care explică situația și solicită încetarea comportamentului discriminatoriu.

Decizia finală privind întreruperea meciului aparține arbitrului, dar acesta va acționa în colaborare cu delegatul de meci.

Opțiunea (B)

Dacă arbitrul constată un comportament discriminatoriu potențial (cum ar fi scandări, bannere, obiecte aruncate pe teren etc.) și consideră că acest comportament are o amploare și intensitate semnificativă, conform Legii 5 din Legile jocului, el/ea trebuie să:

- întrerupă meciul și
- solicite delegatului de meci (prin intermediul celui de-al patrulea oficial) difuzarea imediată a anunțului pentru etapa 1.

Conținutul anunțului pentru etapa 1:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important. Arbitrul a indicat că este posibil să fie nevoit să suspende meciul din cauza unui comportament discriminatoriu în rândul spectatorilor.



Discriminarea pe stadioanele de fotbal nu va fi tolerată. În cazul în care acest comportament continuă, meciul va fi suspendat și poate fi abandonat. Vă mulțumim."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil un ecran.

Meciul va putea fi reluat numai după difuzarea anunțului pentru etapa 1. Delegatul de meci, prin intermediul celui de-al patrulea arbitru, va asista arbitrul în determinarea încetării incidentului discriminatoriu după pasul 1.

20.2.2 Pasul 2: Suspendarea meciului.

Procedura în cazul continuării comportamentului discriminatoriu.

Dacă comportamentul discriminatoriu nu încetează după reluarea meciului (etapa 1 a fost ineficientă), arbitrul va:

- suspenda meciul pentru o perioadă rezonabilă (de exemplu, între cinci și zece minute) și va instrui echipele să se retragă la vestiare;
- informa delegatul de meci (prin intermediul celui de-al patrulea oficial) cu privire la durata suspendării;
- cere delegatului de meci să dea instrucțiuni pentru difuzarea imediată pe stadion a anunțului pentru etapa 2.

Delegatul de meci trebuie să includă în anunț durata suspendării decisă de arbitru. Anunțul pentru etapa 2 trebuie să fie citit de crainicul stadionului sau difuzat prin intermediul unei versiuni preînregistrate.

Anunțul pentru etapa 2 va avea următorul conținut:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț important. Din cauza unui comportament discriminatoriu continuu în rândul spectatorilor, meciul a fost suspendat, iar echipele se vor întoarce la vestiare. Vă reamintim încă odată că discriminarea pe stadioanele de fotbal nu va fi tolerată. Dacă acest comportament discriminatoriu va continua, meciul va fi abandonat. Meciul se suspendă pentru X minute. Repetăm că acest meci va fi abandonat dacă se continuă comportamentul discriminatoriu în rândul spectatorilor. Vă mulțumim."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil un ecran.

Ședința grupului de criză în cadrul etapei 2

În perioada suspendării meciului, delegatul de meci va convoca o ședință a grupului de criză pentru a discuta posibilele etape următoare, inclusiv posibilitatea de a abandona meciul.

Din grupul de criză vor face parte:

- reprezentantul administrației stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (managerul);
- ofițerul de presă al clubului gazdă;
- un reprezentant al organelor de asigurare a ordinii publice;



- delegatul meciului (pentru Super Liga)
- arbitrul principal

Delegatul de meci va asista, prin intermediul celui de-al patrulea arbitru, arbitrul pentru a determina dacă incidentul a încetat în urma pasului 2.

20.2.3 Pasul 3: Abandonarea meciului.

Dacă incidentul discriminatoriu nu încetează după reluarea jocului sau dacă reluarea jocului nu a fost posibilă (etapa 2 a fost inefficientă), arbitrul trebuie, în ultimă instanță, să abandoneze meciul.

Totuși, orice decizie de a abandona meciul trebuie luată numai după ce toate celelalte măsuri posibile au fost aplicate și impactul abandonării meciului asupra securității jucătorilor și publicului a fost evaluat în cadrul unei consultări complete în etapa 2 (reuniunea grupului de criză). Abandonarea meciului necesită acordul tuturor părților implicate.

La decizia de a abandona meciul, delegatul de meci va instrui difuzarea imediată pe stadion a anunțului pentru etapa 3.

Conținutul anunțului pentru etapa 3:

"Vă rugăm, Atenție! Acesta este un anunț de securitate important. Regretăm să vă informăm că, din cauza continuării comportamentului discriminatoriu în rândul spectatorilor, care perturbă desfășurarea meciului, arbitrul a decis să abandoneze meciul. Repetăm: acest meci a fost abandonat. Toți spectatorii sunt rugați acum să părăsească stadionul în mod organizat. În interesul siguranței, vă rugăm să nu vă grăbiți când părăsiți arena și să urmați instrucțiunile stewardilor și personalului de securitate. Declarații suplimentare cu privire la consecințele abandonării meciului vor fi făcute de FMF pe pagina web a acesteia cât mai curând posibil."

Anunțul va fi însoțit de un text pe ecran, dacă este disponibil, și poate fi repetat de câte ori se va considera necesar.

21. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE

21.1 Prezentul Regulament intră în vigoare din momentul adoptării de către Comitetul Executiv al FMF.

21.2 Odată cu intrarea în vigoare a prezentului Regulament orice alte dispoziții contrare în materie se abrogă.

21.3 Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe omise, nereflectate sau acele reflectate, însă care au nevoie de explicare, ale prezentului Regulament, vor fi examinate și explicate de către Comitetul de Organizare a Competițiilor al FMF. Comitetul, în procesul examinării, se va ghida de prevederile Regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF.



22. ANEXE

22.1 Toate anexele la prezentul Regulament fac parte integrantă din acesta.

Din partea Comitetul Executiv FMF:

Leonid Oleinicenco
Președinte FMF

Serghei Butelschi
Secretar general FMF

Chișinău, 2024

ANEXA 1 - PRIVIND DREPTURILE COMERCIALE ÎN CADRUL COMPETIȚIEI „CUPA REPUBLICII MOLDOVA”

1. CONDIȚII GENERALE

1.1. În conformitate cu [Statutul](#) Federației Moldovenești de Fotbal (în continuare - FMF), precum și în baza prezentului Regulament, FMF în calitate de organizator al competițiilor de fotbal pe teritoriul Republicii Moldova deține - fără nici o restricție în ceea ce privește conținutul, volumul, timpul, locul și legislația - drepturile exclusive de a stabili și de a utiliza numele competițiilor și simbolurile lor, drepturile exclusive de publicitate a mărfurilor, lucrărilor și serviciilor la locurile de desfășurare ale competițiilor, drepturile exclusive pentru determinarea producătorilor de echipament sportiv, echipamentelor sportive și echipamentelor utilizate în competiții, precum și drepturi exclusive pentru acoperirea competiției prin difuzarea imaginii video și (sau) audio a meciurilor din cadrul competițiilor prin orice mijloace și (sau) folosind orice tehnologie, precum și prin înregistrarea difuzării și (sau) fotografierea meciurilor competițiilor.



FMF are dreptul exclusiv de a stabili, a organiza și a utiliza toate drepturile care apar în legătură cu organizarea și desfășurarea competițiilor, organizate sub egida sa.

1.2. Drepturile comerciale deținute de FMF în calitate de organizator al Cupei Republicii Moldova la fotbal (în continuare - Competiție) includ:

- dreptul de a stabili și de a folosi numele Competiției și simbolurile acesteia în scopuri comerciale;
- dreptul de a folosi numele și simbolurile cluburilor participante în scopul promovării și dezvoltării Competiției;
- dreptul de a numi parteneri și sponsori oficiali, inclusiv de titlu și alți sponsori și parteneri ai Competiției;
- dreptul de plasare a publicității în locurile de desfășurare a Competiției, inclusiv publicitatea pe construcții speciale (panouri publicitare statice) din perimetrul terenului de fotbal, scaunele/cabinele pentru jucătorii de rezervă, pe tabloul informațional de scor (inclusiv electronic), instalații temporare statice sau mobile ale stadionului, respectiv și pe alte locuri în mărime de 40% din tot spațiul destinat publicității, aparțin FMF, în conformitate cu prezentul Regulament. Spațiul pentru banner-ul central este locul destinat doar pentru publicitatea Partenerului Competiției;
- dreptul de determinare a producătorului de echipament de joc, echipament tehnic sportiv și echipament utilizat în timpul Competiției, dacă acest lucru nu contravine normelor FIFA și UEFA;
- dreptul pentru organizarea unor acțiuni promoționale, comerciale, informaționale, publicitare și etc., în incinta stadionului, inclusiv pe terenul de fotbal înainte, în pauză, precum și imediat după fluierul final al meciului, în baza planului stabilit de FMF și Cluburile organizatoare. Acest drept poate fi transmis de FMF către Sponsorii (Partenerii) săi sau către Sponsorii (Partenerii) Competiției;
- alte drepturi prevăzute de legislația Republicii Moldova, Regulamentul FIFA, UEFA și FMF, deținute de FMF ca organizatoare a Competiției.

2. OBLIGAȚIILE CLUBURILOR

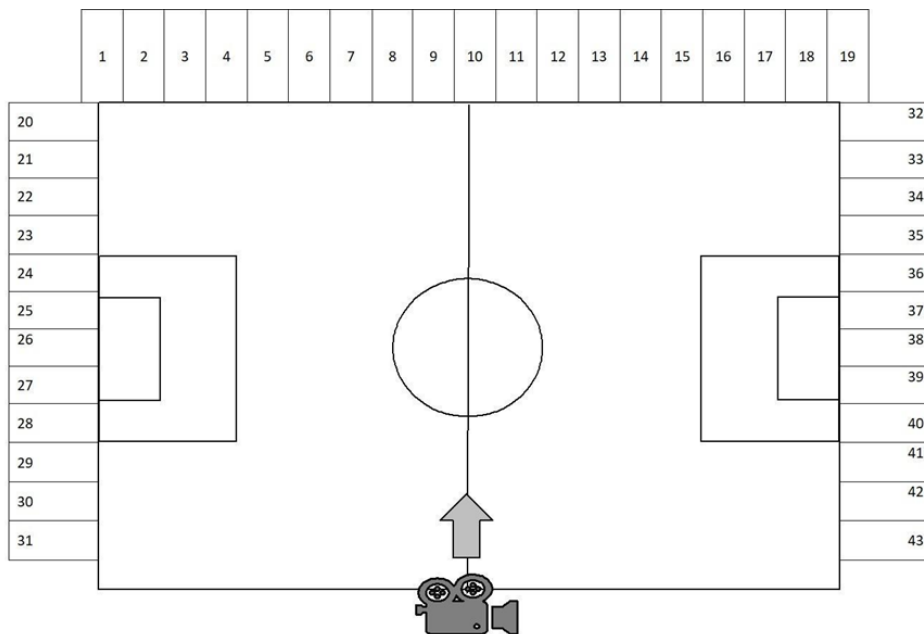
2.1. În scopul respectării legislației Republicii Moldova și a îndeplinirii obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Competiției, Cluburile trebuie să asigure condițiile pentru menținerea exclusivității drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Competiției și să nu încheie contracte și/sau acorduri, care pot limita sau împiedica utilizarea drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Competiției, cu excepția cazurilor:

- încheierea unui contract cu Sponsorul Tehnic al Clubului (la categoriile „echipament sportiv” și „echipament tehnic”);
- încheierea contractelor cu acordul scris al FMF.

2.2. Cluburile sunt obligate să instaleze cel puțin 43 (patruzeci și trei) de construcții / panouri statice publicitare, cu dimensiuni de 6m x 1m, pe trei laturi ale terenului de joc (ale stadionului respectiv), în zona de vizionare a camerelor de televiziune, conform Schemei 1 al prezentului regulament (prima linie a construcției de publicitate). Unghiul de înclinare a planului panourilor

publicitate statice către terenul de fotbal trebuie să fie de cel puțin 85 (optzeci și cinci) și nu mai mult de 90 (nouăzeci) de grade.

Construcțiile publicitare de primă linie trebuie să fie inseparabile, cu excepția cazului în care sunt instalate din partea zonei tehnice a echipelor (băncilor de rezerve). Bannerele publicitare plasate pe prima linie trebuie să fie fixate, întinse și să nu aibă coturi și / sau valuri.



Schema 1.

2.3. Cluburile sunt obligate să împiedice plasarea materialelor de publicitate pe construcții / panouri publicitare statice și alte mijloace publicitare la Stadionurile respective, persoanelor juridice, care concurează în principalele categorii de produse / servicii cu Sponsorii (Partenerii) Competiției și / sau FMF.

Dacă se ia o astfel de decizie, cluburile sunt obligate să plaseze emblema Competiției sau emblema FMF pe mâneca dreaptă a tricoului jucătorilor, care poate include informații (inscripție, logo etc.) despre Sponsorul (Partenerul) Oficial al FMF, Sponsorul (Partenerul) Competiției. Emblema sau logo-ul, șevronul, inscripția care urmează să fie plasată de Cluburi pe mâneca dreaptă a tricoului este oferită de FMF.

2.4. În cazul în care Clubul nu are un număr suficient de bannere ale Sponsorilor (Partenerilor) pentru a completa toate construcțiile publicitare din prima linie, aceste locuri ar trebui să fie completate de bannere, de exemplu, cu logo-ul, website etc. (publicitate social).

2.5. În cazul când Clubul folosește pe Stadionul respectiv instalații LED de tip „Speed TV board” (sau similare), trebuie să fie îndeplinite următoarele condiții:

- clubul trebuie să se coordoneze Planul Media cu organele abilitate ale FMF;
- clubul trebuie să furnizeze cel puțin 40% din întregul Plan Media pentru publicitatea Sponsorilor (Partenerilor) FMF;



- materialele publicitare (videoclip, grafică, design etc.) ale Sponsorilor (Partenerilor) FMF, pentru includerea în Planul Media, sunt furnizate Clubului de către organele abilitate ale FMF.

2.6. Clubul organizator este obligat să asigure editarea și distribuirea programelor (revistă pre-meci) și afișelor pentru toate meciurile din cadrul Competiției.

În cazul producerii programelor (revistă pre-meci) și afișelor în formă electronică, Clubul este obligat să coordoneze designul și conținutul lor cu FMF (Planul Media).

2.7. Clubul este obligat să asigure plasarea pe pagina de titlu (partea de față) a tuturor tipurilor de produse tipărite și electronice editate în scopul promovării meciurilor din cadrul Competiției (bilete de intrare, abonamente, programe (reviste pre-meci), afișe, invitații, treceri, permise auto, comunicate de presă etc.) a brandurilor / logo-urilor Sponsorilor (Partenerilor) Competiției și / sau a FMF, conform machetei oferite de către FMF. Începând cu etapa 1/8 Clubul organizator este obligat să plaseze numele și logo-ul oficial al competiției pe bannerul central, amplasat vizavi de platforma TV.

2.8. Clubul este obligat să asigure plasarea materialelor publicitare (autocolante) ale Sponsorilor (Partenerilor) Competiției și / sau ale FMF, oferite de FMF, pe bănci de rezervă (acoperișul sau alte locuri), conform planului oferit de FMF.

2.9. Clubul organizator este obligat să asigure toate condițiile necesare pentru desfășurarea la Stadionul respectiv înainte, în timpul pauzei și în timpul meciului a evenimentelor de promovare, distribuire gratuite, tragere la sorți de produse, precum și alte acțiuni atractive ale Sponsorilor (Partenerilor) Competiției și / sau ai FMF, cu condiția că planul de desfășurare a lor a fost convenit cu Clubul organizator cu cel puțin 7 (șapte) zile înaintea meciului de către organele abilitate ale FMF sau compania acreditată pentru desfășurarea acestor proiecte.

2.10. Clubul organizator este obligat să rezolve toate problemele organizatorice și tehnice, care apar în legătură cu îndeplinirea obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Competiției și/sau ai FMF, cu administrația Stadionei și, dacă este necesar, cu organele locale de ordine publică.

2.11. Clubul organizator este obligat cel puțin cu 3 (trei) ore înainte de începerea meciului să se asigure deplasarea pe Stadionul respectiv a tuturor materialelor publicitare, în conformitate cu Regulamentul prezent.

2.12. Nerespectarea de către cluburi a condițiilor de utilizare ale drepturilor descrise în prezentul Regulament, va duce la aplicarea sancțiunilor de către organul disciplinar competent al FMF.



ANEXA 2 - PRIVIND CERINȚELE TEHNICE ALE COMPETIȚIEI „CUPA REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL”

1. CONDIȚII GENERALE

1.1. Anexa 2 face parte din Regulamentul Cupei Republicii Moldova la fotbal (în continuare - Competiție) și definește drepturile și obligațiile FMF, Cluburilor, Partenerului Tehnic Media al FMF și Parteneri Media acreditați pentru promovarea meciurilor din Competiție.

1.2. Cluburile, Partenerul Tehnic Media al FMF și alte organizații cu dreptul de mediatizare a meciurilor sunt responsabile de îndeplinirea cerințelor prezentului regulament.

1.3. Începând cu faza 1/8, meciurile din cadrul Competiției vor fi înregistrate și difuzate în direct de către Partenerul Tehnic Media acreditat de FMF.

1.4. Cluburile sunt obligate să acorde Partenerului Tehnic Media și Partenerului Media al FMF drepturi exclusive de a-și îndeplini obligațiile în baza contractului cu FMF pentru producerea transmisiunii în direct și mediatizarea meciurilor din cadrul Competiției.

2. ACREDITARE

2.1. Acreditarea este efectuată de FMF și de Cluburile organizatoare, în conformitate cu anexa prezentă.

2.2. Drepturile de înregistrare, difuzare și utilizarea în scopuri comerciale a înregistrărilor foto, video, audio și a datelor statistice privind meciurile din cadrul Competiției aparțin FMF, în calitate de organ competent în organizarea Competiției. Aceste drepturi pot fi utilizate de terțe persoane doar în baza acordului scris de FMF sau a acordurilor semnate privind distribuirea acestor drepturi de către terțe persoane.

2.3. Acreditarea pentru înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Competiției este de competența Comitetului de Organizare a Competițiilor al FMF și se execută în baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partenerul Tehnic Media / companiile specializate în difuzare și/sau analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren.

2.4. Condițiile de acreditare a companiilor pentru difuzarea meciurilor la TV sunt stabilite de FMF și de titularul drepturilor comerciale (dacă există) pentru promovarea Competiției.

2.5. Cluburile organizatoare acreditează reprezentanți Mass-media, care n-au fost acreditați de către FMF, inclusiv foto jurnaliști, radio jurnaliști, jurnaliști de presa și reprezentanți ai posturilor TV. Cluburi organizatoare pot emite acreditări atât pentru întreaga perioadă competițională, cât și pentru fiecare meci.

2.6. Cluburile participante în Competiție trebuie să publice pe website-ul său informații despre acordarea acreditărilor pentru reprezentanții Mass-media cu cel puțin 10 zile înainte de startul Competiției (acreditare pentru întreaga perioadă competițională) și cu cel puțin 2 zile înainte de începerea următorului meci de acasă (în cazul acreditării pentru un meci).



2.7. Partenerul Tehnic Media și Partenerul Media, dar și alți reprezentanți mass-media acreditați la meci își desfășoară activitatea înainte, în timpul și după încheierea meciului, numai cu un ecuson de acreditare și în vestă cu indicațiile Presa sau TV. Designul ecusonului de acreditare este stabilit de Cluburile organizatoare

3. INTERACȚIUNEA DINTRE CLUBUL ORGANIZATOR ȘI PARTENERUL TEHNIC MEDIA AL FMF

3.1. Partenerul Tehnic Media și Clubul organizator au dreptul de a stabili în comun un plan de amenajare a echipamentului, camerelor video, pozițiilor pentru comentator și regizor, zone pentru Flash interviuri și conferințe de presă (în continuare „Planul”) la fiecare stadion omologat pentru desfășurarea meciurilor din cadrul Competiției.

3.2. Planul trebuie să fie pregătit de Clubul organizator cu cel puțin de 10 (zece) zile înainte de data primului meci de acasă din cadrul Competiției, difuzarea căruia este realizată de Partenerul Tehnic Media al FMF. Planul trebuie să corespundă cerințelor indicate pe Schema 2.

3.3. Partenerul Tehnic Media al FMF aprobă Planul pentru fiecare stadion cu cel puțin de 5 (cinci) zile înaintea primului meci de acasă, difuzarea căruia este realizată de Partenerul Tehnic al FMF. Dacă există schimbare/modificare a Planului, astfel de modificare este posibilă de făcut și în timpul sezonului sportiv. O astfel de modificare trebuie să fie aprobată de Partenerul Tehnic al FMF.

3.4. Planul trebuie să includă:

- amplasarea echipamentelor de televiziune în interiorul stadionului, inclusiv prin reducerea locurilor pentru spectatori;
- plasarea platformelor de televiziune pentru camerele de pe pozițiile centrale, în spatele porților (în cazul creșterii numărului de camere video până la 7) și pozițiile laterale (Schema 2);
- poziția pentru comentator și regizor al transmisiunii;
- accesul nestingherit la sistemele de alimentare electrică și la internet.

4. CERINȚE TEHNICE ȘI OBLIGAȚIILE CLUBURILOR

4.1. Clubul organizator este obligat să respecte strict cerințele tehnice organizatorice.

4.2. În baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partenerii Media / companiile specializate în analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren, cluburile organizatoare sunt obligate:

- să asigure, în mod exclusiv, acces liber personalului Partenerilor Media acreditați de FMF companiilor specializate și instalarea tuturor echipamentelor și dispozitivelor tehnice a acestora la/în spațiile și încăperile stadionului destinate filmării/televizării jocurilor pentru cel puțin 4 spații/poziții de filmare;
- să asigure segregarea și securitatea pozițiilor operatorilor și regizorilor Transmisiunii în direct;
- să asigure loc de parcare la stadion pentru mijloacele de transport ale personalului și tehnicii Partenerilor Media ai FMF / companiilor specializate menționate;



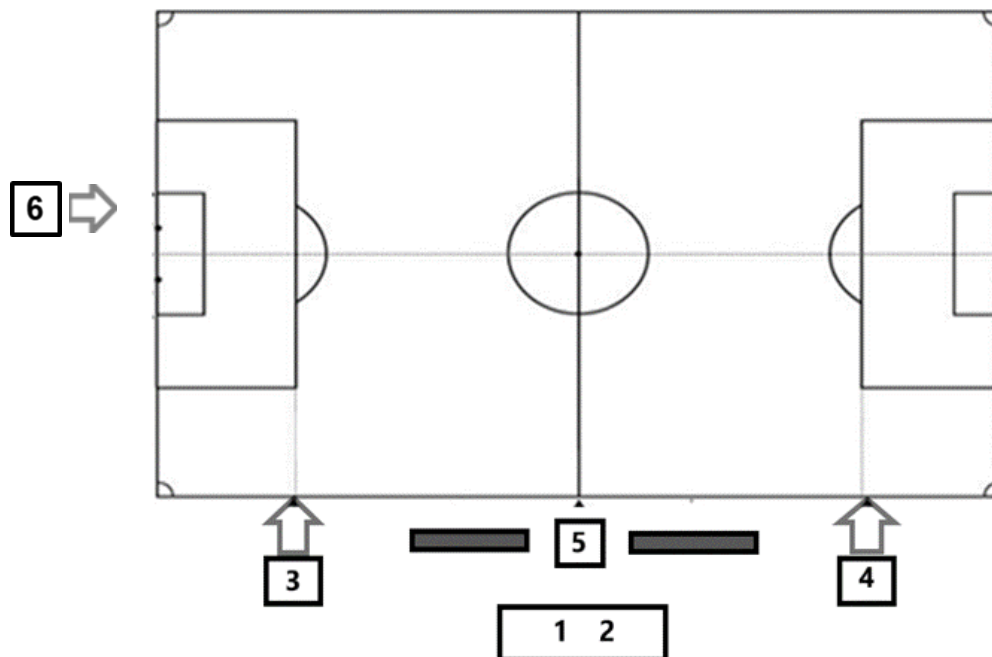
- să pună la dispoziție și să permită Partenerilor Media ai FMF / companiilor specializate utilizarea gratuită a conexiunilor TV, rețelelor de internet și a energiei electrice a stadionului și să asigure buna funcționare a acestora;
- să nu permită înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Competiției de către persoanele terțe, spectatori și/sau oficiali de club. Înregistrarea tehnică a meciului, efectuată de către participanți (oficiali sau stuful tehnic ai cluburilor), va putea fi utilizată doar de către aceștia în scopuri personale de analiză și informare, fără drept de comercializare și/sau transmitere unor terțe persoane cu scopul obținerii unor beneficii;
- să asigure prezența antrenorului principal, plus a încă un jucător (la cererea prealabilă) ai fiecărei echipe participante la flash interviurile, realizate de Partenerii Media ai FMF în zonele stabilite de aceștia, până, în pauză și după terminarea a meciului, precum și în cadrul conferințelor de presă;
- jucătorii, antrenorii și ceilalți oficiali ai cluburilor sunt obligați să se abțină de la orice declarații sau acte, care ar fi de natură să prejudicieze imaginea Competiției sau a sponsorilor acestuia, sub sancțiunea penalizării clubului.

4.3. Pozițiile operatorilor și regizorilor (1,2,3,4,6 pe Schema 2) trebuie să fie suficient protejate de ploaie și de vânt lateral, iar construcțiile pe care sunt amplasate pozițiile trebuie să fie stabile.

4.4. Toate costurile pentru montarea și amenajarea construcțiilor necesare pentru desfășurarea Transmisiunii în direct de către Partenerul Tehnic Media sunt suportate de Clubul organizator.

4.5. Pentru prestarea serviciilor de filmare și difuzare a meciurilor disputate între cluburile din cadrul Competiției de către Partenerul Tehnic Media al FMF, Clubul organizator trebuie să asigure următoarele cerințe tehnice minime:

- să asigure operatorilor Partenerului Tehnic Media efectuarea înregistrării video (filmarea) a meciurilor din cadrul Competiției, cu 6 (șase) camere video din 5 (cinci) poziții (locuri):
 - 1 (primul) și 2 (al doilea) operator efectuează înregistrarea video din poziția centrală de sus;
 - 3 (al treilea) și 4 (al patrulea) operator efectuează înregistrarea video (filmarea) din poziții laterale de sus, la nivelul liniilor de șaisprezece metri ale terenului de joc;
 - 5 (al cincilea) operator efectuează înregistrarea video din poziția centrală de jos amplasată în Zona de joc (între băncile tehnice);
 - 6 (al șaselea) operator efectuează înregistrarea video din poziție în spatele porții.



Schema 2.

- să asigure pentru pozițiile 1 și 2 (Schema 2) echiparea cu o masă pentru două stații de lucru și patru scaune;
- să asigure accesul liber la rețeaua electrică (puterea de 220V) la fiecare dintre pozițiile (locurile) de mai sus pentru a putea fi efectuată înregistrarea video (filmarea) meciurilor din cadrul Competiției;
- să asigure accesul liber la internet prin canalul fibră optică, cu viteza de ‘upload’ de cel puțin 50 Mb/sec la poziția regizorului, 1 (prima) și 2 (a doua) de pe Schema 2, pentru efectuarea transmisiunii în direct a meciului;
- 1 poziție pentru amplasarea camerelor de filmat și înregistrarea video a meciurilor din cadrul Competiției trebuie să fie situată pe linia centrală a terenului stadionului, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la teren și la o înălțime de minim 5 (cinci) metri deasupra nivelului terenului;
- a 2 și a 3 poziție pentru amplasarea camerelor video și pentru filmarea meciurilor din cadrul Competiției trebuie să fie situate la o distanță de cel mult 70 de metri de la locul de operare (muncă) al regizorului Transmisiunii în direct, la o distanță de nu mai puțin de 10 (zece) metri de la teren și la o înălțime de minim 5 (cinci) metri deasupra nivelului terenului.

4.6. Nerespectarea de către cluburi a condițiilor descrise în anexă prezentă va aduce la aplicarea sancțiunilor de către organul judiciar competent al FMF.



ANEXA 3- NORME FINANCIARE DIN REGULAMENTUL
CUPEI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL

1. NORME FINANCIARE:

- a) cheltuielile legate de cazare, masă, drum (tur-retur), diurnă echipele le suportă din cont propriu;
- b) serviciile de arbitraj se achită de către FMF, după cum urmează:

Servicii	TP 1 (echipe din Liga2)	TP 2 (echipe din Liga1)	1/8 – Finala (echipe din Liga7777.md)
Arbitru	3000 MDL	4000 MDL	8000 MDL
Asistenți	2 x 2000 MDL	2 x 3000 MDL	2 X 5000 MDL
Arbitri adiționali	-----	-----	2 X 2000 MDL
Al 4-lea oficial		2500 MDL	3000 MDL
Observator	2000 MDL	2500 MDL	3000 MDL
Delegat	-----	-----	3000 MDL

Serviciile de arbitraj stipulate reprezintă baza de calcul, la care se adaugă contribuțiile medicale și de asigurări sociale de stat obligatorii achitate de angajator conform legislației naționale în vigoare.