MINISTERUL EDUCAȚIEI
ȘI CERCETĂRII
AL REPUBLICII MOLDOVA

Ministerul Educației și Cercetării
al Republicii Moldova

_____

_____2026

Federația Moldovenească
de Fotbal

_____

_____2026

Turneul Republican de futsal

"FOTBAL ÎN ȘCOLI – LIGA FUTSAL"

(ediția 2026-2027)



REGULAMENT

de organizare și desfășurare

1. DISPOZIȚII GENERALE

1.1. Prezentul Regulament (**Regulament**) stabilește modul de organizare și desfășurare a Turneului de futsal (**Turneul**), organizat în cadrul Proiectului „Fotbal în școli" (Clase specializate), susținut de Federația Moldovenească de Fotbal (**FMF**) și Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova (**MEC**), Ligii Profesionistei de Futsal din Moldova (**LPFM**) și UEFA.

1.2. Regulamentul este elaborat de FMF și este aprobat prin Ordinul MEC.

1.3. CONTEXT ȘI SCOP:

Prezentul raport sintetizează principalele observații organizatorice și tehnice rezultate în urma etapei finale a competiției «FOTBAL ÎN ȘCOLI – LIGA FUTSAL» din sezonul precedent 2025–2026 și propune măsuri concrete pentru îmbunătățirea organizării ediției curente. Accentul este pus pe formatul competiției, experiența participanților, păstrarea identității futsalului în cadrul programului și măsurile practice pe care FMF și Instituții de învățământ participante (**Instituție**) *le vor implementa în acest sezon.*

2. OBIECTIVE

2.1. Promovarea unui stil de viață sănătos;

2.1. popularizarea futsalului în Republica Moldova;

2.1. Antrenarea elevilor în practicarea sistematică a exercițiilor fizice, în general, şi a futsalului, în special, pentru fortificarea sănătății;

2.1. Creșterea interesului pentru activitățile sportive extracurriculare;

2.1. Promovarea spiritului de fair-play;

2.1. Dezvoltarea identității sportive a fiecărei Instituții;

2.1. Îmbunătățirea organizării competițiilor sportive la nivelul Instituțiilor;

2.1. Implicarea conducerii Instituțiilor și a altor parteneri în organizarea activităților sportive;

2.1. Asigurarea unui cadru competițional pentru participanții la Proiectul FMF și MEC „Fotbal în școli" (clase specializate);

2.1. Crearea condițiilor necesare pentru dezvoltarea calităților individuale ale jucătorilor de fotbal aflați în proces de formare, prin implementarea unor modele moderne de pregătire, care valorifică principiul transferului de competențe de la futsal la fotbal și contribuția elementelor specifice futsalului la formarea fotbalistului modern.

3. ORGANIZARE

3.1. Turneul este organizat și desfășurat de FMF, în parteneriat cu MEC și autoritățile administrației publice locale (**APL**), în conformitate cu:

- calendarul acțiunilor sportive naționale și internaționale, aprobat de MEC;
- prevederile Regulamentului;
- regulamentul tehnic al jocului de Futsal **(Versiune simplificată).**

3.2. MEC, prin intermediul direcțiilor de educație, tineret și sport (**DETS**), în limitele competențelor sale, asigură coordonarea, îndrumarea și controlul organizării și desfășurării Turneului, precum și adoptarea măsurilor necesare în acest scop.

3.3. Organizarea și coordonarea Turneului sunt asigurate de Comitetul Organizatoric (**Comitetul**), constituit din reprezentanți FMF.

3.4. Meciurile din cadrul Turneului sunt arbitrate de arbitri desemnați de Comitetul de Arbitri FMF.

4. PARTICIPANŢI

4.1. La Turneu vor participa elevii (băieți și fete) din Instituții, **clasele a V-a și a VI-a**, în care sunt organizate clase specializate de fotbal, și anume:

Clasele a V-a:

1. IP LT ”Vasile Alecsandri” (s. Colibași, r. Cahul) **(Vasile Alecsandri)**
2. IP LT ”Dante Alighieri” (mun. Chișinău) **(Dante Alighieri)**
3. IP LT ”Mihai Eminescu” (or. Cimișlia) **(Mihai Eminescu (Cimișlia))**
4. IP LS ”Lipoveni” (s. Lipoveni, r. Cimișlia) **(Lipoveni)**
5. IP LT ”Onisifor Ghibu” (or. Orhei) **(Onisifor Ghibu)**
6. IP LT ”Hyperion” (mun. Chișinău) **(Hyperion)**
7. IP LT ”George Călinescu” (mun. Chișinău) **(George Călinescu)**
8. IP LT ”Nicolaie Iorga” (mun. Chișinău) **(Nicolae Iorga)**
9. IP LT ”Mihai Eminescu” (s. Sipoteni, r. Călărași) **(Mihai Eminescu (Sipoteni))**
10. IP LT ”B.P. Hajdeu” (mun. Chișinău) **(B.P. Hajdeu)**
11. IP LT ”Mihai Viteazul” (mun. Chișinău) **(Mihai Viteazul)**
12. IP LT ”Universul” (mun. Chișinău) **(Universul)**

Clasele a VI-a:

1. IP LT ”George Meniuc” (mun. Chișinău) **(George Meniuc)**
2. IP LT ”Dante Alighieri” (mun. Chișinău) **(Dante Alighieri)**
3. IP LT ”Alexandru cel Bun” (or. Sîngera, mun. Chișinău) **(Alexandru cel Bun)**
4. IP LT ”Mihai Viteazul” (mun. Chișinău) **(Mihai Viteazul)**
5. IP LT ”Universul” (mun. Chișinău) **(Universul)**
6. IP LT ”N. Gogol” (mun. Chișinău) **(N. Gogol)**
7. IP LT ”Liviu Deleanu” (mun. Chișinău) **(Liviu Deleanu)**
8. IP LT ”P. Zadnipru” (mun. Chișinău) **(P. Zadnipru)**
9. IP LT ”Mihai Sadoveanu”, c. Giurgiulești, r. Cahul **(Mihai Sadoveanu)**

4.2. Un jucător poate fi înregistrat doar la o singură echipă în cadrul Turneului.

4.3. Toți membrii echipei trebuie să fie elevi ai clasei specializate de fotbal din Instituția respectivă. **Ca excepție, în echipă pot fi incluse fete din clasele paralele, dar numai în cazul în care, în clasa specializată respectivă, nu există un număr suficient de fete**, **conform art. 5.2.1. al Regulamentului.**

4.4. Componența echipei conform Anexei nr. 2 a Regulamentului, și conform catalogului clasei respective:

- Jucători: min. 15 jucători – max. 30 jucători;
- Un antrenor;
- Un reprezentant.

4.5. Echipele se înscriu și participă sub denumirea Instituției pe care o reprezintă.

4.6. Participarea la competiții este permisă doar cu avizul pozitiv al medicului Instituției.

4.7. Echipele poartă responsabilitatea directă pentru depunerea cererii de participare, pentru sănătatea jucătorilor, precum și a persoanelor care se află pe terenul de joc.

4.8. În cazul constatării unor abateri de la prevederile Regulamentului, Comitetul examinează fiecare caz în parte și stabilește măsurile aplicabile, în conformitate cu prevederile prezentului Regulament.

5. REGULILE DE JOC ŞI CONDIŢIILE DE DESFĂŞURARE

5.1. În cadrul Turneului se organizează competiții separate pentru clasele a V-a și a VI-a.

5.2. Competițiile se desfășoară în conformitate cu „Regulile de joc Futsal" (Anexa nr. 3), cu anumite particularități specifice proiectului „Fotbal în Școli" (**Versiune simplificată**) și **cu recomandările Comitetului** (Anexa nr. 4).

5.2.1. Numărul jucătorilor pe teren pentru fiecare echipă este următorul: 5 jucători în teren și 1 portar, inclusiv cel puțin 1 (o) fată, pentru clasele a V-a, și 4 jucători în teren și 1 portar, inclusiv cel puțin 1 (o) fată, pentru clasele a VI-a. Înscrierea fetelor va fi supusă unei verificări suplimentare din partea Comitetului.

5.2.2. Durata meciului: 2 reprize a câte 15 min. pentru clasele a V-a și 2 reprize a câte 20 de min. pentru clasele a VI-a, de timp brut, fără oprirea cronometrului, și o pauză de 3 minute între reprize. Time-out-ul nu este permis.

5.2.3. Portarul nu poate degaja mingea cu mâna direct în terenul advers.

5.2.4. Nu se aplică regula pasei înapoi către portar, fiind permisă utilizarea portarului fără limită de pase. Se menține însă regula celor 4 secunde pentru portar (la reluarea jocului cu mâna de la poartă sau cu piciorul din propria jumătate de teren), precum și pentru jucătorii de teren (la repunerea mingii de la margine și la executarea loviturii de colț).

5.2.5. La schimbare, jucătorul înlocuitor intră pe teren prin propria zonă de înlocuiri, după ce îi predă vesta jucătorului înlocuit.

5.2.6. Numărul de înlocuiri de jucători este nelimitat.

5.3. Regulile privind cartonașe (pct. 5.3.1 și 5.3.2) se aplică tuturor claselor.

5.3.1. Jucătorul este suspendat pentru următorul meci al echipei sale dacă:

- primește un cartonaș roșu (direct sau ca urmare a două cartonașe galbene în același meci);
- primește două cartonașe galbene în meciuri diferite pe parcursul Turneului.

5.3.2. După executarea suspendării, toate cartonașele primite anterior de jucător se anulează.

5.4. Meciurile se dispută pe terenuri de futsal cu următoarele dimensiuni:

- Lungime - min. 25 m, max. 42 m;
- Lățime – min. 15 m, max. 25 m;
- Dimensiunea porții – 3 x 2 m.

5.5. Toate meciurile se joacă cu mingea de futsal (mărimea 4).

5.6. Un meci nu poate începe dacă o echipă are pe teren mai puțin de 3 jucători. În acest caz, Comitetul va decide asupra statutului meciului și va comunica decizia în termenul prevăzut de Regulament.

5.7. Fiecare echipă trebuie să dispună de două seturi de echipament, în culori distincte, care să permită diferențierea clară a echipelor atât pe teren, cât și în transmisiunile video.

5.8. Nu este permis jocul în veste de departajare. Echipamentul jucătorului trebuie să includă:

- tricou cu mâneci;
- șorturi (sau pantaloni pentru portari);
- jambiere;
- aparători;
- încălțăminte de futsal (moi, cu talpa plată, fără crampoane).

5.9. Reprezentanții echipelor trebuie să se asigure înaintea meciului că echipele poartă echipamente în culori clar diferite.

5.10. Dacă ambele echipe au echipament de bază în culori identice sau apropiate, prioritate areechipa indicată în program ca gazdă. Cealaltă echipă este obligată să joace în echipamentulde rezervă,

care trebuie să respecte prevederile pct. 5.7. din Regulament.

5.11. Dacă echipa nu respectă prevederile pct. 5.2.1. privind numărul minim de fete pe teren,aceasta va evolua în inferioritate numerică.

5.12. Jucătorii nu trebuie să utilizeze sau să poarte ceea ce constituie un pericol pentru ei sau pentru orice alt jucător (bijuterii, amulete, brăţări, inele etc.)

6. ETAPELE DE DESFĂȘURARE ȘI ATRIBUȚIILE ORGANIZATORILOR

6.1. Turneul se organizează în 2 etape:

6.1.1. Etapa Preliminară (faza grupelor);

Organizatori și responsabili	FMF
Parteneri	FMF, UEFA, MEC, LPFM
Termenii	noiembrie 2026 – ianuarie 2027
Locul desfășurării	CS Căușăni, CS Pănășești și alte săli de rezervă

6.1.2. Etapa Finală (Semifinale și meciuri pentru stabilirea clasamentului final, inclusiv finalele pentru Finala de Aur și Finala de Argint).

Organizatori și responsabili	FMF
Parteneri	FMF, UEFA, MEC, LPFM
Termenii	27 ianuarie, 03 februarie 2027
Locul desfășurării	com. Ciorescu, Futsal Arena FMF și alte săli de rezervă
	Premierea

6.2. Organizatorii și responsabilii au următoarele atribuții:

6.2.1. Comitetul:

- asigură și răspunde de buna organizare şi desfășurare a meciurilor din cadrul Turneului conform prevederilor Regulamentului;
- asigură, cu sprijinul reprezentanților asociațiilor teritoriale de fotbal și al oficiilor regionale de dezvoltare ale FMF, validarea echipelor la meciurile Turneului desfășurate în zona lor de competență;
- asigură arbitrarea meciurilor (p. 3.4. al Regulamentului);
- înregistrează contestațiile și asigură soluționarea acestora în conformitate cu prevederile Regulamentului;
- organizatorul, reprezentantul FMF, are dreptul de a amâna etapa sau meciul din cauza condițiilor meteorologice sau altor condiții organizatorice, dacă aceasta pune în pericol siguranța și sănătatea participanților sau nu corespunde cerințelor de desfășurare de calitate a meciurilor, conform punctului 6.2. al Regulamentului. De asemenea, organizatorul poate modifica datele meciurilor sau locul de desfășurare a acestora, în cazul în care există o necesitate justificată.

7. SISTEMUL DE DISPUTARE A TURNEULUI. SISTEMUL DE PUNCTAJ ȘI CRITERIILE DE DEPARTAJARE

7.1. Etapa Preliminară:

7.1.1 Fiecare echipă dispută opt meciuri, conform ”Programului Meciurilor”

7.1.2 Clasele a V-a vor avea patru zile de joc a câte două meciuri pe zi.

7.1.3 În competiția claselor a VI-a vor fi cinci zile de meci.

- În fiecare dintre primele patru zile de joc, șapte echipe dispută câte două meciuri consecutive, iar celelalte două echipe dispută câte un meci: una în primul, cealaltă în

ultimul meci al zilei.

- În a cincea zi de joc se dispută meciurile restante, astfel încât fiecare echipă să încheie competiția cu opt meciuri disputate (conform art. 7.1.1).
- Echipele clasate pe locurile 1-4 se califică în Finala de Aur, echipele clasate pe locurile 5-8 se califică în Finala de Argint, echipele clasate pe locurile 9-12 (clasele a V-a) și locul 9 (clasa a VI-a) își încheie participarea la Turneu.

7.2. Etapa Finală:

7.2.1. Semifinalistele se stabilesc în funcție de clasamentul Etapei Preliminare, astfel:

- Finala de Aur: 1 – locul 4, locul 2 – locul 3.
- Finala de Argint: locul 5 – locul 8 și locul 6 – locul 7.

7.2.2. Echipele învinse în semifinale dispută meciurile pentru locurile 3-4 și 7-8.

7.2.3. Echipele câștigătoare în semifinale dispută Finala de Aur și, respectiv, Finala de Argint.

7.3. În cazul egalității la finalul timpului regulamentar într-un meci din Etapa Finală, câștigătorul se stabilește prin executarea loviturilor de departajare de la punctul de pedeapsă (6 m), conform Legilor jocului de futsal (Anexa nr. 3).

7.4. În meciurile din Etapa Preliminară se acordă 3 puncte pentru victorie, 1 punct pentru egalitate și 0 puncte pentru înfrângere.

7.5. Clasamentele finale în Etapa Preliminară se stabilesc în baza punctelor acumulate.

7.6. Dacă două sau mai multe echipe în Etapa Preliminară acumulează același număr de puncte, locul ocupat este determinat după următoarele criterii:

7.6.1. Rezultatul jocului direct (pentru două echipe aflate la egalitate de puncte);

7.6.2. Numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între 3 și mai multe echipe, aflate la egalitate de puncte;

7.6.3. Golaverajul (diferența dintre golurile marcate și cele primite) mai bun în meciurile directe;

7.6.4. Numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;

7.6.5. Golaverajul general mai bun (în toate jocurile din Etapa Preliminară);

7.6.6. Numărul mai mare de goluri marcate în toate meciurile din Etapa Preliminară;

7.6.7. Criteriul Fair-Play. Astfel, se acordă câte 1 punct pentru fiecare cartonaș galben primit, 3 puncte pentru un cartonaș roșu primit prin cumul de avertismente și 4 puncte pentru un cartonaș roșu primit direct. Echipa cu cele mai puține puncte va fi desemnată câștigătoare;

7.6.8. Tragerea la sorți.

8. CONDIȚIILE DE ÎNSCRIERE ŞI VALIDARE

8.1. Înscrierea Instituțiilor la Turneu se face în baza:

Formularului de înscriere, eliberat de instituția de învățământ, conform Anexei nr. 2, prezentat obligatoriu atât în format PDF, cu ștampila instituției, semnătura conducătorului acesteia și avizul medical favorabil, cât și în format Word.

8.2. În cazul constatării unor nereguli sau falsuri în documentele prezentate, echipa respectivă nu va fi admisă la **Turneu**.

8.3. În cazul în care, în raportul de joc vor fi trecuți jucători care nu se regăsesc în formularul de înscriere al echipei, sau dacă echipa folosește alți jucători decât cei înscriși în raportul de joc, inclusiv jucători ce nu corespund prevederilor pp. 4.1.-4.2.-4.3. din Regulament, echipei respective i se acordă înfrângere tehnică (0:3), iar celei adverse – victorie tehnică (3:0). În caz de neprezentare a echipei la meciul conform programului Turneului, echipei i se va acorda

înfrângere tehnică (0:3). Decizia va fi luată de Comitet.

8.4. Lista jucătorilor (formularul de înscriere, Anexa 2), validată până la începutul Turneului, nu poate fi modificată pe parcursul acestuia.

9. REGLEMENTĂRI ADMINISTRATIV-FINANCIARE

Cheltuielile aferente organizării și desfășurării Turneului sunt acoperite din surse bugetare, extrabugetare și din alte surse, după cum urmează.

9.1. DETS raionale/municipale (în mun. Chişinău - preturile de sector):

9.1.1 Transportul Participanților.

9.2. FMF:

9.2.1 Hrana Participanților;

9.2.2 Remunerarea arbitrilor și persoanelor responsabile delegați de către Comitet pentru a monitoriza desfășurarea Turneului;

9.2.3 Arenda sălilor de joc;

9.2.4 Transmisiunile meciurilor în direct pe postul național We Sport;

9.2.5 Inventar sportiv: mingi, pompe, veste, etc

9.2.6 Apă pentru Participanți și arbitri;

9.2.7 Asistența medicală autorizată,

9.2.8 Promovare, branding, cupe, medalii, diplome, etc.

9.2.9 Adminiistrarea Turenului și alte cheltuieli neprevăzute

10. CONTESTAŢII

10.1. Contestațiile cu privire la organizarea și desfășurarea competițiilor din cadrul Turneului se formulează în scris de către conducătorul oficial al echipei și se înaintează Comitetului în termen de 20 de minute după încheierea meciului.

10.2. Comitetul pentru examinarea contestațiilor formează o Comisie de contestație (**Comisia**), compusă din:

a) reprezentantul organizatorului etapei;
b) reprezentantul partenerului (din cadrul APL, asociației teritoriale de fotbal, oficiului regional de dezvoltare al FMF);
c) arbitrul meciului;
d) conducătorii oficiali ai echipelor.

10.3. Comisia examinează contestațiile la fața locului sau convoacă o ședință separată în termen de 5 zile lucrătoare, în prezența tuturor membrilor acesteia. Deciziile Comisiei şi efectele acestora se consemnează într-un proces-verbal şi în raportul tehnic al meciului și se comunică tuturor conducătorilor oficiali ai echipelor participante, precum şi Instituțiilor, la care aparțin echipele vizate în contestație.

10.4. Contestația va fi acceptată și examinată doar dacă are ca obiect încălcări ale prevederilor pp. 4.1.-4.2.-4.3-.5.2.1. și pp. 8.2.-8.3.-8.4. din Regulament.

10.5. Întrebările neprevăzute în Regulament sunt reglementate de Comitet.

10.6. În absența unor dispoziții speciale, Comitetul ia decizii bazate pe principii și norme aplicabile în practică.

10.7. Deciziile luate de Comitet nu sunt supuse contestației sau revizuirii.

10.8. Comitetul va avea jurisdicție nelimitată și independentă, având dreptul de a impune sancțiuni, inclusiv

condiționate, pentru incidente disciplinare care au loc pe teren sau în afara acestuia.

10.9. Comitetul deține dreptul exclusiv de a accepta sau respinge contestațiile.

10.10. Comitetul are dreptul de a iniția urmărirea pentru încălcarea oricărei prevederi a Regulamentului.

11. TITLURI ŞI PREMII

11.1. Echipa câștigătoare a Finalei de Aur este declarată câștigătoarea a Turneului și primește trofeul competiției. Echipa câștigătoare a Finalei de Argint este declarată câștigătoarea Finalei de Argint și primește trofeul respectiv. Membrii echipelor învingătoare în Finalele de Aur și Argint vor primi diplome și medalii.

11.2. Echipele clasate pe locurile 2 și 3, precum și membrii acestora vor primi diplome şi medalii, iar membrii echipei clasate pe locul 4 vor primi diplome de participare.

11.3. La finalul competițiilor, Comitetul stabilește câștigătorii premiilor individuale pentru fiecare categorie de clasă:

- Cel mai bun golgheter
- Cel mai bun portar
- Cel mai bun jucător
- Cea mai bună jucătoare

12. PROTECȚIA COPIILOR

12.1. Toți participanții trebuie să promoveze un mediu respectuos și sigur pentru copii, fără discriminare, abuz verbal, fizic sau emoțional. Orice contact fizic trebuie să fie adecvat și necesar contextului.

12.2. Interacțiunile cu copiii trebuie să fie întotdeauna pozitive și constructive. Limbajul abuziv, intimidant sau jignitor este interzis. Toate comunicările trebuie să sprijine dezvoltarea personală și emoțională a copiilor.

12.3. Respectarea deciziilor și a rolurilor:

- **Antrenorii** sunt responsabili de conducerea echipei și de deciziile tactice. Părinții nu trebuie să intervină peste deciziile antrenorului sau să dea indicații copiilor în timpul meciurilor;
- **Arbitrii** au rolul de a aplica regulile jocului și de a asigura corectitudinea. **Părinții** și **voluntarii** trebuie să respecte deciziile arbitrilor și să evite intervențiile nejustificate;
- **Părinții** trebuie să rămână în zona destinată spectatorilor și să nu pătrundă pe teren sau în alte spații destinate oficialilor și jucătorilor;
- Părinții și voluntarii sunt încurajați să se implice activ într-un mod pozitiv, sprijinind copiii fără a le crea presiuni. De asemenea, părinții nu au voie să se adreseze altor copii fără prezența părinților acestora. Ei trebuie să evite orice conflict cu alți copii, părinți sau membri ai echipei adverse și să promoveze respectul și fair-play-ul.

12.4. Orice suspiciune, caz de abuz sau comportament nepotrivit trebuie raportat imediat organizatorilor. Toți participanții trebuie să fie vigilenți în protejarea copiilor și să ia măsuri pentru prevenirea situațiilor riscante.

12.5. Antrenorii, arbitrii și voluntarii sunt responsabili de supravegherea atentă a copiilor pe durata competițiilor și antrenamentelor, asigurându-se că aceștia sunt în siguranță și că mediul este adecvat pentru dezvoltarea lor.

12.6. Este interzisă orice formă de discriminare sau hărțuire față de copii, părinți sau alți participanți, indiferent de rasă, gen, abilități sau alte caracteristici personale. Toți participanții trebuie să promoveze un mediu incluziv și prietenos.

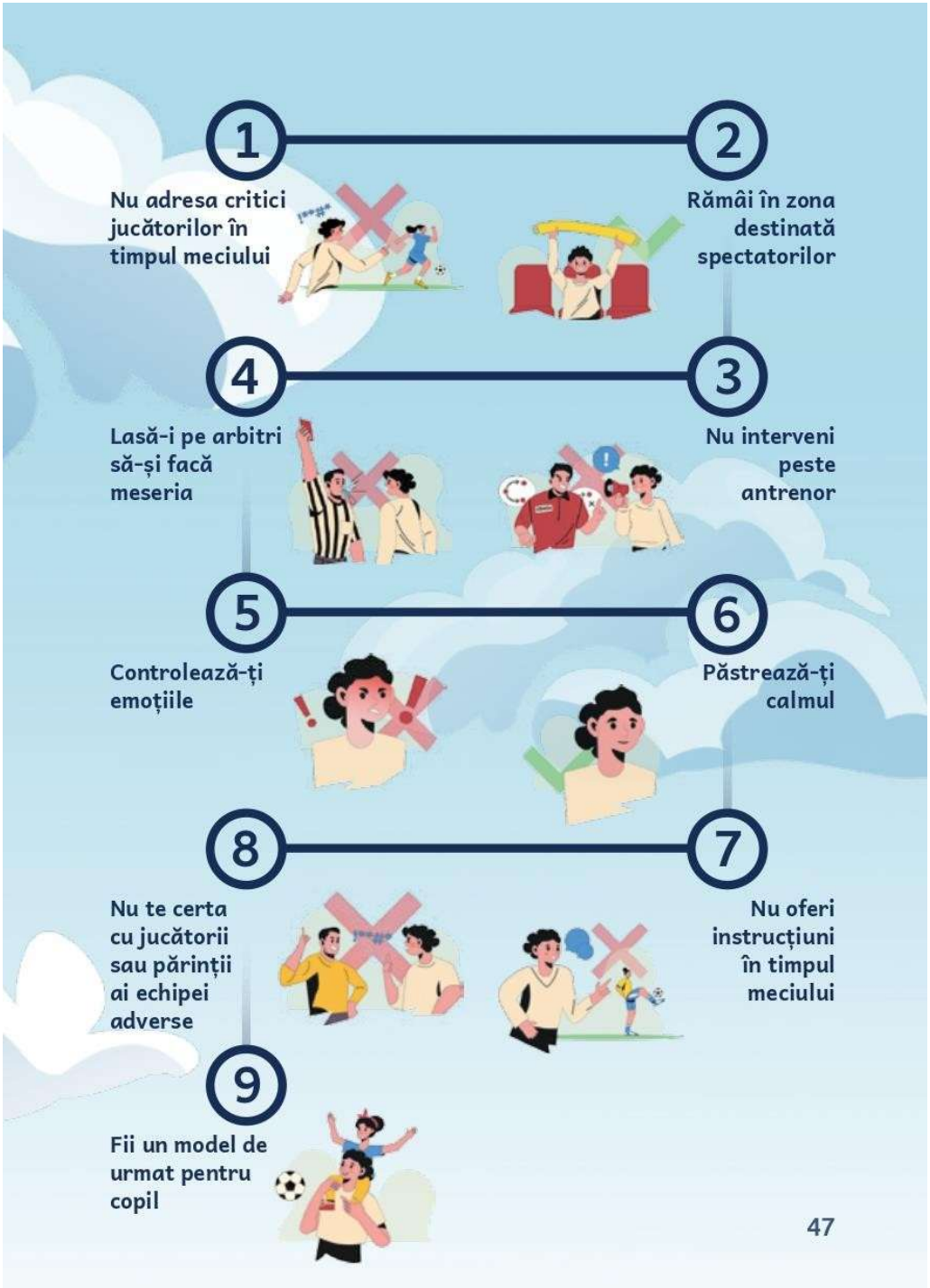
13. DISPOZIȚII FINALE

13.1. Datele de contact ale persoanelor responsabile din cadrul Comitetului:

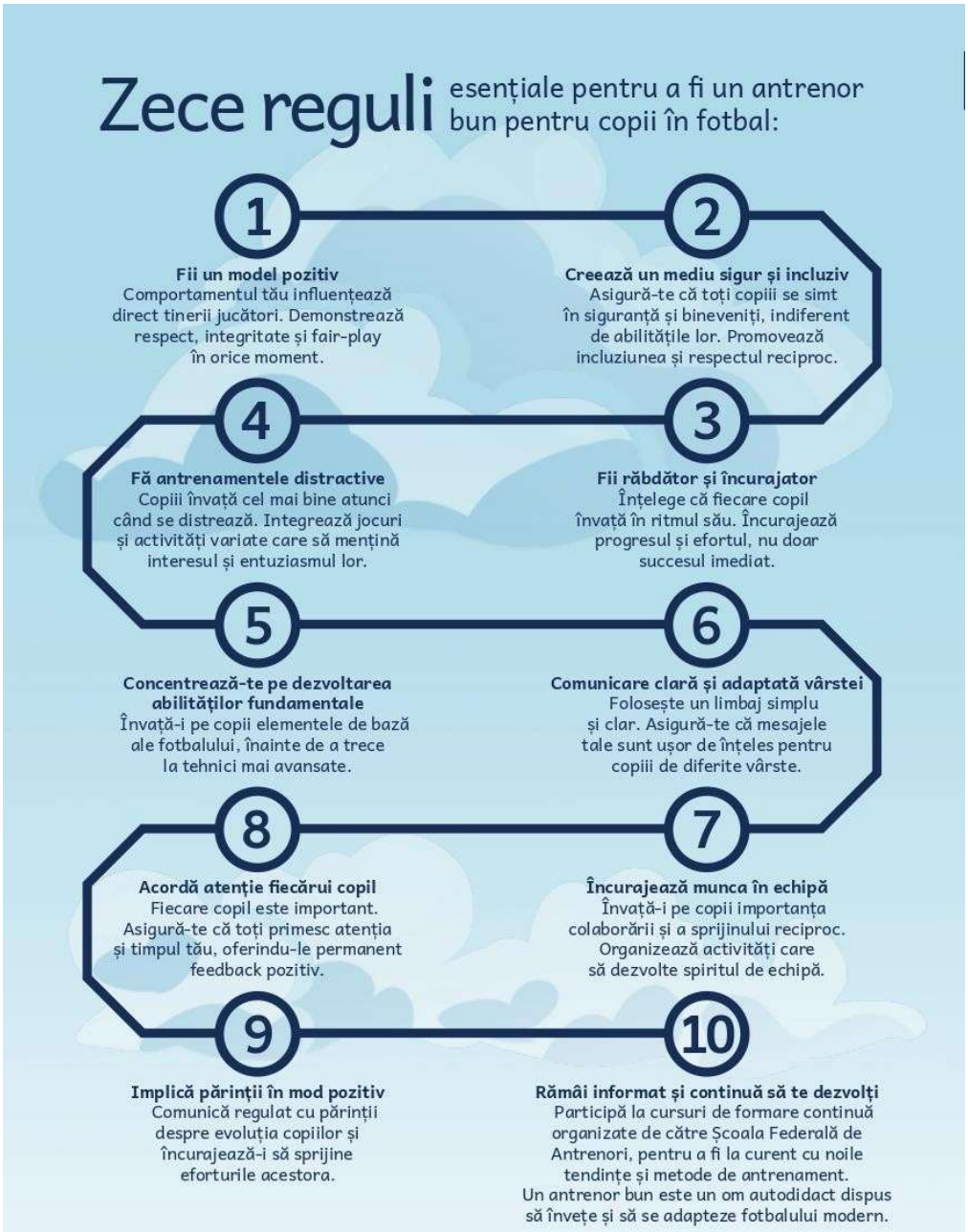
- *Garștea Andrei, e-mail: andrei.garstea@fmf.md;*
- *Horoșilov Vladimir, e-mail: v.horosilov@fmf.md.*

13.2. Anexa 1 (Protecția copiilor), Anexa 2 (Formular de înscriere), Anexa 3 (Legile Jocului de Futsal), Anexa 4 (Recomandările Comitetului).

Anexa 1.


1
Nu adresa critici jucătorilor în timpul meciului
2
Rămâi în zona destinată spectatorilor
4
Lasă-i pe arbitri să-și facă meseria
3
Nu interveni peste antrenor
5
Controlează-ți emoțiile
6
Păstrează-ți calmul
8
Nu te certa cu jucătorii sau părinții ai echipei adverse
7
Nu oferi instrucțiuni în timpul meciului
9
Fii un model de urmat pentru copil
47

Zece reguli esențiale pentru a fi un antrenor bun pentru copii în fotbal:



Aceste reguli te vor ajuta să creezi o experiență pozitivă și educativă pentru tinerii jucători, contribuind la dezvoltarea lor atât ca sportivi, cât și ca persoane ale societății.

Anexa 2

Instituția de învățământ ……
……
Localitatea ……

Telefon ……
E-mail ……
Data ……..

FORMULAR DE ÎNSCRIERE*

La **Turneul ”Fotbal în școli – Liga Futsal”,** echipa instituției noastre înscrie următoarea componență:

Nr.	Numele și prenumele participantului (conform actului de identitate)	Data, luna și anul nașterii	Cod numeric personal	Anul de studii (clasa)	Viza medicului (semnătura şi ștampila)
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
Conducătorul oficial al echipei (nume, prenume):					

La competiţii sunt admise ____persoane.

Viza medicului _____

(nume, prenume, semnătura, ștampila)

Prin depunerea prezentului Formular de înscriere, noi, subsemnații, declarăm că am luat cunoștință cu prevederile Regulamentului **Turneului ”Fotbal în școli – Liga Futsal”** şi garantăm respectarea acestora pe durata întregii competiţii.

Conducătorul oficial al echipei: _____

(nume, prenume, semnătura)

Conducătorul instituţiei de învăţământ _____

*****Formularul de înscriere se va completa, în mod obligatoriu, pe calculator (nume, prenume, semnătura

Anexa 3

LEGILE JOCULUI DE FUTSAL 2025–2026 ÎN LIMBA ROMÂNĂ SUNT DISPONIBILE LA LINKUL URMĂTOR:

https://www.frf-cca.ro/sites/default/files/Legile%20Jocului%20de%20Futsal%202025-2026_0.pdf

Sau scanați acest QR-cod

Anexa 4

RECOMANDĂRI

Prezentele recomandări au fost elaborate în urma analizei competiției ”FOTBAL ÎN ȘCOLI – LIGA FUTSAL” și urmăresc îmbunătățirea formatului competițional, a experienței de joc a elevilor și a organizării generale a programului.

Scopul principal este de a consolida identitatea de futsal a competiției și de a valorifica rolul acestui sport în dezvoltarea calităților individuale ale tinerilor jucători. Prin specificul său, futsalul contribuie la dezvoltarea tehnicii, vitezei de execuție, orientării în spațiu și luării rapide a deciziilor, competențe care pot fi transferate ulterior în fotbalul pe teren mare.

În acest sens, recomandările de mai jos vizează măsuri practice, care pot fi implementate de FMF și de instituțiile de învățământ participante pentru a îmbunătăți desfășurarea competiției și experiența elevilor.

1. La fazele fixe (aut sau lovitură de la colț), se recomandă utilizarea paselor scurte sau medii, în locul șuturilor directe la poartă.

2. Se recomandă ca portarul să inițieze jocul cu mingea pe jos, prin pase scurte, evitând degajările aeriene.

3. Se recomandă ca jucătorii să limiteze pe cât posibil pasele către portar, pentru a stimula dezvoltarea capacității de luare rapidă a deciziilor și identificarea altor soluții de joc.

4. În anumite etape ale jocului sau în zone specifice ale terenului, la discreția antrenorului, se recomandă limitarea numărului de atingeri ale mingii la maximum două pentru fiecare jucător, în măsura în care această abordare corespunde obiectivelor de instruire.

5. Antrenorii sunt încurajați să asigure timp de joc tuturor jucătorilor înscriși în competiție, astfel încât fiecare participant să aibă oportunitatea de a se implica activ în joc.