

REGULAMENTUL

Cupei Republicii Moldova la fotbal amatori Între Asociațiile raionale, municipale și regionale

Ediția 2018 – 2019

Pct. 1. Scopul

- 1.1. Popularizarea fotbalului în Republica Moldova între amatori.
- 1.2. Examinarea situației dezvoltării fotbalului pentru amatori în raioanele Republicii Moldova.
- 1.3. Stabilirea deținătoarei Cupei, care-i permite dreptul participării la cea de-a XI-a Cupă a Regiunii UEFA, 2018 – 2019.

Pct. 2. Legitimare

- 2.1. Fiecare Asociație prezintă la FMF (dlui Vladislav Cebotari) următoarele documente:
 - tabelul nominal (2 exemplare) dactilografiate, cu ștampila Asociației și dispensarului medical;
 - legitimația sportivului cu fotografie color (3 x 4) recent făcută;
 - buletinul de identitate cu fișa (copiile lor);
 - Adeverința de naștere pentru tipul de buletine noi și copia adeverinței de naștere
- 2.2. Pot fi legitimați nu mai mult de 30 jucători cetățeni ai Republicii Moldova. Legitimarea până la 1/8.
- 2.3. Responsabilitatea pentru legitimarea jucătorilor conform cerințelor acestui Regulament își asumă Asociațiile raionale respective.

Pct. 3. Dreptul de joc

- 3.1. Dacă jucătorii vor atinge vârsta de 19 ani până la 9 octombrie 2018, aceștia au dreptul de a se legitima.
- 3.2. Jucătorii care au împlinit vârsta de 40 ani la primul meci programat la această competiție, nu pot fi legitimați.
- 3.3. Jucătorii care niciodată nu au semnat un contract non – amator (de muncă).
- 3.4. Jucătorii care niciodată nu au jucat într-un campionat non – amator.
- 3.5. Jucătorii care niciodată nu au jucat nivelul superior în Campionatul Național (Divizia "A", care au avut contract de muncă și Divizia Națională).
- 3.6. Se permite introducerea în tabelul nominal al echipei a două categorii de jucători după cum urmează:
 - jucătorii băștinași (indiferent de viza de domiciliu/reședință pe care o dețin)
 - jucători care au viză de domiciliu/reședință în raionul respectiv pentru o perioadă nu mai mică de doi ani și cu înregistrarea domiciliului/reședinței nu mai târziu de 01.01.2016.

- 3.7. Jucătorii care nu au participat niciodată la meciurile din cadrul competițiilor UEFA (în afară de competițiile de tineret și anume – Campionatele sub – 17, sub – 19 și sub – 21 ani, precum și Cupele UEFA precedente).

Pct. 4. Formula de disputare

- 4.1. Jocurile programate se dispută prin sistem eliminatoriu (tur – retur). Meciul final este decis printr-un singur joc. În situația în care după consumarea celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize câte 15 minute fiecare. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize câte 15 minute) una din echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, câștigătorul va fi decis prin lovituri de departajare, conform instrucțiunilor stabilite de IFAB (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal) la 26 iunie 1970.
- 4.2. În cazurile când jocurile se vor disputa prin sistem eliminatoriu (tur – retur) și dacă după disputarea celor două jocuri se menține rezultatul de egalitate la puncte și golaveraj, golurile în deplasare se vor socoti dublu, declarându-se calificată pentru faza următoare echipa care totalizează cel mai bun golaveraj.
- 4.3. Dacă și în acest caz egalitatea se menține, jocul se va prelungi cu 2 reprize a câte 15 minute fiecare.
- 4.4. Dacă egalitatea se menține și după cele 30 minute de prelungiri, echipa învingătoare va fi desemnată în urma executării loviturilor din punctul de pedeapsă, conform instrucțiunilor stabilite de IFAB (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal) de la 26 iunie 1970.
- 4.5. Echipa care nu se prezintă la meci conform programului va fi suspendată din Cupă și amendată cu 2000 lei, indiferent de rezultatul primului meci.
- 4.6. Echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc 18 jucători din rândul cărora pot efectua 3 (trei) schimbări de jucători.
- 4.7. Pentru participarea la meci a unui jucător nelegitim care nu corespunde Pct. 3 sau suspendat, echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică 0:3.
- 4.8. Dacă într-un meci ambele echipe folosesc jucători în afara celor înscriși în raportul de joc, nelegitimați (încalcă Pct. 3) sau suspendați, echipele în cauză vor fi retrase din competiție.
- 4.9. Responsabili de pregătirea terenului, corespunderea jucătorilor (Pct. 3), organizarea meciurilor, menținerea ordinii publice la stadion etc. – Asociația regională gazdă.

Pct. 5. Organizarea meciului

- 5.1. Asociațiile organizatoare a meciurilor sunt obligate să pună la dispoziția echipelor cu 90 minute înainte de meci, în vestiare câte 30 litri de apă minerală plată (fără gaze) în sticle de plastic, 30 pahare de unică folosință, ceai, cafea, în vestiarul pentru arbitri și la tribuna oficială – apă plată, ceai, cafea.
- 5.2. Cu 90 minute înaintea meciului în incinta stadionului trebuie să fie arborat steagul FMF.
- 5.3. Ambele echipe vor sosi în incinta stadionului nu mai târziu de 90 minute până la începutul meciului.
- 5.4. Observatorul va organiza o ședință tehnică cu 60 minute înainte de meci, într-o încăpere oferită de către administrația Bazei sportive, cu participarea:
- Reprezentantul bazei sportive;
 - Reprezentanții ambelor echipe;

- Reprezentantul organelor de ordine publică (poliția);
 - Medicul;
 - Brigada de arbitri;
- 5.5. Echipa gazdă este obligată să asigure pentru desfășurarea jocului cu 3 (trei) mingi de joc, cu 30 de minute înainte de meci,
- 5.6. Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 echipamente de joc de diferite culori (maiouri, șorți, jambiere).
- 5.7. Echipele sunt obligate să părăsească terenul de joc cu 10 minute până la începutul meciului.
- 5.8. Cu 2 minute până la începutul meciului echipele vor ieși în teren sub intonarea imnului FMF.
- 5.9. Reprezentanții ambelor echipe sunt obligați să semneze raportul de joc în termen de 30 minute după fluierul final al arbitrului. Jucătorii ambelor echipe sunt obligați să nu părăsească incinta stadionului timp de 30 minute (pentru o eventuală verificare a identității). Jucătorii părăsesc stadionul numai cu acordul observatorului meciului.
- 5.10. A doua zi după meci până la orele 11:00, Asociațiile gazdă vor prezenta fotografii (foto ale ambelor echipe înainte de meci și poze de joc) în varianta electronică, șefului serviciului de presă al FMF, dlui V. Daghi (Victor22@mail.ru).

Pct. 6. Terenul de joc

- 6.1. Terenurile de fotbal pe care se dispută jocurile oficiale se omologhează de către FMF (Comisia de omologare a bazelor sportive).
- 6.2. Meciul nu se va disputa în cazurile:
- nepregătirii terenului pentru joc (conform cerințelor înaintate de Comisia de omologare a bazelor sportive);
 - în lipsa medicului de urgență, dotat cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor medical : targă sanitară, 2 (două) persoane și ambulanță;
 - în lipsa organelor de menținere a ordinii publice (nu mai puțin de 3 colaboratori de poliție în uniformă de serviciu);
 - în lipsa copiilor de mingi (6-8 persoane echipați uniform).
- 6.3. Echipele organizatoare răspund de buna desfășurare a jocurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietarii terenului.
- 6.4. Observatorul federal, arbitrii sunt împuterniciți de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului.
- 6.5. În caz contrar, echipei gazde i se va acorda înfrângere tehnică (0 – 3), echipei adverse victorie tehnică (3 – 0).
- 6.6. Dacă meciul se anulează din pricina condițiilor climaterice, meciul se va disputa maximum în timp de 24 ore de la ora programată inițial.
- Meciul poate fi întrerupt de către arbitru în cazurile:
- Timp nefavorabil, sau teren de joc impracticabil.
 - Dacă meciul nu poate fi prelungit timp de 60 minute, meciul se oprește, și trebuie să fie reluat în timp de 24 ore de la ora programată inițial.
 - Meciul trebuie să fie reluat din momentul abandonării (întreruperii) din minutul întreruperii meciului, din aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul.
 - Raportul meciului rămâne fără schimbări.

- 6.7. Alte situații apărute în afara celor expuse în Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Regulamentele aprobate de către FMF, UEFA ȘI FIFA.

Pct. 7. Arbitrarea jocurilor

- 7.1. Jocurile vor fi conduse de arbitrii delegați de Comitetul de arbitri al FMF.
7.2. Controlul privind organizarea și arbitrajul meciurilor este efectuat de observatorul federal.

Pct. 8. Contestații

- 8.1. Contestația poate fi înaintată către comisia de competiții FMF în timp de 24 ore.
8.2. Contestația se va discuta numai în cazul în care în raportul de joc va fi menționat pe scurt recursul de contestație care la rândul său poate fi înscris în raportul de joc în maximum 30 min. după sfârșitul jocului.
8.3. În caz dacă echipele folosesc într-un meci oficial jucători în afara celor înscrisi în raportul de joc, nelegitimați, suspendați, atunci echipele în cauză vor fi excluse din competiție.
8.4. În caz când o echipă folosește în joc jucători nelegitimați, suspendați, jucători în afara celor înscrisi în raportul de joc atunci echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică 0-3, iar echipei adverse victorie tehnică 3-0.
8.5. Echipa care depune contestație este obligată să prezinte materiale video la comisie.
8.6. Contestația împotriva unei avertizări, eliminări de pe terenul de joc este admisibilă numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului (prezentarea materialelor video). În așa caz rezultatul meciului rămâne neschimbat.
8.7. Pentru examinarea contestației echipa care înaintează contestația este obligată să transfere pe contul FMF 1000 lei.
8.8. Decizia primită de comisia de competiții se poate contesta cu recurs la comitetul de Apel al FMF în termen de 3 zile, cererea de recurs va fi însoțită de dovada achitării taxei de 2000 lei. Neachitarea taxei de examinare a recursului atrage după sine respingerea acestuia.
8.9. Decizia comitetului de Apel al FMF va fi definitivă și irevocabilă.
8.10. Taxa de contestație depusă va fi restituită numai în cazul în care echipa va avea câștig de cauză după expirarea termenului de apel a deciziei organului judiciar competent al FMF.
8.11. Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul regulament vor fi soluționate în conformitate cu regulamentele aprobate de FMF, UEFA și FIFA.

Pct. 9. Responsabilitatea fotbaliștilor

- 9.1. Jucătorul eliminat din joc nu are dreptul să participe la meciurile care se vor disputa până la primirea hotărârii Comitetului de Competiții FMF.
9.2. Jucătorul care a acumulat 2 (două) cartonașe galbene va fi sancționat pe un meci (jocul următor).

Pct. 10. Norme financiare

- 10.1. Cheltuielile legate de cazare, masă, deplasare, diurnă, etc. le suportă echipele din cont propriu.
10.2. Cheltuielile pentru arbitraj sunt asigurate de FMF.

Pct. 11. Premiarea

- 11.1. Echipa învingătoare primește titlul de deținătoare a Cupei Republicii Moldova la fotbal amatori între Asociațiile raionale, ediția 2018 și dreptul de a participa în Cupa UEFA Regiuni.
11.2. Echipei învingătoare i se înmânează Cupa, fanionul FMF, medalii și diploma de gradul I.
11.3. Echipa finalistă primește medalii, fanionul FMF și diploma de gradul II.