



ФЕДЕРАЦИЯ ФУТБОЛА МОЛДОВЫ

РЕГЛАМЕНТ ЧЕМПИОНАТА Р. МОЛДОВА ПО ЖЕНСКОМУ ФУТБОЛУ

СЕЗОН 2017-2018

КИШИНЕВ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 К участию в Национальном чемпионате по женскому футболу среди детей, юношей и взрослых сезона 2017-2018 г. допускаются лишь клубы, являющиеся аффилированными членами Федерации Футбола Молдовы.

1.2 Национальный чемпионат по женскому футболу среди детей, юношей и взрослых по футболу сезона 2017-2018 г. будет проводиться по следующим возрастным категориям: в рамках Национальной Дивизии (высший эшелон национального чемпионата среди взрослых) начиная с **2002** года рождения.

1.3 В рамках Региональной Лиги U14-U16 (среди детей и юношей) каждый клуб обязан участвовать в двух отдельных возрастных категориях:

U16 – 2002 – 2004 г.р. (допускается заявить и участвовать в играх максимум 5 игроков 2001 г.р.).

U14 – 2004 – 2007 г.р.

1.4 Каждый клуб Национальной Дивизии обязан участвовать с командами юношей и детей U16 и U14.

1.5 К участию в Национальном чемпионате по женскому футболу среди детей, юношей и взрослых сезона 2017–2018 г. будут допущены лишь команды (клубы), которые смогут обеспечить организацию и проведение матчей на стадионах, оснащенных игровыми полями, отвечающими требованиям правил игры, и раздевалками с душевыми кабинами с горячей водой.

1.6 Все клубы Национальной Дивизии обязаны участвовать в Кубке Молдовы сезон 2017-2018.

2. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1 Организация и проведение Чемпионата Молдовы по футболу среди детей, юношей и взрослых входит в компетенцию Федерации Футбола Молдовы и Комитета по женскому футболу.

3. ФОРМУЛА ПРОВЕДЕНИЯ

3.1 Чемпионат Республики Молдова Национальная Дивизия (начиная с **2002** г.р.) среди взрослых будет проводиться в одной возрастной категории.

В женском чемпионате по футболу 2017-2018 г. в Национальной Дивизии участвует 9 клубов. Матчи будут проводиться по системе тур – ретур.

3.2 Региональная Лига U14-U16 состоит из юношеских и детских команд клубов, выступающих в Национальной Дивизии, спортивных школах, в двух возрастных категориях U16 (юноши) и U14 (дети).

U16 – с подсчетом очков и определением результатов;

U14 – без подсчета очков и определения результатов.

3.3 Региональная Лига U14-U16 состоит из трёх серий:

Серия Центр - матчи будут проводиться по системе тур – ретур / тур.

Серия Север - матчи будут проводиться по системе тур – ретур .

Серия Юг - матчи будут проводиться по системе тур – ретур / тур.

4. УСЛОВИЯ ПО ОПРЕДЕЛЕНИЮ РЕЗУЛЬТАТОВ

4.1 Расположение команд в таблице Чемпионата определяется лишь для возрастных категорий в Национальной Дивизии и в Региональной Лиге U16, посредством сложения очков, набранных на всем протяжении Чемпионата.

Команда, которая вследствие проведения игр, предусмотренных расписанием, набрала наибольшее количество очков, занимает первое место.

Очки в рамках Чемпионата распределяются следующим образом:

- выигрыш – 3 очка;
- ничья – 1 очко;
- проигрыш – 0 очков.

4.2 Если две и более команд набрали одинаковое количество очков, победитель и команды, занявшие вторые, третьи места и т.д., будут определяться согласно нижеприведенным критериям:

1. очки, набранные в очных встречах;
2. разница забитых и пропущенных мячей в очных встречах;
3. общая разница забитых и пропущенных мячей на протяжении Чемпионата;
4. общее количество забитых мячей на протяжении Чемпионата;
5. количество побед, одержанных на протяжении Чемпионата;
6. количество желтых и красных карточек, полученных на протяжении Чемпионата (Fair Play)

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

5.1 Команды вправе заявлять в Протокол матча 22 игрока.

5.2 Из числа заявленных в Протоколе матча игроков могут быть проведены 3 замены в рамках матчей Национальной Дивизии и 7 замен в рамках матчей Региональной Лиги U16 .

5.3 В рамках Региональной Лиги U14, может быть проведено неограниченное количество замен (включая обратные) в момент остановки игры.

5.4 В рамках одного клуба Национальной Дивизии, игрок может принимать участие в матчах лишь за одну возрастную категорию, в которой он заявлен и внесен в заявку команды.

5.5 В рамках одного клуба (двух клубов, заключивших соглашение о сотрудничестве) игроки, заявленные для участия в младшей возрастной категории U16, могут принимать участие в старшей возрастной категории, но количество таких игроков ограничено лишь 3 игроками (могут участвовать игроки , 2001 г.р., 2002 г.р.) в рамках одного матча.

5.5.1 Из числа игроков, заявленных для участия в младшей возрастной категории U14, только три игрока (2004 г. и 2005 г.) могут принимать участие в играх чемпионата Республики Молдова по футболу в возрастной категории U16 соблюдая пункт **5.6** данного регламента..

5.6 В течении одного дня, игрок может принять участие лишь в игре команды одной возрастной категории. **Несоблюдение данного требования будет считаться грубым нарушением регламента соревнования, и будет наказываться соответствующими санкциями.**

5.7 Команде, использующей в рамках официального матча игроков, не записанных в Протоколе матча, не заявленных, либо отстраненных от игры, будет присуждено техническое поражение (0-3), штраф в размере до 300 USD и отстранение тренера на срок до 12 месяцев, а второй команде будет присуждена

техническая победа (3-0).

5.8 Если в рамках одного матча, обе команды используют игроков, не записанных в Протокол матча, незаявленных либо отстраненных от игры, обеим командам будет присуждено техническое поражение. Счет 3-0 предусмотрен Дисциплинарным Кодексом ФИФА, ст. 31 «техническое поражение», и является правилом, которое было установлено много лет назад.

5.9 Счет (3-0) считается наказанием за матч, проигранный техническим поражением. В то же время, если счет, с которым команда, которой было присуждено техническое поражение, проиграла матч больше 3 голов (например, 5-1), тогда данный счет останется как окончательный счет. Количество присужденных мячей также берется в зачет для таблицы Дивизии, без какого-либо специального примечания либо ремарки.

5.10 Матчи Национальной Дивизии будут проводиться на игровых полях, утвержденных ФФМ, согласно расписанию во время, предусмотренное ФФМ.

Продолжительность матчей: Национальная Дивизия (взрослые) - 2 тайма x 45 мин;

5.11 Матчи Региональной Лиги: Суббота и воскресенье, во время, предусмотренное ФФМ.

Продолжительность матчей: U16 (2 тайма x 40 мин); U14 (3 тайма x 20 мин).

В будние дни – во время, установленное ФФМ.

5.12 Главный арбитр и делегат уполномочены принимать окончательное решение относительно проведения матча. Если, по каким-либо причинам, один из арбитров не явился на матчи Чемпионата, он может быть заменен местным арбитром.

5.13 Принимающий клуб (спортивная школа) обязан обеспечить наличие трех игровых мячей.

5.14 Принимающий клуб (спортивная школа) обязан обеспечить во время проведения матчей наличие медицинской помощи (доктора), машину скорой помощи или служебной машины (специально отмеченной). Скорая помощь или служебная машина (специально отмеченная) должна находиться в непосредственной близости от поля на протяжении всей игры.

5.14.1 Руководство клуба (спортивной школы) и доктор клуба (спортивной школы) которые заверяют игроков своего клуба (школы) в заявочном списке участвующих в женском чемпионате Республики Молдова по футболу несут ответственность за безопасность и здоровье своих игроков и юридическую ответственность в соответствии с действующим законодательством Республики Молдова.

5.14.2 Принимающий клуб (спортивная школа) обязан обеспечить наличие сотрудников территориальных органов полиции или частных охранных предприятий, осуществляющих свою деятельность в соответствии с действующим законодательством Республики Молдова, во время проведения матчей женского чемпионата Республики Молдова по футболу в Национальной Дивизии. Принимающий клуб (спортивная школа) в случаях необходимости в письменной форме должны обратиться в территориальные органы полиции в целях обеспечения наличия сотрудников полиции на матчах женского чемпионата Республики Молдова по футболу в Национальной Дивизии.

5.14.3 Клубы (спортивные школы), организующие матчи, несут ответственность за надлежащее проведение игры независимо от того, являются ли они или не являются владельцами поля, на котором проводится игра, а также должны предпринять все меры для предупреждения и предотвращения каких бы то ни было инцидентов до, во время или после окончания игры.

5.14.4 Для организации надлежащего проведения игр чемпионата клубы (спортивные школы), организующие матчи, обязаны:

а) обеспечить безопасность зрителей матча;

b) обеспечить безопасность и защиту игроков обеих команд, должностных лиц клубов, должностных лиц матча, водителей и транспортных средств должностных лиц матча и команды, играющей на выезде, с момента прибытия до момента отъезда;

c) постоянно напоминать зрителям о принципах духа FAIR PLAY, порядка и дисциплины;

d) безоговорочно выполнять распоряжения , делегата и судьи матча;

e) позволить команде, играющей на выезде, снимать матч на 1 (одну) видеокамеру;

f) преграждать доступ посторонних лиц на игровое поле, а доступ в раздевалки разрешать только должностным лицам;

g) запрещать любого рода продажу, распространение и употребление спиртных напитков на территории стадиона;

5.15 В случае, если цвет формы второй команды соответствует цвету первой команды, команда, играющая в гостях меняет форму.

5.16 Игрок, набравший 4 (четыре) желтых карточки не вправе участвовать в следующем матче. Штраф – 100 леев для Национальной Дивизии и 50 леев для Региональной Лиги.

5.17 Игрок, который после данной санкции, набрал еще 3 (три) желтые карточки, будет наказан пропуском еще одного этапа (следующей игры). Штраф – 100 леев для Национальной Дивизии и 50 леев для Региональной Лиги.

5.18 Игрок, который после данной санкции, набрал еще 2 (две) желтые карточки, будет наказан пропуском следующей игры Штраф – 100 леев для Национальной Дивизии и 50 леев для Региональной Лиги.

5.19 Каждая последующая желтая карточка приведет к пропуску этапа (следующей игры). Штраф – 100 леев для Национальной Дивизии и 50 леев для Региональной Лиги.

5.20 Игрок, получивший красную карточку, будет вправе играть лишь после того, как к нему будут применены штрафные санкции и соответствии с Дисциплинарным Кодексом ФФМ .

5.21 В случае, если игрок получил красную карточку не может быть заявлен в Протокол следующего матча до окончание срока дисквалификации за ту команду в которой получил красную карточку, в противном случае, его команде будет присуждено техническое поражение (0-3).

5.22 Если игрок получил красную карточку, судья данного матча обязан изъять удостоверение игрока и отправить её в ФФМ.

5.23 Если, в рамках одного матча, игрок получил желтую карточку, а затем и красную карточку, желтая карточка не аннулируется.

5.24 Если, в рамках одного матча, игрок получает 2 (две) желтые карточки, за которыми следует красная карточка, желтые карточки аннулируются.

5.25 Красные карточки, набранные игроками в детском и юношеском чемпионате, принимаются в расчет во взрослом чемпионате, и наоборот.

5.26 Жёлтые карточки, набранные игроками в детском и юношеском чемпионате, не принимаются в расчет во взрослом чемпионате, и наоборот.

5.27 Клубы (команды) несут прямую ответственность за учет красных и желтых карточек.

5.28 Клубы (команды) несут прямую ответственность за порядок отстранения их игроков от матчей, вне зависимости от причин таких отстранений.

5.29 В случае, если из команды вызываются два и более игроков или основной вратарь в национальную сборную, данная команда вправе (письменно) потребовать переноса матча на дату, скоординированную с ФФМ.

5.30 В соответствии с Решением Исполнительного Комитета, каждая команда должна иметь тренера,

обладающего лицензией „В” УЕФА, для Национальной Дивизии и лицензией „С” ФФМ для Региональной Лиги U14-U16. Один тренер может быть зарегистрирован только в одной возрастной категории .

6. НЕЯВКА, ОПОЗДАНИЕ

6.1 Команды, участвующие в чемпионате обязываются прибыть на месте проведения матча за 90 минут до её начала.

6.2 Официальные игры должны начинаться во время, предусмотренное Расписанием. Если одна из команд не явилась на игровое поле либо не предоставила карточки игроков, либо явилась в составе менее 7 (семи) игроков, заявленных на игру, тогда матч не будет проводиться. Также если во время игры в команде остаются в составе менее 7 (семи) игроков, заявленных на игру, тогда матч не будет продолжаться. Данной команде будет присуждено техническое поражение (0-3), а второй команде техническая победа (3-0).

6.3 За неявку на игру клуб наказывается штрафом в размере:

- Национальная Дивизия - 5000 леев.
- Региональная Лига - 3000 леев

6.4 Если одна из команд не является на две игры чемпионата, команда данного клуба будет исключена из Чемпионата.

6.5 Делегат матча и главный арбитр вправе принимать окончательное решение относительно проведения матча.

6.6 Если команда (клуб), которые были исключены из Чемпионата, сыграли 50% и менее запланированных игр, результаты проведенных ею матчей аннулируются.

6.7 Если было сыграно более 50% игр, результаты остаются, а командам, с которыми были запланированы игры данной команды, присуждается техническая победа (3-0).

6.8 Матчи Национального Чемпионата проводятся арбитрами, назначенными Комитетом Арбитров.

6.9 Грубым нарушением регламента соревнований также считается следующее:

- отсутствие врача;
- игровое поле, неподготовленное для проведения матча;
- несоблюдение пункта 5.6;

Грубое нарушение регламента соревнований равнозначно неявке на матч, что влечет за собой те же штрафные санкции.

7. ЗАЯВКА ИГРОКОВ

7.1 Процедура заявки игроков состоит в следующем:

Каждая команда представляет комиссии по организации и проведению соревнований следующие документы:

- анкету клуба
- заявку, заполненную на латинице, отпечатанную в 2-х экземплярах (фамилии игроков, в соответствии с удостоверением личности либо свидетельством о рождении) с печатью администрации и врача клуба;
- свидетельство о рождении для детей, рожденных в период 2002 – 2007 гг. и паспорт, удостоверение личности для юношей, родившихся в 2001 г. и игроков старшего возраста.;
- медицинская справка для каждого игрока Национальной Дивизии
- медицинская справка для каждого игрока Региональной Лиги (дети и юноши)
- карточка игрока
- контактный e-mail для сотрудничества с ФФМ

7.2 В целях участия в Чемпионате допускается внесение до 30 игроков в заявку.

7.3 Каждый клуб вправе заявить в своем составе трех иностранных игроков (согласно Регламенту ФИФА, Гл. II, ст. 3;4) . В случае заявки иностранных игроков в соответствии с международным трансфером, будут применяться положения Регламента Чемпионата Р. Молдовы по футболу (сезон 2017г. и 2018 г.).

При первой и последующих регистрациях в ФФМ работников, являющихся иностранными гражданами, включенными в заявочный список технического персонала команд, будут применяться положения Регламента Чемпионата Р. Молдовы по футболу (сезон 2017 г. и 2018 г.).

7.4 Переход игроков на территории Республики Молдова в женском чемпионате Республики Молдова по футболу осуществляются в соответствии с регламентом по переходу молодых футболистов на территории Республики Молдова.

7.5 В рамках отдельно взятого соревновательного сезона (осень с 01.07.2017 до 06.10.2017) и соревновательного сезона (весна с 15.02.2018 до 06.04.2018) чемпионата 2017 – 2018 гг. один игрок может перейти и быть заявленным за другой клуб (школу) лишь один раз, в сроки, предусмотренные ФФМ.

Исключение: лишь игроки, взятые в аренду, могут вернуться в свои первоначальные команды (откуда они отбыли) в установленные сроки ФФМ. Игроки, взятые в аренду, могут играть за команду, куда они были переведены, лишь с согласия их первоначальной команды (откуда они отбыли).

7.6 Допускается дополнительная заявка для игроков Национальной дивизии до **06 октября 2017 г.** (осень), **06 апреля 2018** (весна). Игроки Региональной Лиги U14 и U16 лет могут быть заявлены до окончания последних трех этапов (осень – весна).

8. ФИНАНСОВЫЕ НОРМЫ

8.1 Расходы, связанные с проживанием, питанием, проездом (в оба конца) и командировочные для команд несутся клубами. В дни проведения выездных матчей, участникам и тренерам должен быть обеспечен обед стоимостью, не менее 50 леев на каждого.

8.2 Расходы по судейству несет Федерация Футбола Молдовы

Дивизия	Арбитр	Ассистенты	Делегат
Национальная Дивизия	350 лей	250 лей x 2	250 лей
Региональная Лига U14-U16	200 лей x 2 матча	100 лей x 2 матча (по необходимости)	100 лей x 2 матча (по необходимости)

9. ПРОТЕСТЫ

9.1 Протест может быть подан в адрес Комитета по проведению соревнований лишь в случаях:

- участия незаявленного (ных) игрока (ков)
- если время матча не истекло с предоставлением видеозаписей.

9.2 Протест должен быть передан в ФФМ в течение 48 часов. Протест рассматривается в рамках Комитета по проведению соревнований лишь после того, как команда, подавшая протест, перевела сумму в размере:

- Национальная Дивизия – 500 леев;

- Дивизия “А” – 400 леев;

на счет ФФМ с/ф 239920, с/ТВА 0206672, н/с 225139049 открытый в ВС «EximBank» S.A. Gruppo Veneto Banca, код банка EXMMMD22422, муниципий Кишинэу.

9.3 Жалобы не рассматриваются Комитетом до перевода необходимой суммы.

9.4 Решения Комитета по проведению соревнований могут быть обжалованы клубом (командой) в Апелляционном Комитете ФФМ в течение 7 (семи) дней.

10. НАГРАЖДЕНИЕ

10.1 В рамках Национальной Дивизии, команда занявшая I место будет признана Чемпионом. Команде будет вручен Кубок ФФМ, игрокам будут вручены медали ФФМ и дипломы. Командам, занявшим II и III места, будут вручены соответствующие дипломы и медали ФФМ.

10.2 Команды, занявшие I место в своих сериях в Региональной Лиге U16, будут признаны Чемпионами, их игрокам будут вручены медали и дипломы ФФМ. Командам, занявшим II и III места, будут вручены соответствующие медали и дипломы ФФМ.

Приложение К Регламенту Национального Чемпионата по футболу для детей U14

1. Игровое поле на рисунке: (72 x 50 м) до линии штрафной площади.
2. Ворота: 5 x 2 м.
3. Команды: 8 полевых игроков + 1 вратарь.
4. Игровое время: 3 тайма x 20 мин.; 2 x 5 мин. перерыв. В третьем тайме, в обязательном порядке, должны играть и игроки, не игравшие в 1 и 2 таймах.
5. Замены: неограниченное количество, в момент остановки игры.
6. Положение “вне игры” определяется.
7. Удар от ворот: ногой. Аут из-за боковой линии – руками. Вратарь не имеет права брать мяч в руки, после передачи ногой, либо руками из аута, игроком его команды.
8. Пенальти – 9 м.

