

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL

EDIȚIA 2017

Aprobat
Comitetul Executiv al FMF
7 iulie 2017

CHIȘINĂU

CUPRINS

	TERMENI	pag. 3
Capitolul 1	LICENȚA	pag. 6
Capitolul 2	SCOPUL ȘI SARCINILE	pag. 8
Capitolul 3	ORGANIZAREA CAMPIONATULUI	pag. 8
Capitolul 4	PARTICIPANȚII CAMPIONATULUI.	
	CONDIȚII DE PARTICIPARE ÎN CAMPIONAT	pag. 8
Capitolul 5	LEGITIMAREA. ORDINEA DE ÎNSCRIERE.	
	ÎNREGISTRAREA CONTRACTELOR	pag. 10
Capitolul 6	CLUBURI CU MAI MULTE ECHIPE	pag. 18
Capitolul 7	CONDIȚIILE DE DISPUTARE	pag. 19
Capitolul 8	ECHIPAMENTUL DE JOC	pag. 22
Capitolul 9	NEPREZENTAREA. ÎNTÎRZIEREA.	
	RETRAGEREA ECHIPEI DE PE TEREN.	
	JOCURI ÎNTRERUPTTE SAU AMÎNATE	pag. 23
Capitolul 10	CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR	pag. 26
Capitolul 11	SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGRADARE	pag. 28
Capitolul 12	ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI	pag. 29
Capitolul 13	CAUZE PENTRU CONTESTAȚII	pag. 30
Capitolul 14	SOLUȚIONAREA LITIGIILOR	pag. 31
Capitolul 15	TERENUL DE JOC	pag. 32
Capitolul 16	RESPONSABILITATEA FOTBALIȘTILOR.	
	IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR.	
	VERIFICAREA IDENTITĂȚII JUCĂTORILOR	pag. 34
Capitolul 17	NORME FINANCIARE	pag. 35
Capitolul 18	TITLURI ȘI PREMII	pag. 37
Capitolul 19	TRANSFERAREA OFICIALĂ A MECIURILOR PROGRAMATE	pag. 37
Capitolul 20	OBLIGAȚIILE CLUBURILOR.	
	CONDIȚII DE ORGANIZARE A JOCURILOR	pag. 37
Capitolul 21	MINGEA DE JOC	pag. 44
Capitolul 22	JOCURI AMICALE	pag. 44
	ANEXE	pag. 47

TERMENI

În sensul prezentului regulament, termenii de mai jos au următorul înțeles:

FIFA	„Federația Internațională a Asociațiilor de Fotbal” („Federation Internationale de Football Association”)
UEFA	„Uniunea Asociațiilor Europene de Fotbal” („Union des Associations de Football”)
IFAB	„International Football Association Board” (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal)
Legile jocului	Setul de reguli care guvernează jocurile de fotbal aprobate de IFAB („International Football Association Board” - „Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal”)
F.M.F.	„Federația Moldovenească de Fotbal”
Campionat	„Campionatul Republicii Moldova la Fotbal”, desfășurat în 3 categorii valorice – Divizia Națională, Divizia „A” și Divizia „B”, organizat exclusiv de Federația Moldovenească de Fotbal
Divizia Națională	Categoria valorică superioară (de nivelul 1) a Campionatului R. Moldova la Fotbal
Divizia „A”	Categoria valorică secundă (de nivelul 2) a Campionatului R. Moldova la Fotbal
Divizia „B”	Categoria valorică inferioară (de nivelul 3) a Campionatului R. Moldova la Fotbal
Programul campionatului	Program aprobat de Comitetul Executiv al F.M.F. referitor la data, ora, stadionul și echipele încadrate în disputarea jocurilor oficiale de campionat
Clasamentul campionatului	Ordinea valorică în care sunt grupate echipele de fotbal participante în campionat potrivit punctelor acumulate în baza rezultatelor sportive din meciurile de campionat
Sezon fotbalistic	Perioadă cuprinsă între primul și ultimul joc oficial de campionat, conform programului de campionat aprobat de Comitetul Executiv al F.M.F.
Meci/joc oficial	Meci programat în Campionatul R. Moldova la Fotbal, organizat de F.M.F., rezultatul căruia contează sub aspectul acumulării de puncte în clasament
Regulament	Prezentul Regulament precum și orice document cu caracter normativ, aprobat de organele F.M.F./FIFA/UEFA sau de orice alt organism internațional cu atribuții în materie fotbalistică care reglementează activitatea fotbalistică sub toate aspectele sale și este obligatoriu pentru membrii F.M.F., participanții în campionat și la jocurile de campionat
Licență	Certificat acordat de licențiator (Federația Moldovenească de Fotbal, prin intermediul organului competent), care confirmă îndeplinirea de către solicitantul de licență (clubul de fotbal) a tuturor criteriilor minime, în cadrul procedurii de admitere în vedere participării la competițiile de club UEFA și la Campionatul R. Moldova la Fotbal
Club	Prin „club” se consideră persoana juridică în componența căruia se include echipa participantă în campionat, conform prezentului Regulament
Club organizator	Clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe terenul de joc/stadionul propriu, în calitate de gazdă și este responsabil de asigurarea organizării și disputării meciului de campionat (club primitor)
Club vizitator	Clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciul de campionat în deplasare pe terenul clubului echipei adverse – clubului organizator/primitor
Jucător	Jucător de fotbal legitimat conform prezentului regulament
Jucător strănier/legioner	Jucător de fotbal care se află în următoarele situații: <ul style="list-style-type: none"> - deține cetățenia altui stat decît a Republicii Moldova și nu are drept de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal a Republicii Moldova în conformitate cu normele FIFA; - deține cetățenia R. Moldova dar și a altui stat (sau a deținut cetățenia altui stat) dar a refuzat/renunțat la dreptul de a evolua (juca) pentru echipele sportive

	naționale de fotbal a Republicii Moldova în conformitate cu normele FIFA.
Jucător non-amator/ profesionist	Jucătorul de fotbal care are un contract individual de muncă cu un anumit club de fotbal și care este plătit mai mult decât suma cheltuielilor suportate efectiv ca urmare a activității sale de fotbalist
Jucător amator	Toți ceilalți jucători de fotbal ce nu corespund criteriilor enunțate pentru jucătorii non-amatori/profioniști
Contract de muncă	Contractul individual de muncă al jucătorului profesionist de fotbal
Contract de joc	Contract de joc al jucătorului amator
Transfer	Trecerea jucătorilor de fotbal de la clubul la care sunt legitimați la un alt club; transferul jucătorilor poate fi temporar sau definitiv
Perioadă de transfer	Perioadă/interval de timp stabilită și aprobată anual de F.M.F. și comunicată la FIFA pentru transferul jucătorilor de la un club la altul sau pentru legitimarea jucătorilor la alte cluburi
Legitimare	Operațiunea obligatorie de recunoaștere de către F.M.F. a dreptului de joc în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru un anumit club de fotbal în cadrul competiției de campionat. Procesul de legitimare, efectuat în conformitate cu cerințele de legitimare, oferă clubului de fotbal posibilitatea pentru echipa de fotbal și staff-ul tehnic de a participa în cadrul meciurilor oficiale de campionat, precum și oferă administrației dreptul de a reprezenta clubul în activitatea sa fotbalistică
Înregistrarea contractului	Operațiunea de avizare/înscrisoare a contractului jucătorului și/sau a acordului de transfer în evidența forului organizator, urmată de înscrierea mențiunilor privind transferul sau legitimarea jucătorilor la noul club în carnetele de legitimare și în fișele personale ale jucătorilor
Participanții la meci/joc	Jucătorii echipelor de fotbal participante la joc, oficialii de meci (arbitrii, Delegatul și Observatorul de arbitri), oficialii de club, posesorii de bilete (spectatorii), suporterii/fanii echipelor, personalul stadionului unde se dispută jocul, serviciile de asigurare a ordinii publice, siguranței și securității la stadion, alți vizitatori, oaspeți și invitați în conformitate cu regulile FIFA, UEFA, F.M.F.
Oficiali de meci	Arbitrul principal, arbitrii asistenți, arbitrul de rezervă, arbitrii adiționali, delegatul de meci, observatorul de arbitri delegați și împuterniciți să conducă jocul, să asigure supravegherea organizării și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat
Arbitru	Toate categoriile de arbitri prevăzute de „Legile jocului” (arbitrul principal, arbitrii asistenți, arbitrul de rezervă, arbitrii adiționali) delegați să conducă jocul de campionat
Delegatul meciului	Persoană delegată de F.M.F. să asigure supravegherea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat
Observator de arbitri	Oficial care evaluează și notează performanța arbitrilor la meciurile de campionat
Oficiali de club	Persoane (cu excepția jucătorilor) care desfășoară o activitate legată de fotbal la cluburile participante în campionat (administrativă sau sportivă), fiind oficial angajați la club și a cărui calitate este confirmată de F.M.F. la legitimare și înregistrare
Staff tehnic	Directorul tehnic, Antrenor principal, Antrenor secund, Antrenor de portari, Medic, Antrenor preparator fizic, Masor, Manager
Înainte de meci/joc	Intervalul de timp cuprins între momentul sosirii echipelor la stadion și lovitura de start al jocului de campionat
Timpul de joc	Intervalul de timp cuprins între momentul loviturii de start al jocului și fluierul final al arbitrilor principal
După joc	Intervalul de timp cuprins între momentul fluierului final al arbitrilor principal și momentul părăsirii stadionului de către echipe și oficialii de meci

Stadion	Locație special amenajată în scopul desfășurării competițiilor sportive fotbalistice, care îndeplinește condițiile prevăzute de Regulamentele F.M.F. și este admisă de F.M.F. pentru disputarea jocurilor de campionat, incluzînd fără ca enumerarea să fie exhaustivă: terenul de joc, tribune pentru spectatori, vestiare pentru jucători, încăperi speciale pentru oficialii de meci, parcări, căi de acces, toate proprietățile și spațiile care deserveșc locația (de exemplu, birourile, zonele de ospitalitate, sala de conferințe etc.), precum și suprafața adiacentă – din imediată apropiere pînă la limita primul drum public
Teren de joc	Terenul de joc și anexele pînă la nivelul tribunelor și intrării în tunel
Minge de joc oficială	Mingea cu care se vor disputa toate jocurile de campionat, după caz mingea de joc oficială „Jako” sau mingea de joc confirmată de club
Organ judiciar	Organ al F.M.F. investit cu atribuții de soluționare a litigiilor sau aplicarea sancțiunilor pentru încălcarea prevederilor regulamentelor sau actelor normative aprobate de F.M.F., FIFA sau UEFA – Comitetul de Competiții, Comitetul de Etică, Comitetul de Disciplină, Comitetul de Apel, Curtea de Arbitraj Sportiv și Mediere în Fotbal din Republica Moldova (CASMFRM)
Partener Media autorizat de F.M.F.	Organizație/companie media autorizată de F.M.F. să filmeze și/sau difuzeze/mediatizeze meciul de campionat (TV, Internet, radio, presa)
<p><i>Termenii referitori la masculin se aplică și pentru genul feminin. Termenii folosiți la singular pot avea sens de plural și invers.</i></p>	

PREAMBUL

1. **Campionatul Republicii Moldova la Fotbal (seniori, ediția 2017) se va desfășura în trei categorii valorice, după cum urmează:**
 - a) **Divizia Națională – categoria 1 – non-amatori;**
 - b) **Divizia "A" – categoria 2 – semi non-amatori;**
 - c) **Divizia "B" – categoria 3 – amatori.**
2. **Divizia Națională este compusă din pînă la 10 (zece) echipe ale cluburilor, care dețin Licențe de nivel respectiv, conform "Regulamentului de atestare (licențiere) a cluburilor de fotbal FMF" corespunzător.**
3. **Divizia "A" este compusă din pînă la 13 (treisprezece) echipe ale cluburilor, care dețin Licențe de nivel respectiv, conform "Regulamentului de atestare (licențiere) a cluburilor de fotbal FMF" corespunzător, precum și echipele secunde ale unor cluburi din Divizia Națională.**
4. **Divizia "B" este compusă din 3 (trei) serii (Nord, Centru și Sud), de pînă la 10 (zece) echipe în fiecare Serie.**

1. LICENȚA.

1.1. În conformitate cu prevederile Statutului F.M.F. (articolul 63) Federația Moldovenească de Fotbal a operat un Sistem de licențiere a cluburilor de fotbal, în conformitate cu principiile regulamentelor UEFA și FIFA de licențiere a cluburilor.

1.2. În legătură cu aceasta, cluburile din Divizia Națională și Divizia "A" au obligațiunea de a trece procedura de licențiere, desfășurată anual de către Federația Moldovenească de Fotbal, conform Regulamentelor de licențiere a cluburilor de fotbal de nivel corespunzător, aprobate de către Comitetul Executiv FMF.

1.3. Sunt aprobate 4 (patru) categorii de Licențe, gradul valoric ale cărora este stabilit în ordinea următoare:

- a) **Licența UEFA** – se acordă în corespundere cu cerințele „*Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal FMF – Licența UEFA (ediția 2015)*” și oferă dreptul, în baza rezultatelor sportive, de a evolua în competiții interclub UEFA, precum și în Divizia Națională.
- b) **Licența „N”** – se acordă în corespundere cu cerințele „*Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal din Divizia Națională – Licența „N”*” și oferă dreptul, în baza rezultatelor sportive, de a evolua în Divizia Națională.

- c) **Licența „A”** – se acordă în corespundere cu cerințele *„Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal din Divizia „A” – Licența „A” (versiunea 2012)* și oferă dreptul de a evolua în Divizia „A”.
- d) **Licența „C”** – se acordă în corespundere cu cerințele *„Regulamentului de atestare (licențiere) ale școlilor de fotbal și cluburilor de copii – Licența „C”* și oferă dreptul de a evolua în eșalonul superior al campionatului național rezervat copiilor și juniorilor.

1.4. La obținerea Licenței UEFA pot pretinde numai cluburi din Divizia Națională.

1.5.1. La participare în cadrul Diviziei Naționale se admit numai cluburi, care posedă Licența UEFA sau Licența „N”.

1.5.2. Din Divizia Națională retrogradează în Divizia „A” 1 (un) club. Din Divizia „A” promovează în Divizia Națională 1 (un) club care dispune de Licența „N”, respectând ordinea ierarhică din clasamentul final al Campionatului Național pentru Divizia „A”.

La stabilirea clubului, care urmează a fi retrogradat în baza rezultatelor sale sportive, în primul rând va fi luat în calcul categoria Licenței obținute de către acesta.

Drept principiu – clubul-posesor de Licența UEFA sau de Licența „N” are prioritate în fața clubului-posesor de Licența „A”.

1.5.3. În cazul când cluburi din Divizia Națională nu au obținut Licența UEFA sau Licența „N” acestea sunt toate retrogradate în Divizia „A” în mod direct, indiferent de locurile ocupate în clasamentul final.

1.5.4. În cazul când toate cluburile din Divizia Națională au obținut Licența UEFA sau Licența „N”, în Divizia „A” retrogradează ultimul club în clasamentul final al Diviziei Naționale.

1.5.5. În cazul când numărul de cluburi din Divizia „A”, care au obținut Licența „N”, nu este suficient pentru a completa integral Divizia Națională în locul aceluși club, care urmează a fi retrogradat, acesta din urmă poate fi menținut în Divizia Națională potrivit unei Hotărâri speciale a Comitetului Executiv F.M.F., dar numai cu condiția că respectivul club a obținut Licența UEFA sau Licența „N”. În orice caz, această Hotărâre se va baza pe principiul că, cluburile din Divizia „A”, care au obținut Licența „N”, au prioritate față de cluburile din Divizia Națională, care urmează a fi retrogradate.

1.6. Clubul din Divizia „A”, care pretinde la promovare în Divizia Națională este obligat să obțină Licența „N”.

Posibilitatea de a depune solicitare pentru a obține Licența „N” va avea numai 1 (un) club din Divizia „A”, care în baza clasamentului va ocupa cea mai înaltă poziție (echipele secunde ale cluburilor din Divizia Națională nu se vor lua în considerație).

Solicitarea pentru obținerea Licenței „N” poate fi depusă de către clubul susmenționat din Divizia „A” nu mai târziu de 5 (cinci) zile calendaristice după sfârșitul campionatului.

Dreptul de a promova în Divizia Națională va avea numai 1 (un) club din Divizia „A” – posesor de Licența „N” și care în baza clasamentului va ocupa cea mai înaltă poziție (echipele secunde ale cluburilor din Divizia Națională nu se vor lua în considerație).

1.7. Cluburi din Divizia „B”, care în baza rezultatelor sale sportive pretind la promovare în Divizia „A” sunt obligate să obțină Licența „A”.

1.8. Procedura de licențiere, precum și nomenclatorul criteriilor, cărora trebuie să corespundă cluburile din Diviziile Națională și „A”, pentru a obține Licențe de categorii UEFA, „N” și „A” sunt aduse în respectivele Regulamente de licențiere a cluburilor de fotbal, aprobate de către Comitetul Executiv FMF. Aceste Regulamente sunt publicate pe site-ul oficial al FMF (www.fmf.md, secțiunea „Licențiere”).

1.9. În scopul realizării cerințelor criteriului sportiv (S. 01) a *„Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal din Divizia Națională – Licența „N”* Cluburile din Divizia Națională sunt obligate să aibă Acorduri de colaborare cu școlile de fotbal de gradul nu mai jos de categoria 2.

2. SCOPUL ȘI SARCINILE.

2.1. Campionatul se desfășoară în scopul:

- stabilirii campioanei și a premianților;
- stabilirii locurilor ocupate de fiecare echipă în clasamentul final.

2.2. Campionatul are drept sarcini:

- popularizarea fotbalului în Republica Moldova;
- ridicarea măiestriei fotbaliștilor;
- pregătirea și participarea cu succes a selecționatelor Republicii Moldova și cluburilor la competițiile internaționale: Jocurile Olimpice, Cupa Mondială, Campionatul Europei, Cupele UEFA.

3. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI.

3.1. Organizarea Campionatului la fotbal în Divizia Națională, Diviziile „A” și „B” este în competența Federației Moldovenești de Fotbal (Departamentul de Competiții al F.M.F.).

4. PARTICIPANȚII CAMPIONATULUI. **CONDIȚII DE PARTICIPARE ÎN CAMPIONAT.**

4.1. În Campionatul R. Moldova la Fotbal, Divizia Națională, Divizia „A” și „B”, poate participa orice club, care este afiliat ca membru la Federația Moldovenească de Fotbal, recunoaște și se obligă să respecte statutul F.M.F., codurile F.M.F., regulamentele F.M.F., deciziile F.M.F. și regulile de joc stabilite de Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal (IFAB). Prin „club” se consideră persoana juridică în componența căruia se include echipa participantă în campionat, conform prezentului Regulament.

4.2. Cu titlu de excepție, în Campionatul Republicii Moldova, Divizia „B”, pot participa și cluburi de fotbal neafiliate ca membri la F.M.F., cu condiția respectării și îndeplinirii următoarelor condiții:

- să aibă statut de persoană juridică, înregistrată conform legislației în vigoare a R. Moldova și, în acest sens, să prezinte o copie a Statutului, a certificatului de înregistrare și a extrasului privind datele conducătorului, eliberat de autoritatea care a înregistrat clubul de fotbal;

- să prezinte hotărîrea/decizia/procesul-verbal eliberat de către organul competent al Asociației Raionale, municipale, regionale de fotbal care confirmă că este membru afiliat la Asociația Raională, municipală, regională de fotbal, în raza de circumscripție teritorială unde își are sediul clubul de fotbal;
- să confirme, în scris, printr-o scrisoare, că garantează participarea în Campionatul R. Moldova la Fotbal, ediția 2017, Divizia "B";
- să confirme, în scris, printr-o scrisoare de garanție, că, atât clubul cât și jucătorii și oficialii săi sunt de acord să respecte statutul F.M.F., codurile F.M.F., regulamentele și deciziile F.M.F., FIFA și UEFA, precum și jurisdicția și deciziile Curții de Arbitrare a Sportului (CAS) din Lausanne;
- să confirme, în scris, că atât clubul cât și jucătorii și oficialii săi sunt de acord să respecte Regulile de joc emise de Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal (IFAB);
- să confirme, în scris, că conform organizării sale juridice, clubul de fotbal poate lua decizii independente fără a fi influențat de careva terțe părți din exterior;
- să prezinte o listă a oficialilor acestuia care au dreptul de a semna acte oficiale și de a încheia acorduri legale cu părțile terțe;
- să prezintă o declarație referitor la culorile oficiale ale clubului, echipamentul echipei, precum și mostra stemei/emblemei clubului;
- să confirme, în scris, că toate meciurile oficiale în calitate de gazdă, clubul de fotbal le va juca pe teritoriul Republicii Moldova;
- să confirme, în scris, că clubul de fotbal se angajează să organizeze sau să participe la meciuri amicale numai cu acordul F.M.F.;
- să dețină un stadion omologat de F.M.F.;
- să aibă angajați antrenori calificați (care să dețină licența corespunzătoare nivelului competițional – Divizia B);
- să nu fie sau să nu fi fost implicată în oricare activitate îndreptată în scopul aranjării sau influențării rezultatului unui joc la nivel național sau internațional;
- să obțină dreptul de participare conform rezultatului obținut în campionatul anterior – Campionatului Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale;

4.3. Componenta participanților în campionat se aprobă de către Comitetul Executiv al F.M.F., în baza confirmărilor pentru participare, solicitate în termenii stabiliți de Departamentul de Competiții al F.M.F.

4.4. În cazul lipsei confirmării pentru participare în campionat din partea clubului conform termenilor stabiliți de Departamentul de Competiții al F.M.F., acesta nu va avea dreptul de a participa în campionat.

4.5. Cluburile de fotbal sunt obligate să organizeze festivitatea de premiere conform rezultatului sportiv obținut și să comunice F.M.F. despre acest fapt. Cluburile de fotbal participante în campionat sunt obligate să se prezinte cu jucătorii și oficialii lor la festivitățile de premiere organizate de F.M.F. după caz.

4.6. Echipele se deplasează pentru disputarea jocurilor de campionat pe cont propriu, suportînd toate cheltuielile aferente.

4.7. F.M.F. nu poartă răspundere pentru accidente, pagubele sau prejudiciile izvorîte din participarea la/sau în legătură cu desfășurarea Campionatului, cauzate jucătorilor, cluburilor, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci sau unor terți.

4.8. Jucătorii care participa în cadrul competițiilor organizate de F.M.F. sunt, fie «AMATORI», fie «NON-AMATORI».

«NON-AMATOR» este jucătorul care are un contract scris de muncă cu un anumit club de fotbal și care este plătit mai mult decât suma cheltuielilor suportate efectiv ca urmare a activității sale de fotbalist.

Clubul de fotbal este obligat să încheie cu jucătorul non-amator un contract de muncă, respectînd totodată prevederile art. 5, art. 6, art. 7 și art. 47 din Codul Muncii al Republicii Moldova și Cerințele minime stabilite de UEFA și FIFA pentru un asemenea contract, prin care clubul garantează jucătorului un salariu lunar în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.

Toți ceilalți jucători ce nu corespund criteriilor enunțate mai sus sunt considerați «AMATORI». Jucătorii amatori vor putea activa și în cluburile care participă în Divizia „A” în baza unui contract de joc și vor avea dreptul de comun acord sau în mod unilateral să întrerupă relațiile de joc cu clubul de fotbal pentru care au fost legitimați și poate să se legitimeze la un alt club.

În cazul transferului jucătorilor amatori se păstrează obligația cluburilor de a plăti compensațiile prevăzute de Regulamentele F.M.F.

Cluburile participante în cadrul Diviziei Naționale sunt obligate să aibă încheiate cu jucătorii săi contracte de muncă cu statut de non-amator după modelul aprobat de F.M.F. Cluburile de fotbal participante în cadrul Diviziei “A” au dreptul să aibă în componența sa atît jucători non-amatori, cu care trebuie să aibă în mod obligatoriu încheiate contracte de muncă cu statut de non-amator, cît și jucători amatori cu care, în mod obligatoriu, trebuie să aibă încheiate contracte de joc pentru amatori după modelul aprobat de F.M.F. Contractul de joc pentru amator poate fi încheiat pentru o perioadă de cel mult un an (un sezon fotbalistic) și nu mai puțin de jumătate de sezon fotbalistic.

Modelul Contractului de muncă cu jucătorul non – amator și contractului de joc al jucătorului amator sunt pe pagina oficială a F.M.F. - www.fmf.md.

5. LEGITIMAREA. ORDINEA DE ÎNSCRIERE. ÎNREGISTRAREA CONTRACTELOR.

5.1. Legitimarea reprezintă operațiunea obligatorie de recunoaștere de către F.M.F. a dreptului de joc în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru un anumit club de fotbal în cadrul competiției de campionat. Legitimarea presupune înscrierea de către clubul de fotbal a componenței jucătorilor de fotbal, a staff-ului tehnic și a administrației în cadrul Tabelelor Nominale, confirmate de către F.M.F. în conformitate cu cerințele de legitimare, proces ce oferă clubului de fotbal posibilitatea pentru echipa de fotbal și staff-ul tehnic de a participa în cadrul meciurilor oficiale de campionat, precum și oferă administrației dreptul de a reprezenta clubul în activitatea sa fotbalistică.

Înregistrarea și legitimarea jucătorilor pentru cluburile a căror echipe evoluează în Divizia Națională și Divizia A se face suplimentar în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET FMF” conform regulilor de utilizare și instrucțiunilor tehnice stabilite și aprobate de F.M.F.

5.2. Legitimarea se efectuează de către Departamentul de Competiții al F.M.F. la solicitarea cluburilor participante în campionat.

Legitimarea jucătorilor echipei, a staff-ului tehnic, înregistrarea administrației se va face doar după prezentarea prealabilă a următoarelor acte:

- chestionarul clubului, model aprobat de F.M.F., completat obligatoriu integral;

- dovadă de achitare a taxei de participare;
- dovadă de achitare a serviciilor de arbitraj.

5.3.1. Legitimarea jucătorilor echipei se va efectua în baza următoarelor documente prezentate:

- cerere de legitimare model aprobat de F.M.F. semnată de către conducătorul clubului sau de reprezentantul împuternicit al clubului de fotbal, avînd aplicată ștampila umedă a clubului, completată cu datele de identitate și confirmată prin semnătura persoanelor ce se legitimează. Clubul de fotbal va prezenta cererea de legitimare, însoțită de documentele suplimentare necesare, de fiecare dată cînd va solicita legitimarea unui jucător;
- tabelul nominal al jucătorilor model aprobat de F.M.F., completat în grafie latină (2 exemplare, numele și prenumele jucătorilor strict conform buletinului de identitate) cu semnătura și ștampila administrației și a medicului echipei;
- două fotografii color 3x4 identice, recent făcute – pentru fotbaliștii noi legitimați sau a jucătorilor a căror legitimații urmează a fi înlocuite;
- fotografia color – fișier electronic individuală a jucătorului (fișierul poate fi transmis prealabil pe adresa de e-mail fmf@fmf.md sau fmoldf@gmail.com sau pe suport electronic – disc sau stick USB);
- certificatul medical pentru fiecare jucător eliberat de către Centrul Național de Medicină Sportivă «Atletmed» – pentru echipele cluburilor din Divizia Națională și Divizia „A” sau certificatul medical eliberat de medicul de familie pentru echipele cluburilor din Divizia „B” din care rezultă că jucătorul este apt să practice jocul de fotbal;
- buletinul de identitate în original + copia acestuia, în cazul jucătorilor cetățeni ai Republicii Moldova. Nu se acceptă pentru legitimarea jucătorilor pașaportul național (de călătorie) al acestora;
- pașaportul în original, permisul de ședere sau Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova lucrătorului imigrant - pentru jucătorii strănieri sau alte acte eliberate în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova care acordă dreptul de a desfășura activitate de muncă jucătorilor strănieri pe teritoriul Republicii Moldova (de exemplu: permisul de ședere în scopul reîntregirii familiei). Totodată, în situația în care clubul de fotbal dorește să legitimeze jucători de fotbal strănieri care deja dețin permise de ședere valabile și care au fost emise în baza unui acord de muncă cu clubul de fotbal precedent, urmează să prezinte acte reperfectate referitor la dreptul de ședere (Decizia de acordare a dreptului de ședere sau Permisul de ședere) ale acestora pentru perioada de activitate la clubul ce solicită legitimarea;
- contractul individual de muncă după modelul aprobat de F.M.F. încheiat între club și jucătorul non – amator în 3 (trei) exemplare originale și înregistrat de F.M.F. – obligatoriu pentru echipele din Divizia Națională;
- contractul individual de muncă după modelul aprobat de F.M.F. încheiat între club și jucătorul non – amator în 3 (trei) exemplare originale și înregistrat de F.M.F. sau după caz contractul de joc cu jucătorul amator model aprobat de F.M.F. – obligatoriu pentru echipele din Divizia „A”;
- anexa sau acordul adițional la contractul individual de muncă încheiat între jucătorul și clubul de fotbal, dacă aceasta există, în caz contrar Declarația jucătorului model aprobat de F.M.F., referitor la faptul dacă a semnat/sau nu a semnat cu clubul

anexe/acorduri adiționale la contractul individual de muncă referitor la remunerația sa în calitate de fotbalist;

- contractul de reprezentare și a declarației de intermediar în fotbal dacă la încheierea contractului individual de muncă între jucător și club, inclusiv și la încheierea unui acord de transfer, aceștia au beneficiat de serviciile unui intermediar în fotbal în conformitate cu Regulamentul FIFA și Regulamentul F.M.F. de lucru cu Intermediarii în fotbal;
- Certificatul Internațional de Transfer – ITC (International Transfer Certificate) – solicitat de club prin intermediul F.M.F. conform procedurilor sistemului TMS aprobat de FIFA, numai pentru jucătorii de fotbal de la alte asociații naționale/transferuri internaționale;
- dovada plății taxei de legitimare a jucătorului.

5.3.2. Numărul maximal de jucători ce pot fi legitimați la echipă este de 30 (treizeci).

5.3.3. În Campionatul R. Moldova la Fotbal, Divizia Națională, ediția 2017 echipele sunt obligate să includă în Tabelul nominal 8 (opt) jucători „FORMAȚI LOCAL”. Dacă o echipă nu include numărul necesar de jucători „FORMAȚI LOCAL”, atunci numărul de jucători incluși în Tabelul nominal se reduce respectiv – Anexa nr. 6 la prezentul regulament. Jucătorii „FORMAȚI LOCAL” trebuie să fie incluși în Tabelul nominal începând cu numărul 23.

5.3.4. Jucătorii „FORMAȚI LOCAL” pot fi „FORMAȚI DE CLUB” sau „FORMAȚI DE ASOCIAȚIE” cu condiția ca nu mai mult de jumătate din jucătorii „FORMAȚI LOCAL” sunt „FORMAȚI DE ASOCIAȚIE”. „FORMAT DE CLUB” este un jucător care a fost legitimat pe parcursul a 3 sezoane/ani la clubul afiliat la F.M.F. la vârsta 15-21 ani. „FORMAȚI DE ASOCIAȚIE” este un jucător care a fost legitimat pe parcursul a 3 sezoane/ani la un club sau la alte cluburi afiliate la F.M.F. la vârsta 15-21 ani.

5.3.5. În Divizia „A” fiecare club poate legitima în componența sa maximum 5 (cinci) jucători strănieri, care pot fi incluși în raportul de joc, cu condiția că în teren vor putea fi folosiți concomitent pe durata meciului maximum 2 (doi) jucători strănieri.

Cluburile din Divizia „B” nu sunt în drept de a legitima jucători strănieri.

5.3.6. Jucătorii pot să se legitimeze în cadrul a cel mult 3 cluburi pe parcursul unui sezon fotbalistic. Totodată, jucătorul are dreptul să joace în meciuri oficiale pentru 2 (două) cluburi pe parcursul unui sezon fotbalistic.

5.3.7. Jucătorul non-amator care are contract de muncă valabil cu un club din Divizia Națională sau Divizia „A” nu poate fi legitimat pentru o echipă care participă în cadrul campionatului de fotbal organizat de asociațiile de profil fotbalistic, asociațiile raionale, regionale și municipale de fotbal. Jucătorul care a încălcat această prevedere va fi sancționat cu suspendare de pînă la 6 meciuri oficiale (campionat/cupă) și amendă în mărime de 10000 (zece mii) lei.

5.3.8. Jucătorii cluburilor participante în Campionatul Republicii Moldova la fotbal, Divizia Națională și „A”, ediția 2017, obligatoriu efectuează circuitul medico-sportiv la Centrul Național de Medicină Sportivă „Atletmed”.

Cluburile de fotbal sunt obligate ca toți jucătorii să efectueze examenul medical complex și testarea medico-sportivă înainte de începutul campionatului sau să aibă certificat medical valabil eliberat și valabil la data la care a fost solicitată legitimarea jucătorului.

Certificatul eliberat va avea mențiunea admis și va permite participarea jucătorilor în campionat. Cluburile de fotbal sunt juridic responsabile de efectuarea la timp a examenului medical. Jucătorul care nu va avea Certificatul medical corespunzător nu va fi legitimat.

Echipele din Divizia „B” sunt obligate să prezinte la legitimare certificatul medical eliberat de către medicul de familie care confirmă dreptul jucătorului de a participa în campionat.

5.3.9. Jucătorul de fotbal care deține cetățenie dublă, va fi legitimat în Campionatul R. Moldova la Fotbal cu aplicarea condițiilor de legitimare a jucătorului moldovean, în cazul în care nu a evoluat după echipa națională a unei alte țări. În cazul în care un asemenea jucător a evoluat sau a fost convocat în echipa națională a unei alte țări, a cărei cetățenie o deține sau a refuzat în scris să joace pentru echipa națională a Republicii Moldova, acesta va putea fi legitimat în Campionatul Republicii Moldova la Fotbal cu aplicarea regulilor referitoare la legitimarea strănienilor, cu excepția necesității prezentării permisului de muncă și permisului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova.

Jucătorul de fotbal moldovean care deține cetățenie dublă, care a evoluat după echipa națională a unei alte țări și care a fost deja legitimat ca jucător moldovean pînă la intrarea în vigoare a prezentului regulament, va fi considerat ca avînd acest statut pînă la finisarea contractului de muncă în baza căruia a avut loc legitimarea. La expirarea contractului susmenționat, în cazul în care jucătorul respectiv va dori să se legitimeze în bază de contract după acest club sau după un alt club de fotbal din Republica Moldova, acesta va putea fi legitimat doar în condițiile aplicabile jucătorului strănieri cu excepțiile de mai sus.

5.4.1. În staff-ul tehnic al echipei sunt incluși antrenorii, directorul tehnic (sportiv), medicul, maseurul și managerul echipei. Legitimarea staff-ului tehnic al echipei se efectuează în baza următoarelor documente prezentate:

- Tabelul nominal al staff-ului tehnic model aprobat de F.M.F. (2 exemplare, numele și prenumele strict conform actelor de identitate);
- două fotografii color 3x4 identice, recente;
- fotografia color individuală – fișier electronic (fișierul poate fi transmis prealabil pe adresa de e-mail fmf@fmf.md sau fmoldf@gmail.com sau pe suport electronic – disc sau stick USB);
- buletinul de identitate în original + copia acestuia, în cazul oficialilor cetățeni ai Republicii Moldova. Nu se acceptă pentru legitimarea membrilor staff-ului tehnic pașaportul național (de călătorie) al acestora;
- pașaportul în original, permisul de ședere sau Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova – pentru membrii staff-ului tehnic strănieri. Totodată, în situația în care clubul de fotbal dorește să legitimeze pentru club oficiali strănieri care deja dețin permise de ședere valabile și care au fost emise în baza unui acord de muncă cu clubul de fotbal precedent afiliat la F.M.F., urmează să prezinte acte reperfectate referitor la dreptul de ședere (Decizia de acordare a dreptului de ședere sau Permisul de ședere) ale acestora pentru perioada de activitate la clubul ce solicită legitimarea;
- contractul individual de muncă care să cuprindă cerințele minime înaintate de către FIFA și UEFA, aprobate de F.M.F. – în 3 (trei) exemplare originale înregistrate de F.M.F. – obligatoriu pentru cluburile din Divizia Națională;
- dovada plății taxei de înregistrare la F.M.F. a angajaților strănieri incluși în Tabelul Nominal al staff-ului tehnic.

5.4.2. Pentru legitimarea fiecărui antrenor, clubul trebuie să prezinte: Diploma UEFA + copia, Licența UEFA (card de plastic) + copia, Carnetul antrenorului + copia carnetului.

5.4.3. Pentru legitimarea antrenorului de pregătire fizică clubul trebuie să prezinte: Diploma B UEFA + copia, Licența UEFA (card de plastic) + copia.

5.4.4. Condițiile de încadrare în muncă, stabilite în concordanță cu sistemul național de ierarhizare pe categorii de clasificare a nivelului profesional al antrenorilor și în corelare cu criteriile de personal și de echivalare a diplomelor UEFA adoptate potrivit reglementărilor UEFA sunt următoarele:

a) Pentru echipele din Divizia Națională:

- Antrenorul principal trebuie să posede – Licența UEFA PRO. Cu excepția cluburilor care au obținut recent dreptul de a promova în Divizia Națională - Licența UEFA „A”, cu condiția de a depune documentele și prezentarea bonului de plată pentru susținerea Cursului următor pentru obținerea Licenței UEFA PRO, organizat de F.M.F.
- Asistentul antrenorului principal – Licența UEFA „A”. Cu excepția cluburilor care au obținut dreptul să evolueze într-o divizie mai superioară - Licența UEFA „B”, cu condiția de a depune documentele și prezentarea bonului de plată pentru susținerea Cursului următor pentru obținerea Licenței „A”, organizat de F.M.F.
- Antrenorul specializat pentru pregătirea portarilor: Licența UEFA B.
- Preparatorul fizic: Trebuie să dețină carnet de antrenor (indiferent de categorie), Licența B UEFA sau diplomă care atestă specializarea ca preparator fizic profesionist.

b) Pentru echipele din Divizia A:

- Antrenorul principal trebuie să posede – Licența UEFA „A”. Cu excepția cluburilor care au obținut dreptul să evolueze într-o divizie mai superioară - Licența UEFA „B”, cu condiția de a depune documentele și prezentarea bonului de plată pentru susținerea Cursului următor pentru obținerea Licenței „A”, organizat de F.M.F.
- Asistentul antrenorului principal – Licența UEFA „B”.

c) Pentru echipele din Divizia B:

- Antrenorul principal trebuie să posede – Licența UEFA „B”.

d) Angajarea unui antrenor de fotbal în funcția de director tehnic (sportiv) la un club de fotbal se face în condițiile cu acest regulament și îndeplinirii următoarelor cerințe cumulate:

- diplomă „UEFA PRO”;
- minim 3 ani de activitate ca antrenor la echipe profesionale.

5.4.5. În situația în care antrenorul principal este demis sau demisionează în timpul sezonului fotbalistic, clubul are obligația să anunțe F.M.F. despre schimbările în staff-ul tehnic și în termen de 30 (treizeci) de zile (din data demiterii sau demisionării antrenorului principal) să angajeze un nou antrenor care să corespundă cerințelor prezentului regulament.

Nerespectarea termenului de 30 de zile se sancționează cu amendă, după cum urmează:

- 10 000 (zece mii) lei în cazul echipelor din Divizia Națională;
- 2000 (două mii) de lei în cazul echipelor din Divizia „A”;
- 500 (cinci sute) lei în cazul echipelor din Divizia „B”.

5.4.6. Un antrenor poate fi legitimat doar numai pentru echipele unui singur club de fotbal. În asemenea situații, calitatea antrenorului (de ex. Antrenor principal) deținută la o echipă a clubului, nu poate coincide și trebuie să fie diferită decât la cealaltă echipă a clubului (de ex. Antrenor Principal la echipa secundă poate fi antrenor secund la prima echipă a clubului).

5.4.7. Pentru legitimarea medicului și maseurului clubul trebuie să prezinte:

- în cazul medicului diplomă de studii medicale superioare + copia;
- în cazul maseurului diplomă sau certificat de absolvire a cursurilor de specialitate.

5.5. Toate documentele prezentate de cluburile de fotbal la legitimare sunt strict confidențiale și nu pot fi divulgate terțelor persoane decât numai colaboratorilor și comitetelor F.M.F. în activitatea lor, organelor judiciare ale F.M.F. pentru soluționarea litigiilor, precum și la solicitarea autorităților de stat în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.

5.6.1. Legitimarea se consideră efectuată prin aplicarea semnăturii persoanei responsabile de legitimare, ștampilei Departamentului de Competiții și înscrierea datei de legitimare pe tabelele nominale corespunzătoare. Totodată, suplimentar, procedura legitimării se consideră efectuată:

- în cazul jucătorilor prin înscrierea în legitimația acestuia a denumirii echipei, data legitimării, aplicarea semnăturii persoanei responsabile de legitimare și a ștampilei Departamentului de Competiții. După caz, pentru jucătorii legitimați pentru prima dată la F.M.F., Departamentul de Competiții al F.M.F. va elibera jucătorului o legitimație de modelul stabilit.
- în cazul staff-ului tehnic se va elibera legitimație de modelul stabilit pentru fiecare persoană în parte, avizată prin semnătura persoanei responsabile de legitimare și a ștampilei Departamentului de Competiții.

5.6.2. În caz de pierdere a legitimației de jucător, Departamentul de Competiții al F.M.F. poate elibera o legitimație de jucător duplicat pe baza înscrierilor în baza de date a jucătorilor de fotbal, materialelor prezentate la legitimare și a următoarelor acte suplimentare:

- cererea de eliberare a duplicatului legitimației;
- două fotografii color 3x4 identice, recente;
- dovada achitării taxei de eliberare a carnetului de legitimare în mărime de 25 lei.

5.7. Se interzice legitimarea a noi jucători, antrenori sau oficiali pentru cluburile de fotbal în timpul desfășurării campionatului și/sau în perioada de legitimare dacă există o hotărâre, decizie sau încheiere definitivă și irevocabilă neexecutată a unui organ judiciar al F.M.F. privind achitarea restanțelor salariale, repararea prejudiciilor, încasarea compensațiilor, a amenzilor și altor tipuri de plăți, ce urmează a fi achitate din contul cluburilor de fotbal în beneficiul oficialilor, jucătorilor, antrenorilor, personalului tehnic, alți angajați și altor persoane oficiale ale clubului de fotbal din care fac parte persoanele sus menționate, altor cluburi de fotbal sau în beneficiul F.M.F. Interdicția de legitimare va avea efecte asupra cluburilor vizate pînă la data cînd clubul de fotbal respectiv nu va prezenta dovezi documentare privind executarea integrală a angajamentelor impuse de către organul judiciar relevant al F.M.F.

5.8.1. Legitimarea echipei de către clubul de fotbal este o condiție obligatorie pentru participarea în cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal și se desfășoară de 2 ori în cadrul unui an fotbalistic, conform programului de legitimare aprobat de F.M.F. (Departamentul de Competiții al F.M.F.) și, de regulă, are loc înainte de începutul și în pauza campionatului.

5.8.2. Cluburile de fotbal sunt obligate să respecte programul de legitimare. Nerespectarea programului de legitimare (neprezentare la legitimare), se sancționează cu amendă, după cum urmează:

- în sumă de pînă la 10000 lei pentru cluburile din Divizia Națională;
- în sumă de pînă la 5000 lei pentru cluburile din Divizia A;
- în sumă de pînă la 1000 lei pentru cluburile din Divizia B.

Sancțiunea se aplică de Comitetul de Competiții al F.M.F. pe baza sesizării Departamentului de Competiții.

5.8.3. În cazul imposibilității de a participa la legitimare conform programului de legitimare stabilit, clubul de fotbal este obligat, cel puțin cu 3 (trei) zile pînă la data programată pentru legitimare, să comunice Departamentului de Competiții motivele imposibilității prezentării și să solicite stabilirea unui nou termen/date calendaristice pentru legitimare (cu excepția datelor calendaristice ce coincid cu zilele disputării meciurilor de campionat). Respectarea acestor condiții nu atrage aplicarea față de clubul de fotbal a sancțiunilor prevăzute de pct. 5.8.2. Nerespectarea termenului de 3 (trei) zile în caz de neprezentare a clubului conform programului de legitimare atrage aplicarea sancțiunilor conform pct. 5.8.2. indiferent de motivele ce au determinat/au cauzat neprezentarea.

5.8.4. În condițiile în care clubul de fotbal nu s-a prezentat la legitimare conform programului stabilit, acesta este obligat să solicite F.M.F., cel târziu în termen de 24 ore de la timpul programat inițial pentru legitimare, stabilirea unui nou termen.

5.8.5. Legitimarea echipelor este oficial încheiată la ora 17:00 a zilei care precedează ziua disputării primei etape. Această condiție este valabilă pentru ambele perioade de legitimare. Nelegitimarea echipei face imposibilă participarea acesteia în meciurile de campionat. Meciurile de campionat nu se vor disputa dacă una sau ambele echipe participante la joc nu vor fi legitimate pentru participare în campionat. Nedisputarea meciului din motivele descrise mai sus (nelegitimarea echipei), atrage aplicarea următoarelor consecințe și sancțiuni, după cum urmează:

- excluderea din campionat și retrogradarea cu 3 (trei) trepte competiționale în cazul echipelor participante în Divizia Națională, urmînd să înceapă anul competițional următor în Campionatul Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale de Fotbal;
- excluderea din campionat și retrogradarea cu 2 (două) trepte competiționale în cazul echipelor participante în Divizia "A", urmînd să înceapă anul competițional următor în Campionatul Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale de Fotbal;
- excluderea din campionat și retrogradarea cu 1 (una) treaptă competițională în cazul echipelor participante în Divizia "B", urmînd să înceapă anul competițional în Campionatul Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale de Fotbal.

Comitetului de Competiții al F.M.F. este organul judiciar competent de aplicarea sancțiunilor menționate mai sus. Totodată, acesta va decide asupra rezultatelor obținute de către echipa sancționată cu retrogradare, în conformitate cu prevederile pct. 9.11 din prezentul regulament.

5.9.1. Transferul jucătorilor amatori și non-amatori la alte cluburi sau legitimarea jucătorilor amatori și non-amatori la alte cluburi, se poate efectua numai în două intervale de timp denumite perioade de transfer. Pentru Campionatul R. Moldova la Fotbal, ediția 2017, se vor aplica 2 (două) perioade de transfer:

- I (prima) perioadă de transfer: 09.06.2017 – 31.08.2017 inclusiv;
- a II-a (a doua) perioadă de transfer: 23.10.2017 – 29.10.2017 inclusiv.

Cluburile de fotbal pot legitima jucători de fotbal doar în timpul uneia dintre aceste două perioade. Un jucător poate fi transferat numai în perioadele susmenționate. Jucătorii împrumutați pot activa la clubul unde au fost transferați numai cu acordul clubului inițial (de unde a plecat) și al jucătorului. La expirarea perioadei de transfer temporar jucătorul va reveni la clubul inițial, acesta din urmă fiind în drept să-l legitimeze doar în cadrul perioadelor de transfer.

Prin excepție, un jucător poate fi legitimat în afara perioadelor de transfer doar în cazul în care a fost solicitat transferul internațional (certificatul internațional de transfer – ITC) al acestuia înainte de expirarea perioadelor de transfer.

5.10.1. Contractele individuale de muncă a jucătorilor non-amatori, contractele de joc a jucătorilor amatori, anexele sau acordurile adiționale la contractele individuale de muncă și de joc, acordurile de reziliere a contractelor individuale de muncă și de joc, acordurile de transfer se înregistrează obligatoriu la F.M.F. (Departamentul Competiții).

5.10.2. Cluburile au obligația să înregistreze la F.M.F. actele menționate în pct. 5.10.1. în termen de maxim 30 de zile de la data încheierii acestora.

5.10.3. Acordurile privind prelungirea termenelor de valabilitate a contractelor individuale de muncă a jucătorilor profesioniști de fotbal sau de modificare a contractelor de muncă în sensul prelungirii contractului se vor prezenta spre înregistrare la F.M.F. în termen de 30 de zile de la data încheierii acestora dar nu mai târziu de data la care expiră contractul de muncă de bază (al jucătorului). Totodată, acordul privind prelungirea valabilității contractului individual de muncă, trebuie să cuprindă prevederi privind actualizarea contractului de bază având în vedere cerințele noi aprobate de F.M.F. privind contractele de muncă a jucătorilor profesioniști și a situației de fapt de la momentul încheierii (de ex. dacă se solicită prelungirea termenului contractului, acest acord trebuie să cuprindă prevederi actualizate referitor la salariul jucătorilor conform cerințelor și situației de la momentul încheierii acordului de prelungire). În caz de nerespectare, aceste acorduri nu vor fi supuse înregistrării și nu vor produce efecte în sensul legitimării.

5.10.4. Contractele individuale de muncă a jucătorilor de fotbal se înregistrează și produc efecte în sensul legitimării dacă îndeplinesc în mod cumulativ următoarele condiții:

- sunt încheiate în forma aprobată de F.M.F. în 3 (trei) exemplare indentice originale, dintre care un exemplar se va reține la F.M.F., un exemplar revine clubului și un exemplar revine jucătorului;
- sunt încheiate pentru o perioadă determinată. Durata minimă a unui contract de muncă al jucătorului poate fi de la data intrării sale în vigoare și până la terminarea anului competițional respectiv, în mod obligatoriu până la data de 30 noiembrie a anului în cadrul căruia au fost încheiate, cu excepția contractelor individuale de muncă care au fost încheiate pe baza unui acord de transfer temporar. Contractele încheiate pe o perioadă mai mare decât până la sfârșitul sezonului fotbalistic în cadrul căruia au fost încheiate, vor avea termenul expirării data de 30 noiembrie a anului următor celui în care au fost încheiate. Durata maximă (5 cinci sezoane fotbalistice) a contractului va fi determinată începând cu data intrării sale în vigoare și va expira la sfârșitul sezonului fotbalistic la data de 30 noiembrie. Jucătorii cu vârsta mai mică de 18 ani nu au dreptul să semneze contract individual de muncă pentru un termen mai mare de 3 (trei) ani.
- cuprind clauze cu caracter financiar (salariu). În cazul jucătorilor cetățeni ai R. Moldova și în cazul jucătorilor strănieri salariul nu trebuie să fie mai mic decât salariul mediu pe economie la data încheierii contractului, să fie menținut și actualizat pe tot parcursul perioadei de valabilitate a acestuia;
- sunt semnate de părți și poartă ștampila clubului pe fiecare pagină, inclusiv semnătura intermediarului pe fiecare pagină dacă la încheierea contractului a participat și este menționat în contract;
- clubul poate face dovada încetării raporturilor contractuale cu ultimul club la care a fost legitimat (de ex. prezintă un acord de transfer sau copia contractului de muncă cu

clubul de la care vine jucătorul unde va fi indicat termenul contractului sau scrisoarea de garanție de la ultimul clubul precum că raporturilor de muncă cu jucătorului au expirat/încetat);

- înregistrarea de către F.M.F. a acordurilor de reziliere a contractelor de muncă și de joc se va efectua doar în cazul în care clubul va restitui legitimația jucătorului;

5.10.5. În termen de maxim 15 zile calendaristice de la data legitimării jucătorului, clubul se obligă să prezinte o confirmare semnată personal de jucător precum că a primit exemplarul de contract individual de muncă în original și acordul adițional/anexa la contractul individual de muncă dacă acestea există. În caz de nerespectare clubul va fi sancționat cu amendă:

- 20 000 (douăzeci mii) lei în cazul cluburilor din Divizia Națională;
- de pînă la 5000 (cinci mii) lei în cazul cluburilor din Divizia A.

Sancțiunea va fi impusă de fiecare dată cînd se va descoperi nerespectarea obligației în cazul oricărui jucător.

5.10.6. În caz că clubul nu a înregistrat anexa/acordul adițional sau acordul de reziliere la contractul individual de muncă, acestea pot fi înregistrate de către jucător la F.M.F. în termen de pînă la 30 zile calendaristice de la semnarea acestora sau din momentul cînd a aflat că acestea nu au fost înregistrate la F.M.F. În cazul în care anexa/acordul adițional sau acordul de reziliere la contractul individual de muncă nu a fost înregistrat la F.M.F. intenționat sau din vina clubului în termenul stabilit de mai sus, jucătorul este în drept să înregistreze personal aceste acte în afara termenului, cu condiția ca jucătorul obligatoriu să prezinte probe/explicații motivate ce demonstrează imposibilitatea înregistrării în termen a acestor acte.

5.10.7. În caz de apariție a litigiului a cărui obiect este o anexă sau acord adițional la contract neînregistrat la F.M.F., valabilitatea anexei sau acordului adițional la contractul individual de muncă rămîne la discreția și intima convingere a organelor judiciare ale F.M.F. competente.

5.10.8. Durata minimă a contractului individual de muncă al personalului inclus în staff-ul tehnic al echipei trebuie să fie de la data intrării sale în vigoare și pînă la terminarea anului competițional respective, dar nu mai devreme de data de 31 decembrie.

La echipele unde funcțiile în cadrul staff-ului tehnic nu se respectă conform contractelor, Comitetul Dezvoltare Tehnică al F.M.F. poate iniția anchete pentru constatarea situației și poate sesiza Comitetul de Disciplină pentru sancționare.

5.11. În procesul de legitimare, clubul prezintă obligatoriu spre înregistrare:

- Tabelul nominal al administrației clubului model aprobat de F.M.F. (2 exemplare, numele și prenumele strict conform actelor de identitate);
- fotografia color individuală – fișier electronic (fișierul poate fi transmis prealabil pe adresa de e-mail fmf@fmf.md sau fmoldf@gmail.com sau pe suport electronic – disc sau stick USB);
- buletinul de identitate în original + copia acestuia, în cazul oficialilor cetățeni ai Republicii Moldova;
- pașaportul în original, permisul de ședere sau Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova – pentru membrii administrației strănieri;
- contractul individual de muncă – în 3 (trei) exemplare originale.

5.12. Dacă o echipă se retrage din Campionat/este exclusă de către Comitetul de Competiții al F.M.F., legitimarea jucătorilor acestei echipe se anulează de către organul F.M.F., care i-a legitimat. Retragerea/excluderea unui club (echipă) din Campionat constituie pentru jucătorii angajați și/sau legitimați ai acestuia un temei pentru ași rezilia contractul de muncă. În cazul

în care clubul și jucătorul nu vor rezilia în mod benevol contractul de muncă clubul sau jucătorul poate să se adreseze cu o cerere în acest sens la Comitetul de Disciplină al F.M.F.

6. CLUBURI CU MAI MULTE ECHIBE

6.1. Cluburile pot participa în campionatele divizionare numai cu o singură echipă în fiecare categorie competițională. Cluburile din Divizia Națională și Divizia „A” au dreptul să participe cu echipa secundă direct în Divizia „B” numai în cazul când școlile lor de fotbal dispun de categoria I sau categoria II F.M.F.

Cluburile de fotbal din cadrul Diviziei Naționale și Divizia „A” care nu dispun de școlile sale de fotbal, sunt obligate să încheie contracte de colaborare cu alte școli de fotbal cu rangul nu mai jos de categoria II F.M.F. pentru Divizia Națională și categoria III F.M.F pentru Divizia „A”.

6.2. În cazul cluburilor care participă cu mai multe echipe în categorii competiționale diferite, echipele în cauză nu au dreptul să promoveze în categoria superioară în care participă o altă echipă a aceluiași club, urmînd ca acest drept să revină echipelor clasate pe următoarele locuri, dacă nu se regăsesc în aceeași situație.

6.3. Dacă echipa de categorie superioară retrogradează, atunci echipa de categorie inferioară a aceluiași club la fel retrogradează cu un nivel competițional inferior.

6.4. Cluburile care participă cu două echipe vor depune în mod obligator la Departamentul de Competiții al F.M.F. înainte de începerea și în pauza campionatului lista cu jucătorii lor, împărțiți pe echipe. Echipa de categorie inferioară poate legitima în componența sa numai jucători - a.n.-1995 și mai tineri.

6.5. Echipa din categoria competițională superioară poate folosi toți (nelimitat) jucătorii înregistrați și legitimați pentru echipa din categoria competițională inferioară. Echipa din categoria competițională inferioară poate folosi într-un meci de campionat doar 3 (trei) jucători înregistrați și legitimați pentru echipa din categoria competițională superioară, după cum urmează:

- 1) doi jucători a.n. 1993 sau mai tineri, cetățeni ai R.M.; și
- 2) un jucător indiferent de vîrstă sau naționalitate.

6.6. Echipa de seniori poate folosi în meciurile oficiale (în toate diviziile) juniorii clubului legitimați, care evoluează în Campionatul de juniori, numai în caz dacă au împlinit vîrsta de 16 ani în ziua meciului.

Ca excepție, la solicitarea (prin cerere) cluburilor, jucătorii care nu au împlinit vîrsta de 16 ani în ziua meciului, pot juca pentru echipa de seniori doar cu respectarea obligatorie a următoarelor condiții:

- acordul scris cel puțin a unuia din părinți;
- certificatul medical eliberat de către Centrul Național de Medicină Sportivă “Atletmed” în cazul echipelor din Divizia Națională, „A” și „B” din care rezultă că jucătorul este apt să practice jocul de fotbal;
- acordul scris al medicului clubului de fotbal.

6.7. Se interzice folosirea juniorului pentru echipa de seniori dacă acesta a jucat în aceeași zi pentru echipa de juniori. Încălcarea acestei prevederi va fi sancționată similar punctului 7.16 din prezentul regulament.

7. CONDIȚIILE DE DISPUTARE

7.1. Federația Moldovenească de Fotbal organizează campionate divizionare pe categorii valorice. În sezonul fotbalistic 2017 se stabilesc 3 (trei) nivele valorice: Divizia Națională, Divizia „A” și „B”.

7.2. Cluburile (echipele) participante în fiecare Divizie se stabilesc pe baza rezultatelor obținute în campionatul anterior.

7.3. Repartizarea cluburilor pe serii în Divizia „B” se face anual de către F.M.F. după omologarea rezultatelor, proporțional, de regulă în baza principiului teritorial.

7.4. În Divizia Națională sunt admise pînă la 10 (zece) echipe, care vor juca după formula tur/retur.

7.5. Divizia „A” va fi alcătuită din pînă la 13 (treisprezece) echipe.

Divizia „A” se va disputa în 2 (două) faze:

I fază: se va desfășura după formula tur; fiecare echipa va disputa cîte un meci cu celelalte echipe;

II fază: după desfășurarea I faze, în funcție de locul ocupat în clasament, la finalul fazei I, echipele vor fi repartizate în două Serii:

a) Seria I (prima serie) – va fi compusă din echipele clasate pe locurile 1-6 în clasament;

b) Seria II (a doua serie) – va fi compusă din echipele clasate pe locurile 7-13 în clasament.

În cazul în care înainte de începerea campionatului Divizia „A” va fi compusă din 12 echipe, Seria II va fi completată din echipele clasate pe locurile 7-12 în clasament.

Seria I și Seria II din cadrul fazei a II-a în Divizia A se vor disputa după formula tur – fiecare echipă din Serie va disputa cîte un meci cu celelalte echipe.

7.6. Divizia „B” este compusă din 3 (trei) Serii: Nord, Centru și Sud. În Divizia „B” echipele participante vor juca după formula tur/retur.

7.7. Cluburile sunt obligate să participe în campionat cu echipe de juniori și copii în conformitate cu „Regulamentul Campionatului R. Moldova la fotbal, Copii și Juniori, 2017”. Echipele de juniori a cluburilor din Divizia „B” sunt în drept să participe în Campionatele Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale de fotbal, copii și juniori.

7.8. Echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc un număr maxim de 18 (optsprezece) jucători legitimați din rîndul cărora pot efectua pe durata unui meci de campionat (Divizia Națională, „A” și „B”) maximum 3 (trei) înlocuiri de jucători.

În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim al înlocuirilor permise nu sunt respectate, echipa vinovată va fi sancționată cu pierderea jocului – înfrîngere tehnică (0-3), și amendă conform pct. 7.15 din prezentul regulament.

7.9. Un jucător sancționat cu cartonaș roșu nu va avea drept de joc la meciul următor. În cazul în care jucătorul suspendat va fi inclus în raportul de joc al meciului următor, însă nu a fost folosit efectiv/nu a participat efectiv la joc (prin „participare efectivă” se înțelege intrarea efectivă în teren ca titular sau prin înlocuirea unui titular) clubul va fi sancționat cu:

- 5000 lei – în cazul echipelor din Divizia Națională;
- 1000 lei – în cazul echipelor din Divizia „A”;
- 500 lei – în cazul echipelor din Divizia „B”.

În cazul în care un jucător sancționat cu cartonaș roșu a fost folosit efectiv /a participat efectiv la meciul următor echipei în cauză i se va acorda înfrîngere tehnică (0-3) și amendă conform pct. 7.16, iar acest meci nu va fi luat în calculul executării sancțiunii pentru jucător.

Sancțiunea va fi aplicată de către Comitetul de Competiții al F.M.F.

7.10. Scorul (3-0) este prevăzut de Codul Disciplinar FIFA art. 31.

7.11. Dacă scorul este mai mare decât diferența de 3 goluri împotriva echipei care a pierdut meciul prin înfrângere tehnică (de exemplu 5-1) atunci scorul rămîne ca rezultat final.

7.12. Numărul de goluri decernate de asemenea se numără în clasamentul Diviziei și se includ fără vreo indicare specifică sau remarcă.

7.13. În Campionatul Republicii Moldova la Fotbal, ediția 2017, echipele din Divizia Națională pot folosi în teren concomitent nu mai mult de 7 (șapte) jucători strănieri/legioneri. Totodată, în situația în care în timpul meciului echipa avea concomitent în teren numărul maxim de jucători strănieri (7), în cazul în care unul dintre ei va fi eliminat, echipa nu va putea efectua înlocuirea unui jucător de cetățenia R. Moldova (aflat în teren) cu unul strănier.

7.14. Pe durata întregului meci de campionat în componența unei echipe din Divizia Națională trebuie să fie în teren un jucător cu anul nașterii 1996 sau mai tînăr, cetățean al Republicii Moldova. Ca excepție, doar în caz de eliminare a jucătorului cu a.n. 1996 sau mai tînăr, echipa va putea continua meciul avînd în componența sa jucătorii de cetățenia R. Moldova indiferent de vîrstă.

Pe durata întregului meci de campionat în componența unei echipe din Divizia "A" trebuie să fie în teren:

- 2 (doi) jucători – un jucător cu anul nașterii 1998 și un jucător cu anul nașterii 1999; sau
- 2 (doi) jucători cu anul nașterii 1999; sau
- 2 (doi) jucători – un jucător cu a.n. 1998 și un jucător cu a.n. 2000; sau
- 2 (doi) jucători – un jucător cu a.n. 1999 și un jucător cu a.n. 2000; sau
- 2 (doi) jucători cu a.n. 2000.

7.15. În cazul în care în timpul meciului va fi nevoie de a face înlocuirea (inclusiv și din cauza accidentării, care nu permite să continue meciul) jucătorului care să îndeplinească condițiile conform pct. 7.14., echipa la care este acest jucător are dreptul să-l schimbe doar cu un jucător ce corespunde cerințelor similare. În cazul în care echipa nu poate să facă o asemenea înlocuire de jucător, ea urmează să joace în inferioritate numerică.

Echipa care nu va respecta condițiile susmenționate va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3) și amendă pentru clubul din care face parte:

- 12 000 lei – în cazul echipelor din Divizia Națională;
- 8 000 lei – în cazul echipelor din Divizia „A”.

Nu se aplică sancțiuni pentru încălcarea acestui punct doar în următoarele cazuri:

- în timpul meciului din teren este eliminat jucătorul respectiv iar echipa lui continuă jocul în inferioritate numerică
- jucătorul respectiv se accidentează în timpul meciului și nu poate continua jocul, iar numărul de înlocuiri, ce pot fi efectuate conform p. 7.8. din prezentul regulament, au fost deja efectuate și echipa, la care evoluează acest jucător, continuă meciul în inferioritate numerică;
- jucătorul respectiv lipsește pe durata timpului care este necesar echipei pentru efectuarea înlocuirii de jucători.

7.16. În caz dacă echipele folosesc într-un meci oficial jucători în afara celor înscriși în raportul de joc, nelegitimați, suspendați, jucător strănier cu permisul de ședere expirat sau un număr mai mare de jucători din străinătate contrar prevederilor pct. 5.3.5. și 7.13. a prezentului regulament, atunci echipelor în cauză li se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar cluburile din componența cărora fac parte aceste echipe se amendează după cum urmează:

- 12000 lei în cazul echipelor din Divizia Națională;
- 8000 lei în cazul echipelor din Divizia „A”;

- 3000 lei în cazul echipelor din Divizia „B”.

Cluburile sunt direct responsabile de evidența folosirii în teren în timpul meciului a jucătorilor strănieri/legioneri.

7.16.1. În timpul jocurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a fi prezente și a se afla 7 (șapte) jucători de rezervă și 7 (șapte) oficiali ai echipei, care sunt membri ai staff-ului tehnic, sunt incluși în tabelul nominal (Staff tehnic) aprobat de F.M.F., dețin legitimația corespunzătoare eliberată de F.M.F. (care atestă și dovedește calitatea deținută) și sunt înscrși în raportul de joc. În acest sens, au dreptul de a fi prezente și a se afla pe banca tehnică doar următoarele categorii de oficiali:

1. Directorul tehnic/Director sportiv;
2. Antrenorul principal;
3. Un antrenor secund;
4. Antrenorul de portari;
5. Un medic;
6. Antrenor preparator fizic;
7. Un masor;
8. Manager.

7.16.2. Nerespectarea prevederilor punctului 7.16.1. se sancționează cu amendă pentru clubul vinovat, după cum urmează:

- 20000 lei în cazul echipelor din Divizia Națională;
- 2000 lei în cazul echipelor din Divizia „A”;
- 1000 lei în cazul echipelor din Divizia „B”.

7.16.3. Nici o persoană care figurează la club în calitate de membru al administrației nu poate deține prin cumul o altă funcție asociată cu staff-ul tehnic al clubului și invers.

7.17.1. Pot da instrucțiuni în timpul jocului doar Antrenorul Principal al echipei.

7.17.2. În cazul absenței Antrenorului Principal, pot da instrucțiuni în timpul jocului doar Antrenorul Secund al echipei.

7.17.3. În cazul absenței Antrenorului Principal și a Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul jocului doar Antrenorul de Portari.

7.17.4. Nerespectarea prevederilor punctelor **7.17.1.**, **7.17.2.** și **7.17.3.** se sancționează cu suspendare între 4 și 6 etape de campionat pentru persoana vinovată de încălcare și cu amendă pentru clubul vinovat, după cum urmează:

- 12000 lei în cazul echipelor din Divizia Națională;
- 2000 lei în cazul echipelor din Divizia „A”;
- 1000 lei în cazul echipelor din Divizia „B”.

7.18. Se interzice introducerea și folosirea în suprafața tehnică în timpul jocului a obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor electronice de comunicare (de ex.: telefon mobil, calculator, tabletă), de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau oricare alt dispozitiv interzis de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, F.M.F. și legislația în vigoare a Republicii Moldova. Nerespectarea acestei prevederi se sancționează cu suspendare între 4 și 6 etape de campionat pentru persoana vinovată de încălcare și cu amendă pentru clubul vinovat, după cum urmează:

- 12000 lei în cazul echipelor din Divizia Națională;
- 2000 lei în cazul echipelor din Divizia „A”;
- 1000 lei în cazul echipelor din Divizia „B”.

7.19. La toate jocurile de campionat este obligatorie prezența pe banca de rezerve a unui antrenor principal calificat corespunzător, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care echipele se prezintă la joc fără antrenor principal calificat corespunzător, clubul din componența căruia face parte echipa va fi sancționată cu amendă, după cum urmează:

- a) Divizia Națională – 5000 (cinci mii) lei;
- b) Divizia A - 2000 (două mii) de lei;
- c) Divizia B – 500 (cinci sute) lei.

8. ECHIPAMENTUL DE JOC.

8.1. Echipele sunt obligate să fie prezente la jocuri echipate uniform.

8.2. Echipamentul obligatoriu al unui jucător cuprinde: tricou, șort, jambiere, apărători și ghete.

8.3. Tricourile jucătorilor vor avea imprimate obligatoriu pe spate un număr vizibil de dimensiuni conform regulamentului FIFA/UEFA, care trebuie să corespundă cu numărul de pe șort și cu numărul înscris în raportul de joc – conform Anexei nr. 7 și nr. 8.

Totodată, numerele trebuie să fie de o culoare diferită de cea a echipamentului și trebuie să fie vizibile fără dificultate pentru oficialii de meci, spectatorii de la stadion și în cazul filmării/transmisiunii meciului (la TV sau internet) – Conform Anexei nr. 9.

Înainte de începutul camponatului, echipele vor prezenta obligatoriu la F.M.F. imaginea și culorilor echipamentului de joc și de antrenament.

8.4. Portarul va purta în mod obligatoriu echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training dacă starea terenului sau condițiile meteorologice impun acest lucru.

8.5. În cazul în care jucătorii folosesc șorturi suplimentari (termici), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șortii de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.

8.6. Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (maiouri, șorturi, jambiere). În caz dacă culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.

8.7. Înaintea începerii jocului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren al jucătorilor care nu respectă acest lucru.

8.8. Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar acesteia i se va acorda un termen de 15 minute pentru înlăturarea neajunsurilor, în cazul în care în termenul sus-menționat neajunsurile nu au fost înlăturate, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. Comitetul judiciar competent al F.M.F va sancționa echipa vinovată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0). Totodată, Comitetul va sancționa cu amendă clubul din componența căreia face parte echipa vinovată, după cum urmează:

- 12000 lei în cazul echipelor din Divizia Națională;
- 8000 lei în cazul echipelor din Divizia „A”;
- 3000 lei în cazul echipelor din Divizia „B”.

8.9. Arbitrul și observatorul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

9. NEPREZENTAREA. ÎNTÎRZIAREA.

RETRAGEREA ECHIPEI DE PE TEREN. JOCURI ÎNTRERUPTUTE SAU AMÂNATE.

9.1. Cluburile de fotbal sunt obligate să participe în meciurile de campionat conform programului competițional și poartă răspundere pentru neîndeplinirea acestei obligații în conformitate cu prevederile prezentului regulament și celorlalte acte normative adoptate de F.M.F., FIFA și UEFA.

Jocurile oficiale vor începe la ora stabilită conform programului, nu mai devreme de orele 13:00 și nu mai târziu de orele 20:00 (la stadioanele care dispun de nocturnă). În luna noiembrie, decembrie jocurile pot fi programate nu mai devreme de orele 12:00 și nu mai târziu de orele 20:00 (la stadioanele care dispun de nocturnă).

9.2. Se recomandă, ca toate echipele participante în campionat să se prezinte la locul disputării meciului cu o zi înainte.

9.3.1. Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă în teren, întârzie sau nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor în maxim 15 minute de la ora de începere a jocului stabilită conform programului competițional sau se prezintă cu mai puțin de 7 (șapte) jucători, legitimați cu drept de joc, atunci meciul nu se va disputa, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului.

Faptul neprezentării echipei la meci, va fi înscris în raportul de joc de către arbitrul meciului. Totodată, oficialii de meci (delegatul, observatorul și arbitrii meciului) suplimentar vor întocmi la fața locului un act de constatare a neprezentării și absenței echipei/echipelor și-l vor depune la F.M.F. pentru examinare de către organul judiciar competent al F.M.F.

Echipele prezente în teren va completa raportul de joc.

În cazul reținerii începutului meciului de la ora stabilită conform programului competițional, clubul a cărei echipă se face vinovată va fi sancționat cu amendă după cum urmează:

- 3000 lei în cazul echipelor din Divizia Națională;
- 1000 lei în cazul echipelor din Divizia „A”;
- 500 lei în cazul echipelor din Divizia „B”.

Un meci de campionat nu poate continua cu mai puțin de 7 (șapte) jucători – în caz de descompletare a echipei. În această situație:

- arbitrul este obligat să oprească jocul și să menționeze despre aceasta în raportul de joc;
- organul judiciar competent al F.M.F. va aplica înfrângere tehnică echipei descopletate (0-3) iar echipei adverse va acorda victorie tehnică (3-0).

9.3.2. Organul judiciar competent al F.M.F. va sancționa cu înfrângere tehnică echipa clubului vinovat de neprezentare (0-3); echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

Ca excepție, cluburile de fotbal nu vor fi sancționate conform prevederilor prevăzute mai sus în situațiile de forță majoră.

9.4. În caz de neprezentare a echipei la care este legitimat jucătorul la jocul la care ar fi trebuit să înceapă suspendarea jucătorilor, iar jocul este pierdut tehnic, efectuarea pedepsei se va amâna pentru jocul următor. În caz de neprezentare a adversarului, jocul respectiv este considerat ca o etapă efectuată din contul sancțiunii aplicate.

9.5. În cazul neprezentării echipei la meci, în conformitate cu pct. 9.3.1. și 9.3.2., clubul din componența căruia face parte echipa vinovată va fi amendat după cum urmează:

- Divizia Națională – 50 000 lei;
- Divizia „A” – 10 000 lei;
- Divizia „B” – 3000 lei.

9.6. În cazuri excepționale decizia finală referitor la disputarea meciului din Divizia Națională, Divizia „A” și Divizia „B” va aparține delegatului, observatorului și, respectiv, arbitrilor principal.

9.7. Dacă o echipă din Divizia Națională nu se prezintă la 2 (două) jocuri, echipa va fi exclusă din campionat și retrogradată cu trei trepte competiționale, urmînd să înceapă anul competițional următor în Campionatul Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale de Fotbal.

În cazul cînd astfel de situații se referă la cluburi cu echipe secundare această sancțiune se aplică față de ambele echipe ale clubului.

9.8. Dacă o echipă din Divizia „A” nu se prezintă la 2 (două) jocuri programate în cadrul unui sezon competițional, echipa va fi exclusă din campionat și retrogradată cu 2 (două) trepte competiționale, urmînd să înceapă anul competițional următor în Campionatul Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale de Fotbal.

9.9. Dacă o echipă din Divizia „B” nu se prezintă la 2 (două) jocuri programate în cadrul unui sezon competițional, echipa va fi exclusă din campionat și retrogradată cu o treaptă competițională, urmînd să înceapă anul competițional următor în campionatul Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale de Fotbal de Fotbal.

9.10. Dacă un club membru al F.M.F. se retrage din inițiativă proprie din campionatul în curs de desfășurare, acesta va fi exclus din rîndul membrilor afiliați la F.M.F. prin decizia organelor judiciare competente.

Clubul de fotbal exclus din rîndul membrilor afiliați la F.M.F. în conformitate cu alineatul de mai sus, va avea posibilitatea de a se înscrie și participa în cadrul Campionatului Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale de Fotbal, în conformitate cu statutul și regulamentele acestora.

9.10.1. Retragerea sau excluderea unor echipe de a participa în campionat, intervenită după începerea competiției se constată de către Comitetul de Competiții al F.M.F.

Renunțarea unor echipe de a participa în campionat intervenită înainte de începerea competiției se constată de către Comitetul Executiv al F.M.F. În aceste cazuri, cluburile de fotbal vor suporta consecințele identice descrise de pct. 9.10, aplicate de Comitetul de Competiții al F.M.F.

9.11. În cazul în care în cursul desfășurării campionatului, o echipă sau mai multe se desființează, se retrag sau sunt excluse acestea vor fi retrogradate, iar rezultatele acumulate de acestea:

- se anulează și nu vor mai apărea în clasament dacă echipa din Divizia A și B a jucat mai puțin de 50% din jocurile programate;
- se anulează pentru echipele din Divizia Națională și nu vor apărea în clasament dacă echipa a jucat efectiv 8 (opt) sau mai puține meciuri de campionat.

Totodată, în cazul anulării rezultatelor echipei desființate, retrase sau excluse din campionat, toate meciurile care urmau să fie disputate cu aceasta se declară libere.

- se păstrează, dacă echipa din Divizia A și B a jucat 50% sau mai multe din jocurile programate, iar toate jocurile rămase care urmează a fi jucate conform programului campionatului se omologhează cu rezultatul 3-0 în favoarea fiecărei echipe adverse;
- se păstrează pentru echipele din Divizia Națională iar toate jocurile rămase care urmează a fi jucate conform programului campionatului se omologhează cu rezultatul 3-0 în favoarea fiecărei echipe adverse, dacă echipa a jucat efectiv 9 (nouă) sau mai multe meciuri de campionat.

9.12. Efectele cartonașelor galbene, suspendărilor și celorlalte sancțiuni disciplinare aplicate jucătorilor, oficialilor sau cluburilor de fotbal ale căror echipe sau retras sau au fost excluse din campionat se mențin indiferent de momentul în care a intervenit retragerea/excluderea.

9.13. Jocurile oficiale nu pot continua dacă terenul devine impracticabil, potrivit dispozițiilor prezentului regulament, din cauza întunericului (în cazul jocurilor care nu sunt programate în nocturnă) sau în alte condiții stabilite de prezentul regulament.

9.14. Jucătorii eliminați în timpul unui joc întrerupt nu mai pot face parte în cadrul meciului reluat sau reprogramat și vor fi sancționați corespunzător prevederilor regulamentare.

9.15. Echipele care nu se prezintă pentru rejucarea/reluarea jocurilor amânate sau întrerupte, vor fi sancționate similar prevederilor pct. 9.3.1 și pct. 9.5 din prezentul regulament.

9.14. În situația în care, indiferent din ce motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia jocul, înaintea consumării timpului regulamentar, se va considera că echipa a abandonat meciul și va fi sancționată similar prevederilor pct. 9.3.2. și pct. 9.5. din prezentul regulament.

În aceste cazuri (retragerea sau refuzul continuării jocului înaintea consumării timpului regulamentar) arbitrul va aplica "Regula celor trei minute".

În cazul săvârșirii repetate (a doua oară pe parcursul campionatului) – retragerea sau refuzul continuării jocului înaintea consumării timpului regulamentar – echipa va fi exclusă din campionat și retrogradată cu trei trepte competiționale, urmînd să înceapă anul competițional următor în campionatul Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale de Fotbal.

Efectele cartonașelor galbene aplicate jucătorilor în meciurile abandonate se vor menține pentru ambele echipe. Cartonașele roșii aplicate jucătorilor și oficialilor pe durata unui meci abandonat se mențin. Alte încălcări disciplinare săvârșite de către jucători și oficiali în afara timpului de joc al meciului abandonat vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare.

10. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR.

10.1. Rezultatul unui joc de campionat în toate Diviziile se consideră definitiv stabilit numai după omologarea lui de către F.M.F.

10.2. Omologarea jocurilor de campionat se face după cum urmează:

- joc câștigat - 3 puncte;
- joc egal - 1 punct;
- joc pierdut - 0 puncte.

Divizia Națională

10.3. Clasamentul echipelor participante în campionat se stabilește prin acumularea punctelor pe toată durata.

10.4. Echipa care după disputarea jocurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte este clasată pe primul loc.

10.5.1. Dacă la sfîrșitul campionatului primele două echipe din clasament acumulează același număr de puncte, pentru stabilirea titlului de campion se va disputa un meci suplimentar.

10.5.2. Meciul suplimentar pentru stabilirea titlului de campion se va organiza de F.M.F., conform programului campionatului aprobat.

10.5.3. Se vor aplica următoarele reguli:

- a) durata jocului va fi de 90 de minute (2 reprize a câte 45 minute);

- b) în situația în care după 90 de minute de joc rezultatul este egal, jocul se va prelungi cu 2 reprize a 15 minute fiecare, fără pauză între ele, dar cu o pauză de 5 minute pînă la prima repriză a prelungirilor;
- c) dacă după reprizele de prelungire una dintre echipe a înscris mai multe goluri decît cealaltă, acea echipă va fi declarată învingătoare a meciului;
- d) dacă după reprizele de prelungire egalitatea se menține, echipa învingătoare va fi stabilită prin executarea loviturilor de departajare, potrivit procedurilor de determinare a cîștigătorului jocului stabilite de IFAB prin Legile Jocului;
- e) echipa învingătoare a meciului suplimentar primește titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal ediția 2017.

10.5.4. În caz de neprezentare a echipei la meciul suplimentar, i se va acorda înfrîngere tehnică (0-3), echipei adverse victorie tehnică (3-0) și amendă pentru clubul din care face parte echipa vinovată de neprezentare în mărime de 100000 (o sută mii) lei.

10.5.4. Echipele sunt obligate să se prezinte la ceremonia de premiere. În caz de neprezentare clubul din care face parte echipa vinovată, va fi sancționat cu amenda în mărime de 50000 (cincizeci mii) lei.

10.5.5. Cartonașele galbene și roșii primite de jucătorii echipelor precum și sancțiunile disciplinare aplicate oficialilor cluburilor pe parcursul campionatului, rămîn la evidență și se iau în calcul cu ocazia disputării meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de campion.

10.5.6. Cartonașele roșii primite de jucătorii echipelor precum și sacțiunile disciplinare aplicate oficialilor cluburilor cu ocazia disputării meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de campion, rămîn la evidență și se preiau spre executare în cadrul următorului campionat (ediție).

10.5.7. Toate celelalte reguli, obligații și drepturi prevăzute de prezentul regulament cu ocazia jocurilor de campionat se vor aplica cu ocazia disputării meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de campion.

10.6. În condițiile în care 2 (două) sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, cu excepția situației prevăzute la pct. 10.5.1. (unde primele două echipe din clasament dețin același număr de puncte), clasamentul acestora se va stabili pe baza aplicării în ordine a următoarelor criterii :

- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
- b) golaverajul mai bun în jocurile directe (diferența dintre golurile marcate și primite);
- c) numărul mai mare de goluri marcate în deplasare în jocurile directe;
- d) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
- e) numărul mai mare de victorii în jocurile de campionat;
- f) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite în toate jocurile din campionat);
- g) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile de campionat;
- h) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în campionat (FAIR PLAY);
- i) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în campionat (FAIR PLAY).

10.7. În ultimele 2 (două) etape ale campionatului jocurile, vor fi programate în mod obligatoriu concomitent în aceleași zile și la aceeași oră.

Divizia „A”

10.8. Clasamentul echipelor participante în campionat se stabilește prin acumularea punctelor.

10.9. În Divizia A se vor alcătui următoarele clasamente:

- pentru faza I din Divizia A (provizoriu);
- pentru fiecare din cele două Serii din faza a II-a (final).

Echipele calificate în Seria I și Seria a II-a încep faza a II-a din Divizia A cu toate punctele obținute în faza I din Divizia A.

Totodată, locurile în clasamentul fiecăreia din Serii vor fi numerotate în felul următor:

- În Seria I, de la 1 la 6;
- În Seria a II-a, de la 7 la 13, sau de la 7 la 12 în cazul în care înainte de începerea campionatului Divizia „A” va fi compusă din 12 echipe.

Ierarhia valorică a echipelor în Divizia A se stabilește în funcție de locul ocupat și numerotat în fiecare dintre cele 2 (două) Serii după disputarea tuturor meciurilor din faza a II-a.

Cîștigătoarea campionatului, Divizia „A” este echipa clasată pe primul loc în Seria I.

Echipele clasate pe ultimele 3 (trei) locuri în Seria a II-a vor retrograda.

10.10. Dacă la sfîrșitul etapei I și la sfîrșitul etapei a II-a 2 (două) sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte, clasamentul final se va stabili după următoarele criterii:

- a) numărul mai mare de puncte obținute în toate jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
- b) golaverajul mai bun în toate jocurile directe;
- c) numărul mai mare de goluri marcate în deplasare în toate jocurile directe;
- d) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile directe;
- e) numărul mai mare de victorii în jocurile de campionat;
- f) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite);
- g) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile disputate în campionat;
- h) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în campionat (FAIR PLAY);
- i) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în campionat (FAIR PLAY).

Divizia „B” Nord, Centru și Sud

10.11. Clasamentul echipelor participante în campionat se stabilește prin acumularea punctelor pe toată durata.

10.12. Echipa care după disputarea jocurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte este clasată pe primul loc.

10.13. Dacă la sfîrșitul campionatului 2 (două) sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte, clasamentul final se va stabili după criteriile următoare:

- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
- b) golaverajul mai bun în jocurile directe;
- c) numărul mai mare de goluri marcate în deplasare în jocurile directe;
- d) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
- e) numărul mai mare de victorii în jocurile de campionat;
- f) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite);
- g) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile disputate în campionat;
- h) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în campionat (FAIR PLAY);

i) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în campionat (FAIR PLAY).

11. SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGRADARE.

Divizia Națională

11.1. Retrogradează din Divizia Națională în Divizia „A” 1 (una) echipă.

Divizia „A”

11.2. Promovează în Divizia Națională 1 (una) echipă din Divizia „A”, în caz dacă aceasta va corespunde cerințelor sistemului de licențiere a cluburilor de fotbal la F.M.F. și va primi licența corespunzătoare.

11.3. Retrogradează din Divizia „A” în Divizia „B” echipele clasate pe ultimele 3 (trei) locuri în Seria a II-a.

Divizia „B”

11.4. Promovează în Divizia „A” echipele câștigătoare a celor 3 (trei) serii din Divizia „B” (Nord, Centru și Sud), în caz dacă acestea vor corespunde cerințelor sistemului de licențiere a cluburilor de fotbal la F.M.F. și vor primi licența corespunzătoare.

11.5. Retrogradează din Divizia „B” Nord, Centru și Sud în campionatul Asociației Raionale/Regionale/Municipale de Fotbal, echipele clasate pe ultimul loc în fiecare serie a Diviziei „B”.

11.6. Promovează în Divizia „B” echipele campioane ale Asociațiilor Raionale/Regionale/Municipale de Fotbal, Centrele de Pregătire a Tinerilor Fotbaliști de Categoria 1 sau Categoria 2 în conformitate cu următoarele cerințe:

- certificarea bazei sportive;
- infrastructura clubului;
- procesul de licențiere.

În caz dacă sunt mai multe de 3 (trei) cereri de la ARF (municipale) pentru a promova în Divizia „B” se va organiza de către F.M.F. mini-turneu pentru a decide promovarea echipelor.

11.7. Echipele care primesc dreptul de promovare dintr-o categorie valorică în alta se includ în competiție numai după omologarea bazei sportive de către Comitetul Baze Sportive și crearea infrastructurii conform cerințelor regulamentare ale F.M.F.

12. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI.

12.1. Meciurile de campionat sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri al F.M.F. (Comisia de Delegări). Meciurile de campionat pot fi deservite și de arbitri străini (din străinătate) la solicitarea echipelor numai de 3 (trei) ori pe parcursul campionatului inclusiv și meciurile în cadrul Cupei în condițiile în care:

- cererea din partea echipei să fie depusă la F.M.F. cu 20 (douăzeci) zile înainte de data disputării meciului;
- toate cheltuielile, în conformitate cu cerințele internaționale referitor la serviciile de arbitraj, vor fi suportate de către echipa care depune cererea.

12.2. Meciurile din Divizia Națională și Divizia „A” vor fi conduse de 4 (patru) arbitri; meciurile din Divizia „B” - 3 (trei) arbitri.

La cel puțin un meci din fiecare etapă din Divizia Națională vor fi delegați 6 (șase) arbitri.

12.3. Controlul privind organizarea meciurilor de campionat este efectuat:

- de Delegat în cadrul meciurilor din Divizia Națională;

- de Observatorul de Arbitri în cadrul meciurilor din Divizia „A” și „B”.

Dacă din diferite motive nu se prezintă la meci Delegatul, funcțiile acestuia le preia Observatorul de Arbitri.

12.4. În Divizia Națională dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, jocul va fi condus de al patrulea oficial. În cazul în care meciul este deservit de 6 (șase) arbitri, jocul va fi condus de primul arbitru adițional.

12.5. În Divizia „A”, dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, meciul va fi condus de al patrulea oficial. În Divizia „B”, dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, meciul va fi condus de unul din asistenții delegați, primul asistent.

12.6. Prin excepție, în funcție de caz, dacă din diferite motive nu se prezintă la meciurile de campionat unul din arbitri, atunci decizia finală privind disputarea meciului aparține Observatorului de Arbitri.

12.7. Raportul de joc se prezintă la F.M.F. de către Arbitrul principal al meciului în termen de 48 de ore după sfârșitul meciului.

12.8. Clubul gazdă este obligat să rezerveze spațiu pe terenul de joc, pentru încălzirea arbitrilor înainte de meci (conform Anexei nr.1).

12.9.1. Meciurile din Divizia Națională vor fi asistate de un Delegat și un Observator de Arbitri.

12.9.2. Meciurile din Divizia „A” și Divizia „B” vor fi asistate de un Observator de Arbitri. În acest caz funcțiile și atribuțiile Delegatului vor fi exercitate de Observatorul de Arbitri.

12.10.1. Delegatul sau Observatorul de Arbitri activează ca reprezentanți oficiali ai F.M.F., fiind împuterniciți să supravegheze organizarea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat.

12.10.2. Delegatul sau Observatorul de Arbitri supraveghează organizarea și desfășurarea în ordine a jocului la care este delegat, au obligația să intervină și să solicite organizatorilor meciului să întreprindă cele mai eficiente măsuri de menținere și restabilire a ordinii, înainte, în timpul și după terminarea jocului, în incinta terenului, în stadion sau zona imediată a acestuia.

12.10.3. Obligațiile Delegatului și Observatorului de Arbitri:

- prezența la stadion (teren) cu 2 ore înaintea începerii jocului;
- este responsabil de organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare;
- pe tot parcursul jocului inclusiv și după finisarea acestuia să supravegheze și să documenteze (foto și video) incidentele ce contravin Regulamentelor F.M.F., Codurilor F.M.F.;
- delegatul se obligă să prezinte la F.M.F. raportul delegatului în termen de 48 de ore după sfârșitul meciului;
- observatorul se obligă să prezinte raportul observatorului în termen de 48 de ore după sfârșitul meciului;
- să se abțină de la interviuri/comentarii sau să vorbească în public referitor la arbitrarea meciului.

Nerespectarea de către observatori și delegați a obligațiilor prevăzute de Regulament atrage sancționarea acestora de către organele competente a F.M.F.

13. CAUZE PENTRU CONTESTAȚII.

13.1. În conformitate cu Regulamentul Disciplinar UEFA, art. 50 o contestație este direcționată împotriva valabilității rezultatului unui meci. Ea se bazează pe dreptul de joc al unui jucător.

13.2. Protestele referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrilor în scris de oficialul clubului înainte de începutul meciului. Dacă terenul de joc devine impracticabil sau neregular în timpul meciului, arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

13.3. Contestațiile nu pot fi depuse și examinate la F.M.F. asupra deciziilor arbitrilor cu excepția cazurilor stipulate în pct. 13.4. al prezentului regulament.

13.4. O contestație împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibil numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului (prezentarea secvențelor video). În orice caz rezultatul meciului rămâne neschimbat.

13.5. Contestația poate fi înaintată în termen de maxim 48 de ore de la disputarea jocului și trebuie să conțină motivele și cauzele care o determină.

13.6. Contestația se examinează de organul judiciar competent al F.M.F. după ce clubul care înaintează contestația transferă pe unul din conturile F.M.F. indicate în p. 17.3., suma de:

- Divizia Națională – 10 000 lei,
- Divizia "A" – 5 000 lei,
- Divizia "B" – 1 500 lei,

în termen de 48 de ore de la depunerea contestației.

13.7. Neachitarea în termen a taxei de examinare a contestației atrage după sine respingerea ei (contestației) ca netaxată și omologarea jocului cu rezultatul de pe teren.

13.8. Taxa de contestație depusă, va fi restituită numai în cazul în care clubul va avea câștig de cauză, după expirarea termenului de apel a deciziei organului judiciar competent al F.M.F.

13.9. Decizia primită de organul judiciar competent al F.M.F. de prima instanță se poate contesta cu recurs la Comitetul de Apel al F.M.F. în termen maxim de 5 (cinci) zile. Cererea de recurs va fi însoțită de dovada achitării taxei corespunzătoare. Neachitarea în termen a taxei de examinare a recursului atrage după sine respingerea acestuia.

13.10. Din data depunerii recursului, Comitetul de Apel în calitate de ultimă instanță, este obligat să examineze cazul în termen de 5 (cinci) zile.

13.11. Decizia Comitetului de Apel al F.M.F. va fi definitivă și irevocabilă.

14. SOLUȚIONAREA LITIGIILOR.

14.1. Membrii afiliați la F.M.F. și membrii lor proprii, precum și membrii neafiliați dar care participă în cadrul campionatului în conformitate cu pct. 4.2. al prezentului regulament se obligă să soluționeze toate divergențele dintre ele pe cale amiabilă, în caz de apariție între ei a litigiilor legate de activitatea fotbalistică și altele, ei se vor adresa în organele judiciare ale F.M.F., dar nu în instanțele judecătorești de stat.

14.2. Litigiile (încălcărilor Statutului, regulamentelor, codurilor F.M.F. inclusiv și Codul de Etică a F.M.F., a deciziilor F.M.F., regulilor Jocului, contractelor) în legătură cu competițiile F.M.F. se soluționează de către Comitetul de Competiții, Comitetul de Disciplină, Comitetul de Etică, Comitetul de Apel și Curtea de Arbitraj Sportiv și Mediere în Fotbal din Republica Moldova.

14.3. În cazul unui conflict legat de activitatea fotbalistică dintre doi sau mai mulți membri afiliați și dacă în cele din urmă una sau ambele părți nu sunt de acord cu deciziile adoptate asupra acestui caz de către organele judiciare F.M.F., ei se pot adresa la Comitetul de Apel

F.M.F. Asupra acestor decizii ale Comitetului de Apel pot fi înaintate recursuri numai în condițiile pct. 14.5. al prezentului articol la Curtea de Arbitraj Sportiv și Mediere în Fotbal din Republica Moldova.

14.4. Membrii afiliați și membrii neafiliați dar care participă în cadrul campionatului în conformitate cu pct. 4.2. al prezentului regulament, alți subiecți ai F.M.F. nu vor aduce în fața unei instanțe judecătorești de stat litigiile legate de activitatea fotbalistică cu F.M.F. sau cu un alt membru afiliat, precum și nu vor face apeluri împotriva unei decizii sau sancțiuni impuse în instanța finală de către organele respective FIFA, UEFA sau F.M.F.

14.5. Aceste litigii, apeluri sau recursuri pot fi audiate numai în organele respective F.M.F., FIFA, UEFA, precum și, în ultima instanță, de Curtea de Arbitraj Sportiv și Mediere în Fotbal din Republica Moldova așa cum este menționat în Statutul F.M.F., dacă litigiul este de nivel național, sau de către Curtea de Arbitrare pentru Sport (CAS) din Lausanne (Elveția) dacă litigiul este de nivel internațional.

14.6. Cluburile de fotbal, asociațiile raionale, regionale și municipale de fotbal, alți membri afiliați la F.M.F., precum și membrii acestora, jucătorii, antrenorii, intermediarii în fotbal și agenții de meciuri, membrii neafiliați dar care participă în cadrul campionatului în conformitate cu pct. 4.2. al prezentului regulament vor executa cu strictețe deciziile luate de organele F.M.F. sau, ca ultime instanțe, Comitetul de Apel F.M.F., Curtea de Arbitraj Sportiv și Mediere în Fotbal din Republica Moldova, organele respective FIFA, UEFA sau Curtea de Arbitrare pentru Sport (CAS) din Lausanne.

14.7. Cluburile de fotbal răspund solidar pentru oficialii, jucătorii sau alți angajați ai lor, în fața F.M.F. pentru sancțiunile, amenzile și alte datorii bănești.

15. TERENUL DE JOC.

15.1. Jocurile de campionat se vor disputa pe stadioane omologate de F.M.F. (Comitetul Baze Sportive F.M.F.) – Anexa Nr.2, Nr. 3, Nr.4 și Nr.5.

Toate meciurile de campionat în Divizia Națională se vor disputa obligatoriu numai pe terenuri de joc cu gazon natural confirmate de cluburi la procedura de licențiere.

15.2. Cluburile participante în Divizia Națională care dispun de teren cu gazon natural și teren cu acoperire artificială confirmate în cadrul procesului de licențiere, la solicitarea acestora, pot disputa meciurile de campionat/cupă pe teren cu acoperire artificială doar începând cu data de 15 noiembrie 2017 până la finisarea campionatului. Solicitarea trebuie adresată Departamentului Competiții cel târziu cu 72 ore până la ora programată a meciului. Ora de începere a meciului va fi stabilită de către Departamentul Competiții având în vedere solicitarea echipei și în conformitate cu condițiile stabilite de prezentul regulament.

15.3. Pe un stadion pot fi programate și se pot disputa cel mult 2 (două) jocuri de campionat în aceeași zi în condițiile în care diferența de timp între sfârșitul primului meci și începutul meciului al doilea trebuie obligatoriu să fie nu mai puțin de 90 de minute.

În cazul în care stadionul dispune de 2 (două) terenuri de joc certificate de F.M.F., se pot disputa 2 (două) jocuri de campionat în aceeași zi cu o diferență de timp între acestea de cel puțin 60 de minute doar în condițiile în care jocurile se vor disputa separat pe cele 2 terenuri.

15.4. Meciul nu se va disputa și nu va putea continua în cazurile:

- nepregătirii terenului pentru joc/teren de joc neregulamentar (conform cerințelor înaintate de Comitetul Bazelor Sportive F.M.F.);

- în lipsa ambulanței, dotată cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor (inclusiv dotată cu targă sanitară);
- în lipsa organelor de poliție sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a Republicii Moldova;
- în lipsa copiilor de mingi (8-10);
- terenul de joc devine impracticabil.

15.4.1. Ca excepție, la jocurile din Divizia „B” asistența medicală poate fi asigurată de un medic calificat, dotat cu trusă pentru acordarea primului ajutor și un autoturism destinat exclusiv pentru deplasare în caz de accidentări. Autoturismul, ale cărui număr de înmatriculare va fi înregistrat de observatorul de arbitri, va staționa în incinta sau în imediata apropiere a terenului, pe toată durata jocului.

15.4.2. În cazul absenței ambulanței și/sau a persoanelor care trebuie să asigure ordinea publică și securitatea la stadion (din cadrul poliției sau a organizațiilor particulare de pază) și neprezentarea acestora în maxim 15 minute de la ora stabilită pentru începerea jocului, meciul nu se va disputa, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului, iar echipei vinovate i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse - victorie tehnică (3-0), clubul vinovat va fi sancționat cu amendă:

- 12000 lei în cazul echipelor din Divizia Națională;
- 3000 lei în cazul echipelor din Divizia „A”;
- 1000 lei în cazul echipelor din Divizia „B”.

15.4.3. În caz de accidentări grave care necesită deplasarea ambulanței și a medicului la o unitate sanitară, asistența medicală va fi asigurată de medicul echipei gazdă sau al echipei vizitatoare.

15.4.4. Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

15.5. F.M.F. nu-și asumă nici o răspundere în caz de accidentare a jucătorilor la antrenamente sau jocuri oficiale.

15.6. Terenul de joc este neregulamentar în următoarele situații:

- a) când nu este marcat sau este marcat neregulamentar;
- b) când lipsesc sau sunt deteriorate ori au dimensiuni neregulamentare porțile, plasele sau steagurile de colț.
- c) nepregătirii terenului pentru joc (starea gazonului).

În situația în care clubul organizator nu ia măsuri de remediere a deficiențelor sus-menționate pînă la ora oficială de începere a jocului, jocul nu se va disputa, clubul în cauză va fi sancționat cu înfrângere tehnică (0-3), clubul advers - victoria tehnică (3-0).

Arbitrul meciului este obligat să nu înceapă jocurile atunci când terenurile de joc au deficiențele menționate mai sus (lit. a), b), c) din pct. 15.6).

15.7. Terenul de joc este impracticabil dacă se află în una din următoarele situații:

- a) dacă aproximativ 1/2 din teren este sub apă, iar adîncimea ei nu mai permite ca mingea să vină în contact cu pămîntul;
- b) în caz de furtună, ploaie torențială, grindină, descărcări electrice, ninsori abundente, ceață sau viscol. În aceste situații arbitrul va întrerupe jocul;
- c) teren acoperit cu zăpadă a cărei grosime împiedică controlul și circulația balonului;
- d) teren cu una sau mai multe porțiuni acoperite cu gheață și care constituie pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor și arbitrilor.

Impracticabilitatea terenului de joc se declară numai de către arbitrul meciului.

15.8. Dacă un meci nu poate începe la ora stabilită în program din cauzele menționate în pct. 15.7. Arbitrul principal este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului. Ora de începere a jocului se poate amâna pentru maxim 60 minute. Dacă meciul nu poate fi disputat după expirarea timpului de 60 minute, meciul se va disputa maxim în timp de 24 de ore de la ora programată inițial.

În cazul în care meciul nu va putea fi disputat nici după expirarea a 24 de ore de la ora programată inițial, Comitetul de Urgență al F.M.F. stabilește data, ora și locul disputării meciului.

15.9.1. Meciul poate fi abandonat (întrerupt) de către arbitrul principal în cazurile: timp nefavorabil sau teren de joc impracticabil. Arbitrul principal împreună cu Delegatul și/sau Observatorul vor decide referitor la reluarea meciului în timp maxim de 60 minute. În caz dacă nu este posibil reluarea meciului în aceeași zi, meciul trebuie să fie reluat în timp de 24 de ore de la ora programată inițial. Meciul trebuie să fie reluat din momentul abandonării / înrepruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin "minge de arbitru". Raportul jocului rămîne fără schimbări. Dacă meciul nu a fost reluat în timp de 24 de ore de la ora programată inițial, Comitetul de Urgența F.M.F. va decide data, locul și ora reluării meciului.

15.9.2. Meciul poate fi abandonat de către arbitrul principal din cauza incidentelor care atentează la securitatea participanților la meci apărute în timpul jocului (datorită comportării spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare).

În cazul în care, datorită comportării spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare au loc în stadion incidente grave (incendii, distrugerii, conflicte între grupuri de suporteri și/sau forțele de ordine, etc.), spectatorii intră în teren, sunt aruncate în teren obiecte sau sunt lovite persoane din incinta terenului, arbitrul va întrerupe jocul pînă la încetarea faptelor respective și înlăturarea pericolului, dar nu mai mult de 15 (cincisprezece) minute. Termenul de 15 (cincisprezece) minute curge din momentul întreruperii jocului. Întreruperea poate surveni o singură dată în cursul unui joc. După caz, în funcție de gravitatea incidentelor, pînă la reluarea jocului, jucătorii și oficialii vor rămîne pe teren sau se vor deplasa la vestiare.

În cazul în care, după trecerea celor 15 minute, nu a fost restabilită ordinea, arbitrul va opri definitiv jocul, clubul care se face vinovat, urmînd să fie sancționat cu pierderea jocului (0-3).

15.9.3. Dacă arbitrii, jucătorii și/sau alți oficiali sunt loviți de una sau mai multe persoane, arbitrul poate întrerupe sau opri definitiv jocul în funcție de gravitatea incidentului. În cazul opririi definitive a jocului, clubul care se face vinovat va fi sancționat cu pierderea jocului (0-3).

16. RESPONSABILITATEA FOTBALIȘTILOR. IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR. **VERIFICAREA IDENTITĂȚII JUCĂTORILOR.**

16.1.1. Jucătorul eliminat din joc nu are dreptul să participe la meciurile care se vor disputa pînă la primirea hotărîrii de organul judiciar competent al F.M.F.

16.1.2. Jucătorilor eliminați de pe teren, sau celor care au comis abateri disciplinare înainte, în timpul sau după terminarea jocului, li se vor reține carnetele de legitimare, care vor fi înaintate de arbitru, o dată cu raportul său la F.M.F. organului judiciar competent.

16.1.3. Jucătorii eliminați în timpul jocului trebuie să părăsească imediat incinta terenului de joc pe la limita cea mai apropiată, precum și suprafața tehnică și să se deplaseze la vestiare.

16.2. Jucătorul care a acumulat un număr de 4 (patru) cartonașe galbene pe parcursul mai multor jocuri în campionat, însă câte un cartonaș galben/joc, se suspendă automat pe o etapă (jocul următor). Jucătorul nu se admite la următoarele meciuri pînă cînd clubul nu achită amenda.

16.3. Jucătorul care după aceste sancțiuni a mai acumulat 3 (trei) cartonașe galbene, va fi suspendat pe o etapă (jocul următor). Jucătorul nu se admite la următoarele meciuri pînă cînd clubul nu achită amenda.

16.4. Jucătorul care după aceste sancțiuni a mai acumulat 2 (două) cartonașe galbene, va fi suspendat pe o etapă (jocul următor). Jucătorul nu se admite la următoarele meciuri pînă cînd clubul nu achită amenda.

16.5. În continuare după fiecare cartonaș galben primit jucătorul nu va mai juca o etapă (jocul următor).

16.6.1. Jucătorul care a primit cartonaș roșu va fi suspendat și nu va avea drept de joc în toate categoriile valorice a campionatului (inclusiv campionatul de fotbal la nivel de juniori) pînă la executarea integrală a sancțiunii primite unde aceasta a fost înregistrată.

16.6.2. Înregistrarea, evidența și efectele cartonașelor galbene acumulate de jucători se va face separat în cadrul fiecărei categorii valorice a campionatului (Divizia Națională, „A” și „B”).

Efectele cartonașelor galbene acumulate de juniorii clubului în campionatul copii și juniori vor fi separate de cele primite în campionatul de seniori.

16.6.3. Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben nu se anulează.

16.6.4. Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește 2 (două) cartonașe galbene, urmat de cartonaș roșu, cartonașele galbene se anulează.

16.7. În caz de comportament inacceptabil al echipei (acumularea a 4 sau mai multe cartonașe galbene de către jucătorii echipei în același meci) sancțiunea va fi primită în conformitate cu prevederile Codului Disciplinar F.M.F.

16.8. Evidența cartonașelor galbene, roșii acumulate de jucător în campionat vor fi separate de cele primite în cadrul cupei Moldovei.

16.9. Amenda pentru fiecare cartonaș galben primit constituie:

- Divizia Națională – 100 lei;
- Divizia „A” – 50 lei;
- Divizia „B” – 40 lei.

Amenda este aplicată clubului al cărui jucător a primit cartonaș galben.

16.10. Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate și se iau la evidență de către echipele la care s-au transferat jucătorii.

16.12. Pentru cartonașele roșii și galbene acumulate conform pct. 16.6 al Regulamentului, jucătorul este considerat din oficiu în stare de suspendare, pînă la data la care se va face dovada achitării amenzii de către club.

16.13. Cluburile sunt direct răspunzătoare pentru evidența cartonașelor roșii și galbene.

16.14. Cluburile răspund direct de modul în care sunt efectuate etapele de suspendare ale jucătorilor legitimați, indiferent de motivul pentru care au fost sancționați.

16.15. Cartonașele roșii acumulate de jucători se preiau de la un an competițional la altul.

16.16. După disputarea primei jumătăți și la sfîrșitul Campionatului, cluburile sunt obligate să achite la F.M.F. amenda pentru cartonașele acumulate de jucători.

16.17. Amenda aplicată pentru cartonașele roșii va fi stabilită conform Codului Disciplinar FMF și altor Regulamente FMF în baza hotărârii (deciziei) organului judiciar competent al FMF.

16.18. Identificarea jucătorilor se face pe bază de legitimație de jucător. Conducătorii echipelor sau, în lipsa lor, căpitanii echipelor, sunt obligați să prezinte arbitrilor, înainte de începerea jocului, legitimațiile jucătorilor înscriși în raportul de joc.

Ca excepție de la regula de mai sus, arbitrul este în drept să solicite suplimentar conducătorului echipei, în vederea verificării identității jucătorilor: buletinul de identitate/ pașaportul/ permisul de ședere al jucătorului și Tabelul nominal al echipei avizat de Departamentul de Competiții al F.M.F.

16.19. Echipele pot verifica reciproc, înainte de începerea jocului, prin conducătorul său, în lipsa acestuia, căpitanul de echipă, identitatea jucătorilor înscriși în raportul de joc.

16.19.1. În cazul în care una din echipe solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituire, arbitrul are următoarele obligații:

- a) să menționeze în raportul de joc momentul formulării contestației (înainte, la pauză sau după joc). Totodată, echipa care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituire este în drept să depună la F.M.F., în acest sens, demers argumentat cu probe veridice.
- b) să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video.

16.19.2. Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor arbitrilor stabilite în pct. 16.19.1. constituie temei în vederea aplicării consecințelor și sancțiunilor față de clubul vinovat în conformitate cu prevederile pct. 7.16. din prezentul regulament.

17. NORME FINANCIARE.

17.1. Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus/întors), diurnă cluburile le suportă din cont propriu.

17.2. Serviciile de arbitraj se achită de către F.M.F. după cum urmează:

	DIVIZIA NAȚIONALĂ	DIVIZIA "A"	DIVIZIA "B"
ARBITRU PRINCIPAL	3000 lei	1300 lei	1000 lei
ASISTENȚI	2 x 1600 lei	2 x 1000 lei	2 x 800 lei
AL PATRULEA OFICIAL	1300 lei	700 lei	
ARBITRUL ADIȚIONAL	2 x 1600 lei		
OBSERVATOR	1500 lei	900 lei	700 lei
DELEGAT	1500 lei		

Serviciile de arbitraj specificate în tabel se impozitează conform Legislației în vigoare.

Cluburile din Divizia Națională compensează, prin transfer, la unul din conturile F.M.F. indicate în p. 17.3, 50% din costul de arbitraj. Achitarea se efectuează pînă la legitimarea echipei pentru toate meciurile programate în calitate de gazdă între perioadele de legitimare.

17.3. Pentru asigurarea unui cadru organizatoric de desfășurare a Campionatului, cluburile participante sunt supuse unui regim de taxe de participare care se achită pe unul din conturile FMF, c/f 1009620000480, c/TVA 0505997:

1. c/d MD53EX0000000225139049MD la BC «EximBank - Gruppo Veneto Banca» S.A., fil. Nr. 9 Chișinău, BIC: EXMMMD22422;

2. c/d MD92ML000000002251200377 la BC «Moldindconbank» S.A. fil. „Stabil” Chișinău, BIC: MOLDM2X300

după cum:

- Divizia Națională – 20 000 lei,
- Divizia „A” – 5 000 lei,
- Divizia „B” – 1 000 lei,

Echipele pot fi legitimate în Campionatul R. Moldova la Fotbal, ediția 2017 numai după achitarea taxei de participare.

17.4. Taxa de legitimare a jucătorului de fotbal cu cetățenia R. Moldova pe baza transferului intern (între cluburile de fotbal afiliate la F.M.F. sau participante în campionatul R. Moldova la Fotbal) constituie:

- 5000 lei în cazul legitimării jucătorului pentru clubul din Divizia Națională;
- 700 lei în cazul legitimării jucătorului pentru clubul din Divizia „A”;
- 100 lei, în cazul legitimării jucătorului pentru clubul din Divizia „B”.

Pentru legitimarea jucătorului strănier/legioner pe baza transferului intern (între cluburile de fotbal afiliate la F.M.F. sau participante în campionatul R. Moldova la Fotbal) constituie suma de 60 000 (șaizeci mii) lei.

17.5. Taxa de legitimare a jucătorului de fotbal pe baza transferului internațional (cînd jucătorul trece de la un club afiliat la o altă asociație națională de fotbal la un club afiliat la F.M.F. sau participant în campionatul R. Moldova la Fotbal) constituie:

- a) în cazul jucătorului strănier/legioner - 60000 (șaizeci mii) lei;
- b) în cazul jucătorului cu cetățenia R. Moldova:

- 5000 lei în cazul legitimării jucătorului pentru clubul din Divizia Națională;
- 700 lei în cazul legitimării jucătorului pentru clubul din Divizia „A”;
- 100 lei în cazul legitimării jucătorului pentru clubul din Divizia „B”.

17.6. Taxa de înregistrare la F.M.F. a angajaților strănieri incluși în Tabelul Nominal al staff-ului tehnic constituie 60 000 (șaizeci mii) lei. În caz dacă angajatul strănier își schimbă locul de muncă la alt club din Republica Moldova, noul club va achita taxa de înregistrare conform prezentului punct din Regulament.

17.7. Taxa se plătește de către cluburi la F.M.F. pînă la data legitimării (înregistrării).

17.8. Plățile de taxe și servicii prestate de către F.M.F. stipulate în prezentul Regulament includ TVA. Pentru serviciile de arbitraj și amenzile aplicate TVA nu se calculează.

18. TITLURI ȘI PREMII.

18.1. Echipei clasate pe primul loc, la sfîrșitul Campionatului, Divizia Națională, i se va decerna titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal, va primi Cupa F.M.F., jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

Pentru a primi titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal, jucătorii trebuie să joace cel puțin 50% din meciurile de campionat programate.

18.2. Echipele clasate pe următoarele două locuri în Divizia Națională vor primi Cupa F.M.F., jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

18.3. Echipele clasate pe primele 3 (trei) locuri în Divizia „A” (din Seria I) vor primi Cupa F.M.F., jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

18.4. Echipele clasate pe primul loc în Divizia „B” Nord, Centru și Sud vor primi Cupa F.M.F., jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.

19. TRANSFERAREA OFICIALĂ A MECIURILOR PROGRAMATE.

19.1. Transferarea oficială a meciurilor programate în Campionat este în competența F.M.F. (Comitetul de Urgență). Echipele participante în Cupele UEFA pot solicita F.M.F. (Comitetul de Urgență) transferarea meciurilor programate inițial în Campionat, cu cel puțin 5 (cinci) zile pînă la data disputării acestora. Transferarea meciurilor se va efectua cu o zi pînă sau după data programată inițial conform solicitării echipelor în cauză.

20. OBLIGAȚIILE CLUBURILOR.

CONDIȚII DE ORGANIZARE A JOCURILOR.

20.1. Club organizator este clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe terenul de joc/stadionul propriu, înscris în cererea de confirmare de participare în campionat sau confirmat în cadrul procesului de licențiere a clubului.

În Divizia Națională, cluburile care dispun doar de teren de joc cu acoperire artificială pot disputa meciurile de campionat în calitate de gazdă pe terenul echipei adverse numai cu acordul în scris al adversarului și informarea F.M.F. în termen de cel tîrziu 5 (cinci) zile pînă la data programată a meciului. În acest caz, calitatea, obligațiile și responsabilitatea privind organizarea meciului rămîn pe seama echipei gazde, stabilite conform programului competițional.

Ca excepție, la solicitare, echipa gazdă poate disputa un meci de campionat pe teren neutru, omologat de F.M.F. (Comitetul Baze Sportive) în condițiile în care va informa F.M.F. în termen de cel tîrziu 5 (cinci) zile pînă la data programată a meciului.

20.2. Toate jocurile trebuie organizate corespunzător prezentului regulament și celorlalte cerințe prevăzute de actele normative ale F.M.F., UEFA și FIFA, cluburile organizatoare fiind responsabile pentru buna desfășurare a jocurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari a terenului pe care se dispută jocurile, avînd obligația să implice un număr necesar de angajați ai serviciilor de ordine (organizații particulare de pază, servicii de pază internă-stewarzi, carabinieri, efectiv de poliție) conform avizului eliberat de către organele teritoriale de poliție, pentru a asigura protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța și securitatea în incinta stadionului și în apropierea acestuia precum și să întreprindă toate măsurile, prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar produce înainte, în timpul sau după încheierea jocului respectiv.

20.3. Cluburile implicate în disputarea jocului, indiferent dacă sunt sau nu organizatoare, trebuie să insiste ca suporterii lor să adopte în toate ocaziile un comportament corect și civilizat în conformitate cu Regulile de conduită a deținătorilor de bilete, spectatorilor, altor vizitatori, oaspeți, invitați și participanți la meciurile de fotbal organizate sau disputate sub egida FIFA, UEFA, F.M.F. sau a cluburilor de fotbal afiliate, să nu se lase angrenați în acte de huliganism și violențe ori alte acte antisociale, fiind direct responsabile de încălcările sau abaterile regulamentare/disciplinare săvîrșite de aceștia în timpul meciurilor de campionat.

20.4. Pentru o organizare corespunzătoare a jocurilor de campionat, cluburile organizatoare sunt obligate:

- a) să asigure siguranța și securitatea spectatorilor de la meci;

- b) să asigure siguranța, securitatea și protecția jucătorilor ambelor echipe, a oficialilor cluburilor, a oficialilor de meci, a conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și pînă la plecarea lor din incinta stadionului;
- c) să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei;
- d) să execute necondiționat dispozițiile delegatului, observatorului și arbitrilor meciului;
- e) să permită echipei vizitatoare posibilitatea de a filma meciul cu 1 (una) cameră video;
- f) să nu permită persoanelor străine accesul în incinta terenului de joc, iar în vestiare să intre doar persoane oficiale;
- g) să interzică sub orice formă, vînzarea, distribuirea sau consumul băuturilor alcoolice în incinta stadionului;
- h) să asigure radioficarea la meci. Totodată, crainicul stadionului trebuie să fie calificat pentru a face anunțuri cu caracter strict neutru, care nu au conținut politic, nu sunt destinate susținerii echipei gazdă și nici discriminării de orice fel a echipei vizitatoare;
- i) să asigure intonarea imnului de stat, prin intermediul sistemului de radioficare a stadionului la meciurile de deschidere din cadrul Campionatului Republicii Moldova la Fotbal, ediția 2017, în Divizia Națională, Divizia "A" și "B";
- j) să nu participe la pariuri aranjate și/sau la manipularea rezultatului unui meci de fotbal direct, cu ajutorul jucătorilor sau prin intermediul altor persoane care știau despre existența unei înțelegeri în privința trucării aceluși meci de fotbal cu scopul de a obține bunuri, servicii, privilegii sau avantaje sub orice formă, care nu i se cuvin, pentru club sau pentru o altă persoană;
- k) să anunțe imediat F.M.F. și organele de drept privind cazurile care pun în pericol integritatea meciurilor, despre tentativa de manipulare a rezultatului unui meci și pariurile aranjate, inclusiv despre săvîrșirea acestor ilegalități în fotbal;
- l) să asigure intrarea la stadion în baza biletelor;
- m) să comercializeze băuturile răcoritoare în incinta stadionului numai în pahare de unica folosință;
- n) să-și înregistreze fanii și să comunice F.M.F. la începutul fiecărui sezon fotbalistic lista acestora într-un termen rezonabil.

20.4.1. Nerespectarea prevederilor pct. 20.4 lit. c), d), e), f), g), h), i) și lit.m) atrage aplicarea față de clubul vinovat a unei sancțiuni sub formă de amendă de pînă la 10000 (zece mii) lei pentru fiecare din obligațiile încălcate (pct. 20.4 lit. c), d), e), f), g), h), i) și lit. m)).

20.4.2. În conformitate cu prevederile pct. 20.4 lit. a) și lit. b) în vederea asigurării siguranței și securității spectatorilor de la meci și, respectiv, în vederea asigurării siguranței, securității și protecției jucătorilor ambelor echipe, a oficialilor cluburilor, a oficialilor de meci, a conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și pînă la plecarea lor din localitate, cluburile organizatoare sunt obligate:

- să contracteze serviciile organizațiilor de pază de specialitate, organului teritorial de poliție sau, în funcție de posibilități, să asigure funcționarea serviciului de pază internă – stewarzi (într-un număr de colaboratori proporțional gradului de risc al meciului). În funcție de gradul de risc al meciului și în cooperare cu serviciile de ordine (organizația de pază, organul teritorial de poliție, serviciul pază internă – stewarzi), să asigure un număr suficient de angajați pentru a contracara orice incident de natură să pună în pericol siguranța și securitatea spectatorilor și participanților la joc în stadion, în

apropierea acestuia și pe căile de acces către stadion. Totodată, pentru asigurarea securității oficialilor meciului (arbitri, delegat și observator) la jocurile de campionat cluburile organizatoare au obligația să pună la dispoziție:

- Divizia Națională – cel puțin 3 (trei) colaboratori de poliție;
 - Divizia „A” – cel puțin 2 (doi) colaboratori de poliție;
 - Divizia „B” – cel puțin 1 (unu) colaborator de poliție.
- să stabilească măsurile de asigurare a ordinii și securității participanților în stadion, transpuse în planul de acțiune, care este înaintat pentru coordonare organului de poliție teritorial, cu cel puțin 3 zile înainte de data desfășurării meciului;
 - să asigure stadionul cu sisteme eficiente de comunicare cu publicul;
 - să afișeze lizibil, în locuri vizibile, la porțile de acces, regulile ce trebuie respectate de către spectatori, materialele sau obiectele interzise a fi introduse în stadion, precum și sancțiunile care se aplică în astfel de cazuri;
 - să imprime pe documentele de acces, pliante, programe sau pe alte materiale publicitare ori promoționale, care sunt distribuite cu ocazia desfășurării jocurilor sportive, regulile ce trebuie respectate, materialele sau obiectele interzise a fi introduse în stadion, precum și sancțiunile care se aplică în situația nerespectării acestor reguli;
 - să interzică afișarea în stadion a simbolurilor, sloganurilor ori textelor cu conținut obscen sau care incită la denigrarea țării, la xenofobie, la ură națională, rasială, religioasă, la discriminări de orice fel și la violență, sau cu conținut politic, indiferent pe ce suport ar fi inscripționate;
 - să efectueze la intrarea în stadion un control riguros al persoanelor și al bagajelor acestora, având ca scop împiedicarea introducerii în stadion a unor obiecte sau materiale de genul celor interzise și neadmiterea lor în incinta stadionului;
 - să efectueze, prin intermediul serviciilor de ordine, înainte de efectuarea accesului spectatorilor, un control amănunțit al arenei sportive, pentru descoperirea și îndepărtarea oricăror obiecte sau materiale interzise;
 - să nu permită accesul persoanelor cărora le-a fost interzisă intrarea la asemenea genuri de manifestări de către organele competente de stat, al persoanelor care se află în stare vădită de ebrietate sau se află, în mod evident, sub influența substanțelor halucinogene, al persoanelor care au asupra lor băuturi alcoolice, arme și muniții de orice fel, făclii, torțe, artificii, petarde, materiale explozive, incendiare sau fumigene, dispozitive pentru șocuri electrice, substanțe toxice, halucinogene, iritant lacrimogene ori paralizante, recipiente, corpuri contondente, cuțite, pumnale, ori alte asemenea obiecte fabricate sau confecționate anume pentru tăiere, împungere ori lovire, precum și al persoanelor care au asupra lor mijloace de publicitate vizuală de genul celor interzise și, respectiv în mod implicit, utilizarea acestor obiecte interzise;
 - să rețină obiectele sau materialele interzise, sesizând forțele de ordine pentru luarea măsurilor legale care se impun;
 - să asigure separarea grupurilor de suporteri rivali prin rezervarea de locuri amplasate în sectoare opuse și direcționarea accesului la acestea pe trasee separate pînă la începutul meciului, pe parcurs și după meci;
 - să nu permită folosirea sistemelor stadionului de comunicare cu publicul pentru incitarea spectatorilor la violență, la producerea de distrugerii sau la denigrarea imaginii la meci, a cluburilor de fotbal, a F.M.F./UEFA/FIFA.

- să interzică introducerea și folosirea în stadion a unor instalații de sonorizare portabile.

20.4.3. Nerespectarea prevederilor pct. 20.3., 20.4. lit. a), b) și implicit a prevederilor pct. 20.4.2. atrage sancționarea clubului vinovat cu amendă:

- de pînă la 200000 lei (două sute mii) în cazul încălcărilor la jocurile din Divizia Națională;
- de pînă la 20000 (douăzeci mii) lei în cazul încălcărilor la jocurile din Divizia „A”;
- de pînă la 5000 (cinci mii) lei în cazul încălcărilor la jocurile din Divizia „B”.

În cazul săvîrșirii repetate, de două sau mai multe ori, a unor încălcări similare, pe parcursul unei ediții de Campionat, organul judiciar al F.M.F. este în drept să sancționeze suplimentar clubul vinovat cu:

- disputarea meciurilor de acasă fără spectatori de la 1 (unu) la 4 (patru) jocuri;
- interzicerea de a disputa meciuri pe teren propriu de la 1 (unu) la 4 (patru) jocuri, în raza teritorială de 30 km de la stadionul gazdă;
- interzicerea de a disputa meciuri într-o anumită localitate de la 1 (unu) la 4 (patru) jocuri, și în raza teritorială de 30 km de la acea localitate.

20.4.4. În condițiile în care încălcarea prevederilor pct. 20.4 și implicit a prevederilor pct. 20.4.2 din prezentul regulament, decurge sau este o consecință a acțiunilor suporterilor echipei vizitatoare, responsabil și sancționat va fi clubul echipei vizitatoare.

20.4.5. Clubul organizator este obligat să asigure reprezentanților clubului echipei vizitatoare, în mod gratuit:

- un număr de maximum 5 locuri în tribuna oficială a stadionului;
- 3 locuri de parcare special amenjate în incinta stadionului (dintre care 1 loc de parcare pentru mijlocul de transport al echipei și 2 locuri pentru autoturismele echipei vizitatoare).

20.4.6. Este strict interzisă parcare unităților de transport în incinta terenului de joc cu excepția ambulanței și a mijloacelor de transport ce aparțin serviciilor de menținere a ordinii publice (poliție).

20.5. În Divizia Națională clubul gazdă este obligat, ca după sfîrșitul jocului să organizeze într-o încăpere special amenajată conferința de presă cu participarea antrenorilor principali a ambelor cluburi, în caz de absența a acestora la meci, este obligatoriu prezența antrenorilor secunzi a cluburilor. În caz de nerespectare a aceste obligații, clubul vinovat va fi sancționat cu amendă în sumă de pînă la 10 000 (zece mii) lei. În caz de neprezentare a unui din antrenori amenda va constitui – pînă la 10 000 (zece mii) lei.

20.6. Clubul organizator este obligat să permită accesul și dreptul a cel puțin 2 cameramani cu acreditări speciale de acces eliberate de F.M.F. pentru a filma, produce și înregistra meciul de fotbal ce urmează a fi disputat. În caz de nerespectare, clubul vinovat va fi sancționat cu amendă de 10 000 (zece mii) lei.

20.7. Echipele sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de la meci pentru verificarea identității jucătorilor pînă la începutul meciului.

20.8. Cluburile sunt obligate să organizeze radioficarea la meciurile la care sunt gazde și să organizeze lucrul crainicului stadionului.

În timpul meciului crainicul este obligat să anunțe doar autorii golurilor, schimbările efectuate și timpul suplimentar decis de arbitru dar și unele anunțuri permise de către delegatul meciului.

20.9.1. Cluburile echipelor vizitatoare sunt obligate să anunțe clubul gazdă cel puțin cu 3 (trei) zile înainte de data meciului despre numărul aproximativ al suporterilor care vor sosi la meci. Totodată, cluburile echipelor vizitatoare vor transmite clubului organizator (prin

intermediul poștei electronice sau fax) imagini cu privire la drapelele, steagurile, flagurile sau alte materiale vizuale sau obiecte ce vor fi utilizate de către suporterii săi în vederea susținerii echipei sale, precum și, după caz, coreografia suporterilor la meci.

În caz contrar, clubul gazdă, pe motive de siguranță și în vederea asigurării securității spectatorilor și celorlalți participanți la meci, este în drept să interzică accesul în incinta stadionului a suporterilor echipei vizitatoare sau a persoanelor care prin conduita sau obiectele avute asupra sa denotă faptul că sunt suporterii ai echipei vizitatoare și necesită a fi amplasați în sectoare separate ale stadionului.

20.9.2. Cluburile de fotbal pot face demers, argumentat cu probe veridice, către Comitetul de Competiții al F.M.F. în scopul declarării unor persoane ca indezirabile la meciurile de campionat, pe motive de conduită nedisciplinară repetată sau a căror acțiuni au provocat sau pot provoca prejudicii cluburilor petiționare.

20.10. La fiecare bază sportivă unde se desfășoară meciurile de campionat trebuie să fie instalat obligatoriu:

- telefon (cu posibilitatea de a forma un număr interurban);
- aparat de fax;
- copiator (xerox);
- calculator conectat la rețeaua de internet;
- imprimantă pentru calculator.

În Divizia Națională și Divizia A, stadionul (în interior) trebuie să fie dotat cu instalații tehnice corespunzătoare pentru asigurarea accesului gratuit la internet fără fir (wi-fi).

20.11. Formalitățile de începere a jocului:

- arbitrul anunță prin fluier jucătorii celor două echipe pentru prezentarea acestora la intrarea în tunelul de protecție ori locul de întâlnire a ambelor echipe înainte de a ieși pe terenul de joc, unde controlează echipamentul jucătorilor, conform art. 4 din Legile jocului, verifică dacă cei doi căpitani de echipă au banderole distincte pe brațul stîng și dacă cei doi portari au echipament diferit în comparație cu echipamentul coechipierilor, adversarilor, arbitrilor;
- arbitrii intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, se opresc pe linia mediană, la circa 7 metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribuna oficială, avînd în stînga și în dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători dispuși în linie dreaptă, loc unde jucătorii salută publicul prin ridicarea brațului;
- după aliniere și salut, în ordinea în care au fost dispuși, jucătorii echipei vizitatoare strîng mîinile arbitrilor și jucătorilor echipei gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii echipei gazdă strîng mîinile arbitrilor;
- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, în timp ce arbitrii asistenți controlează porțile și plasele;
- după ce echipele și arbitrii asistenți și-au ocupat locurile stabilite de regulament, arbitrul dă semnalul de începerea jocului.

Formalitățile de începere a jocului se efectuează de către arbitri chiar și atunci cînd s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru consemnîndu-se în raportul de joc.

20.12. Formalitățile după încheierea jocului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se întrunesc în centrul din mijloc;

- oficialii meciului dau semnal echipelor să se alătore în cercul din mijloc;
- căpitanii ambelor echipe sunt responsabili să asigure ca fiecare jucător vine și se aliniază în spatele căpitanului lor de echipă.
- căpitanii ambelor echipe încep procedura de strângere a mîinii, echipele urmîndu-i la fel ca și în cazul formalităților de începere a jocului. Jucătorii nu trebuie să fie în poziție de drepti stînd în linie. De asemenea, fiecare jucător trebuie să strîngă mîna cu oficialii meciului.
- după strîngerea de mîini, jucătorii vor saluta fanii și vor părăsi terenul împreună cu oficialii meciului.

20.13. Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor de campionat, este obligatoriu organizarea ședinței tehnice înainte de disputarea jocului. În funcție de categoria divizionară a meciului, ședințele tehnice se vor petrece:

- cu 90 de minute înainte de începutul jocului, în cazul meciurilor din Divizia Națională și Divizia „A”;
- cu 60 de minute înainte de începutul jocurilor, în cazul meciurilor din Divizia „B”.

Clubul organizator este responsabil de asigurarea desfășurării ședinței tehnice și, în acest sens, va pune la dispoziție o încăpăre din incinta stadionului corespunzătoare și va îndeplini cu strictețe toate indicațiile oficialilor de meci.

La ședința tehnică, condusă de Delegatul și/sau Observatorul de Arbitri trebuie să participe obligatoriu:

- reprezentantul stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (directorul sportiv și managerul);
- ofițerul de presă al clubului gazdă;
- organele de ordine publică (poliția), un reprezentant;
- medicul (ambulanța);
- brigada de arbitri.

20.14. Echipele participante la jocurile de campionat sunt obligate să se prezinte la stadion cu cel puțin 90 de minute înainte de începerea jocului. În cazul meciurilor din Divizia „B”, echipele participante sunt obligate să se prezinte la stadion cu cel puțin 60 de minute.

20.15.1. Delegații (reprezentanții) echipelor sunt obligați să completeze și să semneze raportul de joc cu 45 minute pînă la începerea jocului.

20.15.2. Echipa gazdă prima completează raportul de joc.

20.15.3. Medicul echipei gazdă semnează raportul de joc.

20.15.4. După completarea de către echipa oaspete raportul de joc se returnează arbitrului meciului.

20.15.5. Dacă oricare dintre cei 11 (unsprezece) jucători titulari înscriși în raportul de joc nu pot începe jocul datorită unei accidentări, ei pot fi înlocuiți numai de jucătorii de rezervă înscriși inițial în raportul de joc. În această situație, echipa respectivă va avea dreptul la numărul maxim de înlocuiri prevăzut de prezentul regulament.

20.15.6. Ofițerul de presă al clubului gazdă este obligat să pună la dispoziția ziariștilor prezenți la meci copia raportului de joc.

20.16. Echipele sunt obligate să părăsească terenul de joc cu 15 (cincisprezece) minute pînă la începutul meciului.

20.17. Reprezentanții ambelor echipe, care au completat Raportul de joc pînă la meci, sunt obligați să semneze raportul de joc în decurs de 30 (treizeci) minute după fluierul final al arbitrului.

20.18. Se interzice fumatul în timpul jocului în zona tehnică. Pentru nerespectarea acestei condiții se va aplica o amendă în mărime de 10 000 (zece mii) lei.

20.19. Toate cluburile din Divizia Națională au obligația ca după fiecare etapă (joc) în timp de cel mult 48 de ore să prezinte la Comitetul de arbitri F.M.F. înregistrarea video (în format DVD) a meciului la care au participat. Această obligație revine ambelor cluburi participante, atât clubului gazdă, cât și oaspete.

În caz de neprezentare a înregistrării video clubul va fi sancționat cu o amendă de 3 000 (trei mii) lei. În caz de încălcare repetată - 5 000 (cinci mii) lei. Organul judiciar competent al F.M.F. prin decizie va stabili termenul de achitare a amenzii.

20.20. Mediatizarea (difuzarea, înregistrarea, transmiterea on-line) meciurilor Campionatului Republicii Moldova la Fotbal prin TV, radio, internet, mijloace mobile va avea loc în baza prevederilor „Regulamentului Media”.

20.21. În baza contractelor de colaborare dintre F.M.F. și Partenerii Media / companiile specializate în analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren, cluburile organizatoare sunt obligate:

- să asigure, în mod prioritar, acces liber personalului Partenerilor Media / companiilor specializate (menționate mai sus) și instalarea tuturor echipamentelor și dispozitivelor tehnice a acestora la/în spațiile și încăperile stadionului destinate filmării/televizării jocurilor pentru cel puțin 3 spații/poziții de filmare;
- să asigure loc de parcare la stadion pentru mijloacelor de transport ale personalului și tehnicii Partenerilor Media / companiilor specializate menționate;
- să pună la dispoziția și să permită Partenerilor Media / companiilor specializate utilizarea gratuită a conexiunilor TV, rețelelor de internet și energie electrică a stadionului și să asigure buna funcționare a acestora.

20.22. Completarea raportului de joc al meciului de către arbitru și reprezentanții echipelor, completarea raportului observatorului de meci și completarea raportului delegatului, alte acțiuni în legătură cu disputarea meciurilor de campionat stabilite de regulamentele F.M.F. se va face suplimentar în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET FMF” conform regulilor de utilizare și instrucțiunilor tehnice stabilite și aprobate de F.M.F.

20.23. Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul regulament vor fi soluționate în conformitate cu regulamentele aprobate de către F.M.F., UEFA și FIFA.

21. MINGEA DE JOC.

21.1. Meciurile din Divizia Națională se vor disputa fie cu mingi oficiale „Jako” oferite de F.M.F., fie cu mingi de joc selectate de cluburile de fotbal dar care să corespundă prevederilor „Legilor Jocului” adoptate de Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal (IFAB).

Conform solicitărilor recepționate de F.M.F., cluburile din Divizia Națională vor disputa meciurile de campionat după cum urmează:

- FC Dinamo-Auto – minge oficială „Jako”;
- FC Petrocub-Hîncești – „Adidas”;
- FC Sfîntul Gheorghe – „Adidas”;
- CSF Speranța – minge oficială „Jako”;
- FC Spicul – minge oficială „Jako”;
- FC Dacia – „Adidas”;
- FC Milsami – „Adidas”;
- FC Sheriff – „Adidas”;

- FC Zaria – „Adidas”;
- FC Zimbru – „Adidas”.

21.2. Toate meciurile din Divizia „A” și Divizia „B” se vor disputa cu mingi oficiale „Jako” oferite de F.M.F. cluburilor participante.

21.3. În campionat, clubul organizator este obligat să asigure pentru disputarea jocului (jocurilor) mingi de joc pe care le-au confirmat. Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea unei sancțiuni sub formă de amendă pentru clubul vinovat, după cum urmează:

- 10 000 lei, în cazul încălărilor admise la jocurile din Divizia Națională;
- 5 000 lei, în cazul încălărilor admise la jocurile din Divizia „A”;
- 5 000 lei, în cazul încălărilor admise la jocurile din Divizia „B”.

În acest caz arbitrul va face mențiunea corespunzătoare în raportul de joc precum că jocul s-a disputat cu alte mingi de joc decât cele confirmate de club sau obligatorii conform prezentului regulament.

21.4. Pentru fiecare joc, clubul organizator va pune la dispoziție minim:

- 5 mingi de joc oficiale în cazul meciurilor din Divizia Națională;
- 4 mingi de joc oficiale în cazul meciurilor din Divizia „A”;
- 3 mingi de joc oficiale în cazul meciurilor din Divizia „B”.

21.5. Mingile de joc se vor verifica de arbitru înainte de începerea meciului, inclusiv dacă clubul a pus la dispoziție mingile de joc oficiale confirmate. Ca excepție, jocul se va disputa și în cazul în care clubul organizator pune la dispoziție alte mingi de joc decât cele confirmate sau obligatorii conform prezentului regulament. În acest caz arbitrul va verifica dacă aceste mingi de joc corespund cerințelor Legilor jocului (IFAB) și va atenționa că clubul riscă aplicarea sancțiunilor în conformitate cu pct. 21.3. din prezentul regulament.

21.6. În cazul în care terenul de joc este acoperit cu zăpadă, se recomandă ca mingile utilizate, precum și marcajul terenului, să aibă o culoare contrastantă.

22. JOCURI AMICALE.

22.1. Jocurile amicale pot fi:

- jocuri amicale interne – disputate între cluburile afiliate la F.M.F. – autorizate obligatoriu de F.M.F.;
- jocuri amicale internaționale – disputate pe teritoriul R. Moldova sau în afara hotarelor R. Moldova între cluburi afiliate la F.M.F. și cluburi afiliate la alte asociații naționale de fotbal – autorizate obligatoriu de către FIFA și/sau UEFA la solicitarea F.M.F. Categoria jocurilor amicale internaționale includ și jocurile între cluburi afiliate la alte asociații naționale dar disputate pe teritoriul Republicii Moldova.

2. Cluburile sunt obligate să îndeplinească și să respecte la jocurile amicale la care participă următoarele condiții:

- să informeze F.M.F. (Departamentul Competiții) prin cerere de autorizare a jocului amical cu cel târziu 7 (șapte) zile înainte de data programată pentru disputarea jocului amical intern și cu cel târziu 15 (cincisprezece) zile în cazul jocului amical internațional. Cererea de autorizare a jocului amical trebuie să cuprindă și să stabilească:

- a. data și ora disputării jocului;
- b. localitatea și stadionul (se acceptă doar stadioanele certificate de F.M.F.);
- c. denumirea clubului advers și acordul înscris al acestuia (acordul privind disputarea jocului poate fi transmis la F.M.F. de clubul advers ulterior și separat de cerere cu respectarea termenului stabilit mai sus);

d. clubul responsabil de organizarea jocului (clubul organizator);

Cererea de autorizare se poate referi la un singur joc amical sau la mai multe jocuri amicale (de ex. atunci cînd clubul de fotbal efectuează un cantonament de pregătire în deplasare, în afara hotarelor R. Moldova).

- să obțină autorizarea (acordul) înscrisă a F.M.F. în cazul jocurilor amicale interne.

Răspunsul F.M.F. referitor la autorizarea sau refuzul autorizării jocului amical intern va fi transmis solicitantului în termen de 2 (două) zile din data depunerii cererii;

- clubul organizator al jocului amical este obligat să asigure și să aducă la îndeplinire obligațiile, acțiunile și măsurile regulamentare prevăzute în cazul disputării jocurilor oficiale de campionat. În special clubul organizator va asigura asistența medicală, siguranța, securitatea și protecția tuturor participanților la joc prin intermediul propriilor servicii de ordine, a poliției sau a agențiilor particulare de pază. Nerespectarea acestor dispoziții constituie abatere disciplinară și se sancționează în conformitate cu dispozițiile Regulamentului Disciplinar.

- la toate jocurile amicale se aplică „Legile Jocului” stabilite de IFAB (International Football Association Board);

- orice joc amical autorizat de F.M.F. trebuie să fie însoțit de un raport de joc. Modelul raportului de joc, regulile ce țin de completarea, semnarea, transmiterea la F.M.F. etc. aplicabile pentru jocurile de campionat sunt valabile și trebuie obligatoriu de respectat cu ocazia jocurilor amicale;

- jocurile amicale interne sau internaționale nu pot fi programate în zilele cînd cluburile participante au programate meciuri oficiale (de campionat și Cupă);

- jucătorii convocați la selecționatele R. Moldova nu vor putea participa la jocuri amicale de club pe perioada cît durează cantonamentele. Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea pentru jucătorul vinovat: suspendare de la 3 (trei) pînă la 5 (cinci) din toate meciurile oficiale sub egida F.M.F. și amendă de la pînă la 50000 (cincizeci mii) lei;

- jocurile amicale interne ce se vor disputa pe teritoriul R. Moldova vor fi deservite de arbitri și observatori delegați de F.M.F. (Comitetul de Arbitri).

- F.M.F. nu-și asumă răspundere și nu este responsabilă în caz de accidentare a jucătorilor în timpul jocurilor amicale.

22.3. Cluburile nu pot contracta, organiza și disputa jocuri amicale, inclusiv cu cluburi străine și nu se pot deplasa pentru susținerea unor asemenea jocuri decît cu autorizarea F.M.F. În orice caz, ele nu vor putea disputa jocuri cu echipe aparținînd asociațiilor naționale sancționate cu suspendare sau cu cele aparținînd unor federații neafiliate la FIFA.

22.4. Oficialii jocului amical (observator de arbitri, arbitrii) delegați de F.M.F., sînt în drept să decidă nedisputarea jocului amical dacă cluburile participante nu s-au conformat regulilor și prevederilor prezentului regulament.

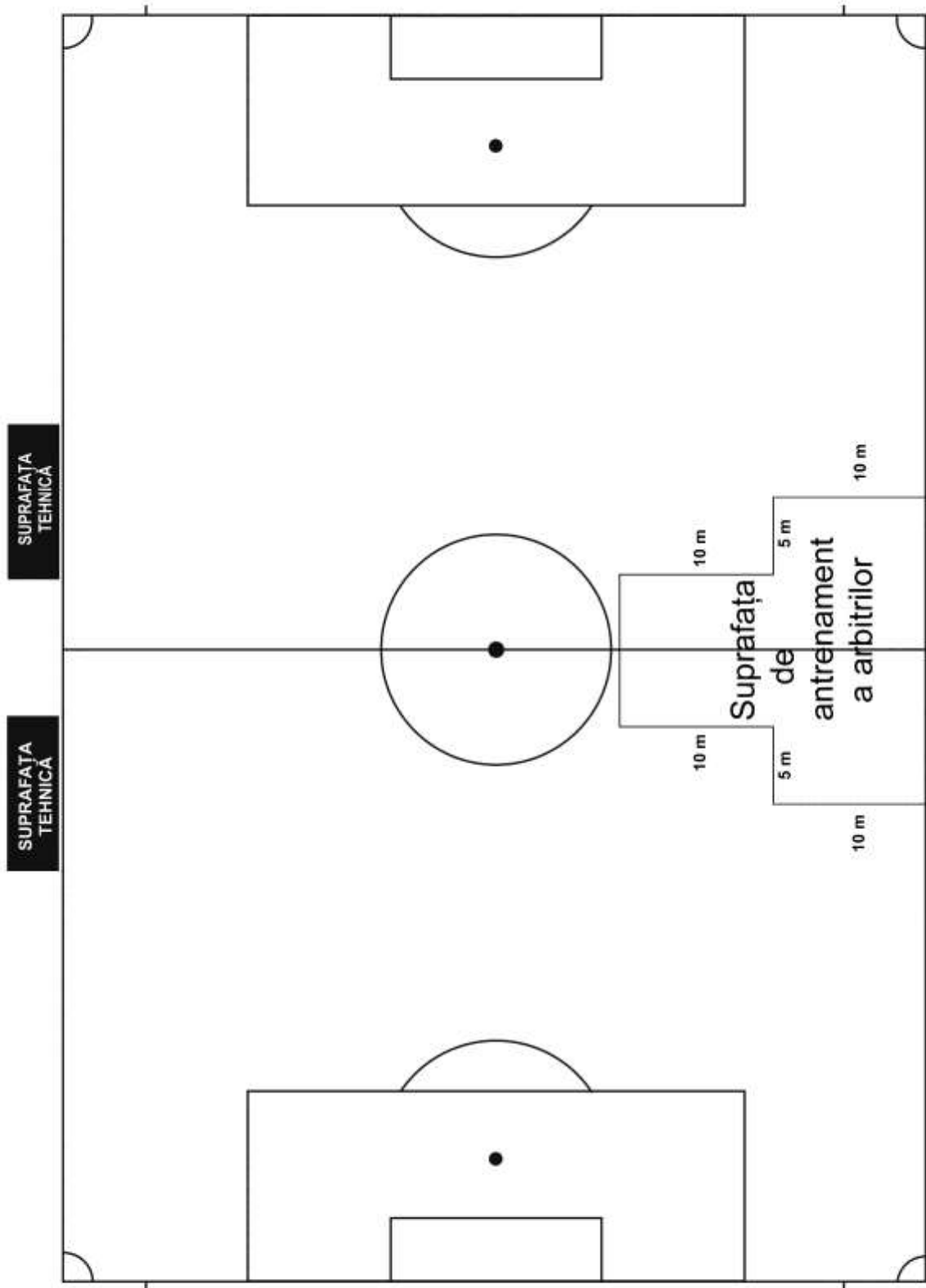
22.5. Refuzul autorizării jocului amical (de către FIFA/UEFA și/sau F.M.F.) este definitiv, irevocabil și nu se supune nici unei căi de atac.

22.6. Drepturile financiare convenite oficialilor delegați de F.M.F. să deservească meciuri amicale disputate pe teritoriul R. Moldova, se stabilesc conform tabelului de mai jos și urmează a fi achitate de către clubul organizator:

	Meci amical intern	Meci amical internațional
--	--------------------	---------------------------

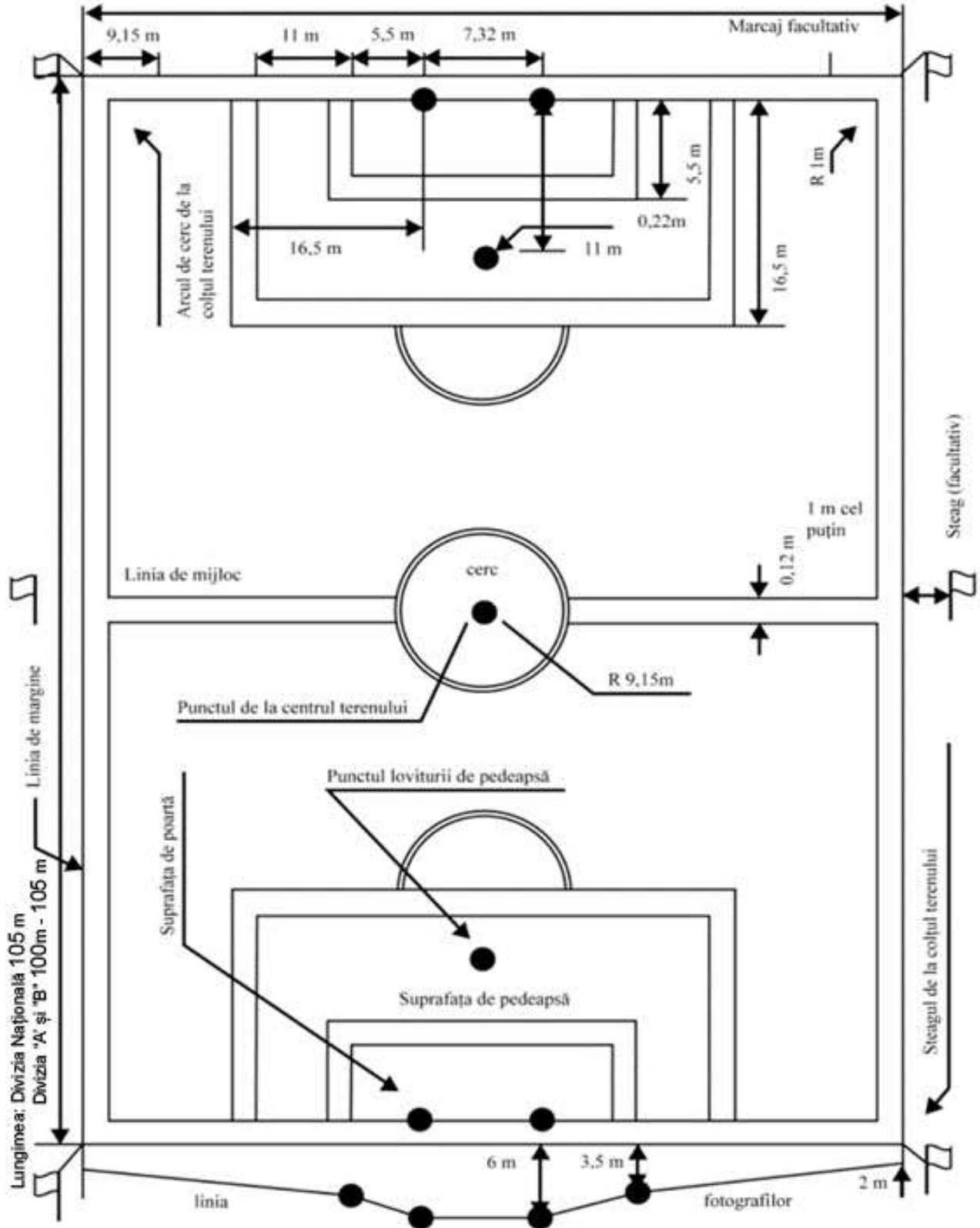
ARBITRU PRINCIPAL	200 lei	450 lei
ASISTENȚI	2 x 200 lei	2 x 350 lei
OBSERVATOR	200 lei	350 lei

ANEXA 1



ANEXA 2 Terenul de joc cu gazon natural

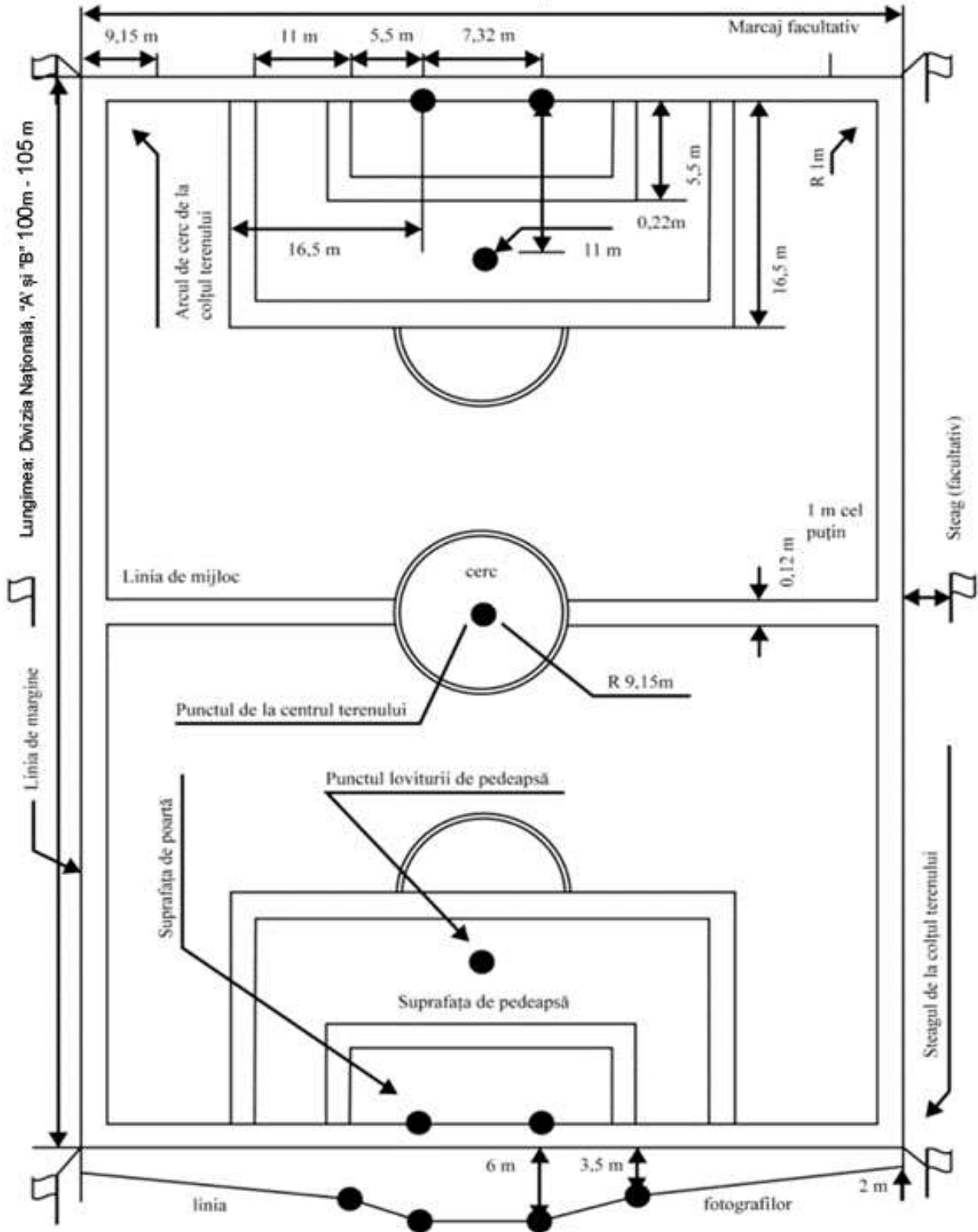
Lățimea: Divizia Națională 68 m
Divizia "A" și "B" 64 m - 68 m



ANEXA 3

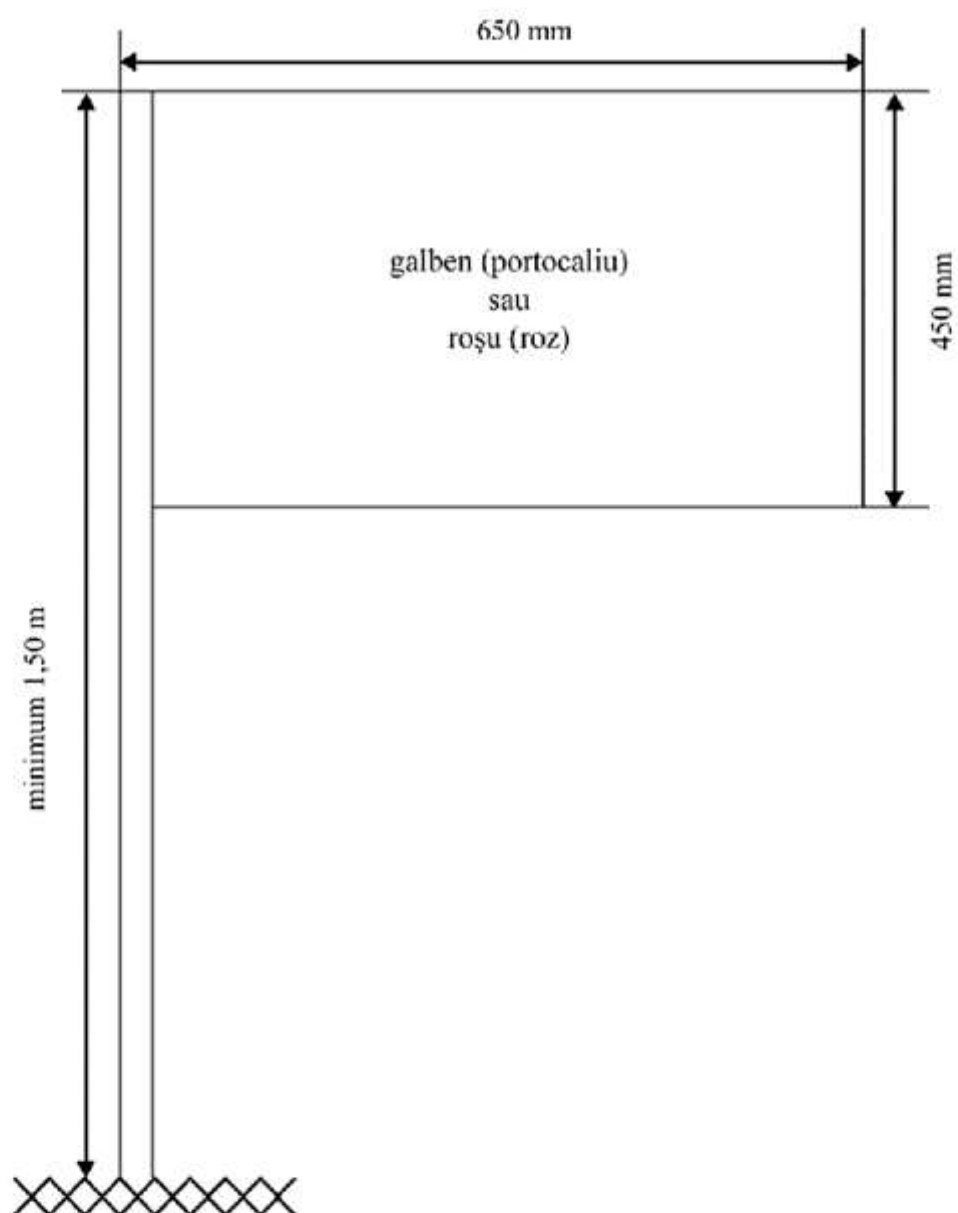
Terenul de joc cu acoperire artificială

Lățimea: Divizia Națională, "A" și "B" 64 m - 68 m



ANEXA 4

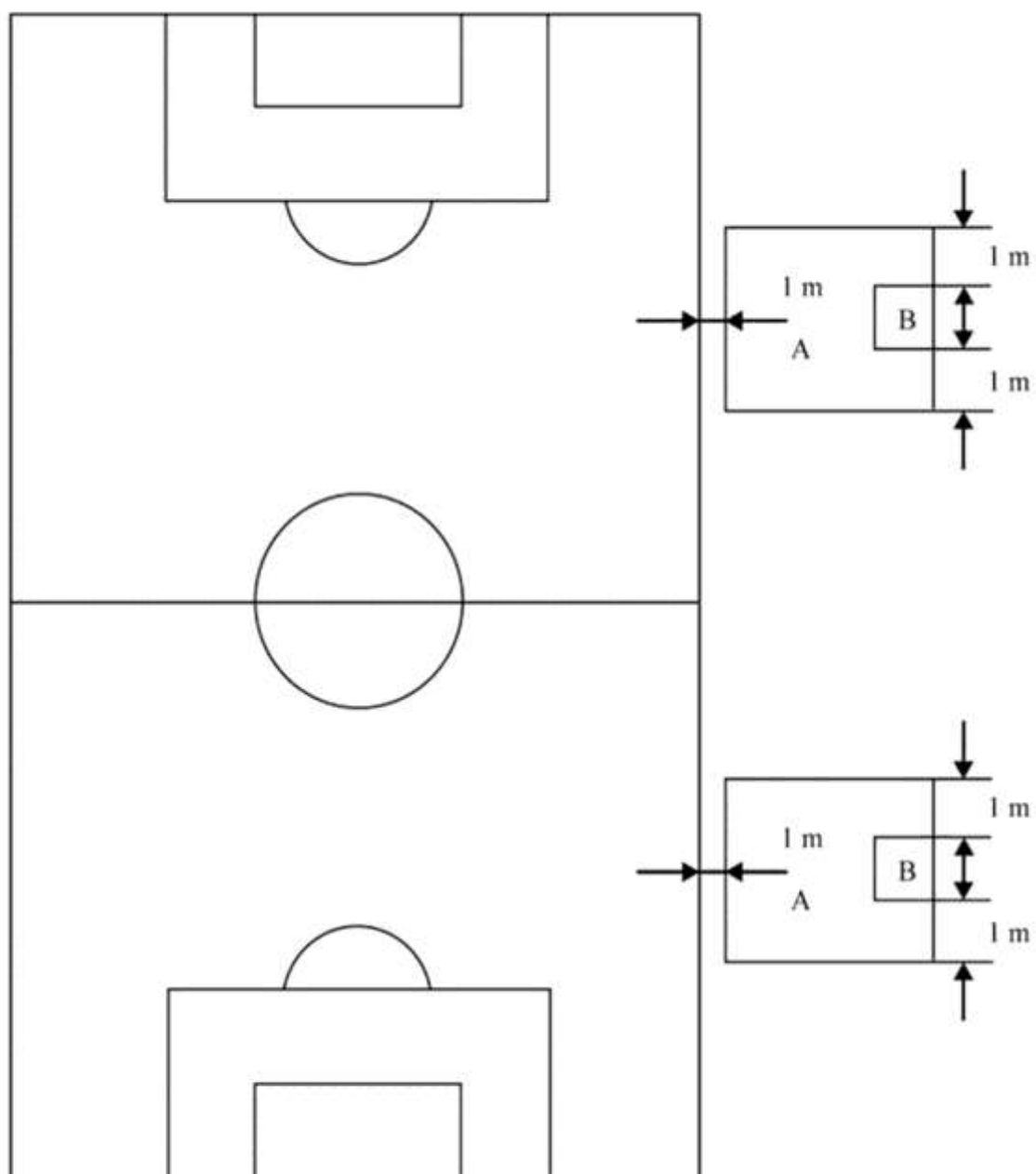
Dimensiunile steagurilor de la colțurile terenului
de joc și din dreptul liniei de mijloc



ANEXA 5

A - Suprafața tehnică

B - Banca de rezervă a fiecărei echipe



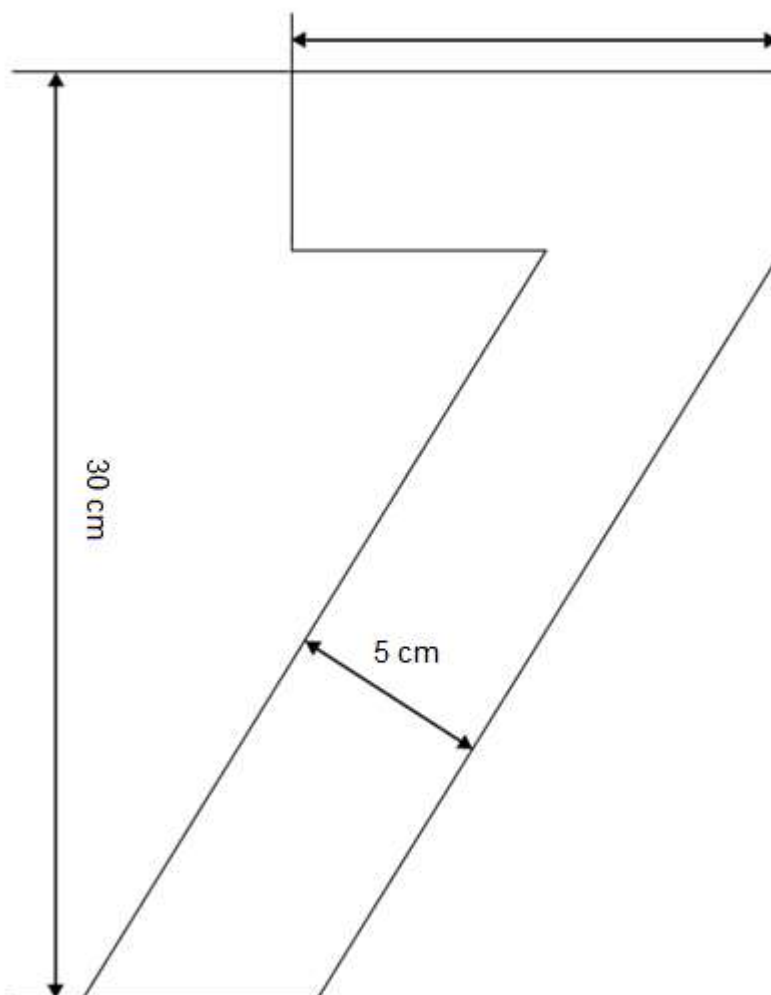
ANEXA 6

JUCĂTORI „FORMAȚI LOCAL”

	Numărul maximal de jucători legitimați	Jucători liberi	Jucători educați de club	Jucători educați de asociație	Numărul efectiv de jucători legitimați
1	30	22	8	0	30
2	30	22	7	1	30
3	30	22	7	0	29
4	30	22	6	2	30
5	30	22	6	1	29
6	30	22	6	0	28
7	30	22	5	3	30
8	30	22	5	2	29
9	30	22	5	1	28
10	30	22	5	0	27
11	30	22	4	4	30
12	30	22	4	3	29
13	30	22	4	2	28
14	30	22	4	1	27
15	30	22	4	0	26
16	30	22	3	4	29
17	30	22	3	3	28
18	30	22	3	2	27
19	30	22	3	1	26
20	30	22	3	0	25
21	30	22	2	4	28
22	30	22	2	3	27
23	30	22	2	2	26
24	30	22	2	1	25
25	30	22	2	0	24
26	30	22	1	4	27
27	30	22	1	3	26
28	30	22	1	2	25
29	30	22	1	1	24
30	30	22	1	0	23
31	30	22	0	4	26
32	30	22	0	3	25
33	30	22	0	2	24
34	30	22	0	1	23
35	30	22	0	0	22

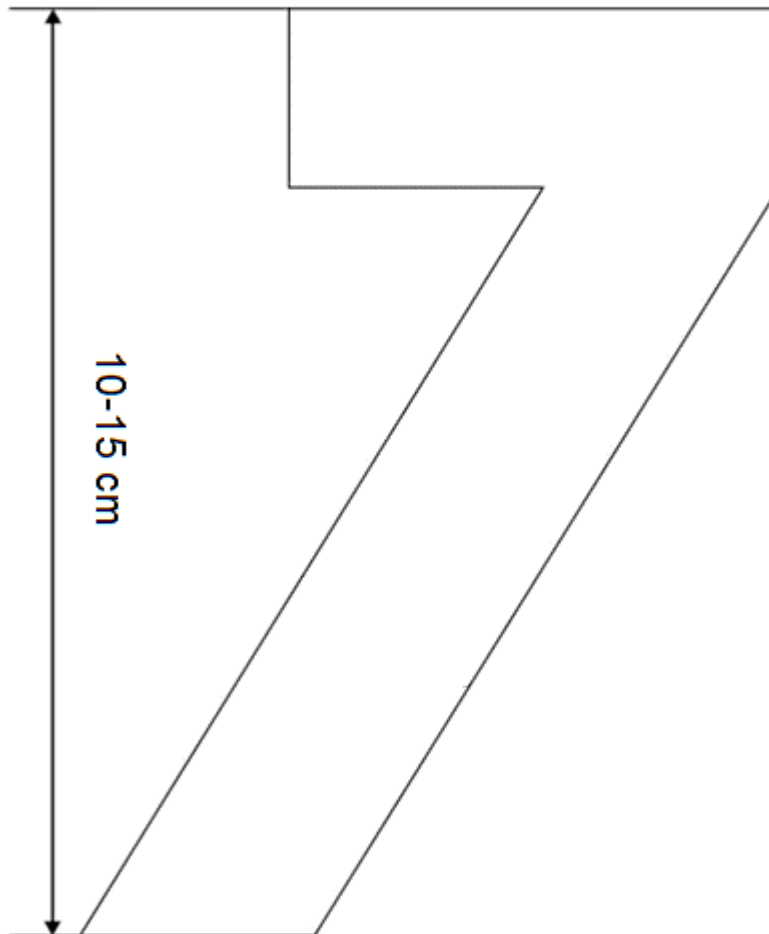
ANEXA 7

DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE TRICOU



ANEXA 8

DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE ȘORȚI



ANEXA 9
EXEMPLU: CULOAREA NUMĂRULUI DE PE ECHIPAMANET

