



**REGULAMENTUL
CUPEI R. MOLDOVA
LA FOTBAL**

EDIȚIA 2009-2010

Aprobat
Comitetul Executiv al FMF

1.1. Cupa Moldovei are ca scop să cuprindă într-o competiție sportivă de masă toate echipele de fotbal afiliate, precum și alte echipe neafiliate la Federația Moldovenească de Fotbal.

1.2. Cupa Moldovei este dotată cu un trofeu transmisibil, pe care echipa deținătoare îl păstrează de la data decernării și până la data de 1 mai a anului următor, când se depune la FMF.

1.3. Echipele divizionare și teritoriale, se înscriu din oficiu, iar celelalte echipe se înscriu până la data de 01 august.

1.4. Până la faza 1/8, programarea jocurilor se va face prin împerecherea echipelor pe criterii geografice, evitându-se pe cât este posibil distanțele mari. Echipele de categorie superioară vor juca în deplasare, iar în cazul în care se întâlnesc două echipe din aceeași categorie, echipa situată pe un loc superior în clasamentul final al anului competițional precedent, se va deplasa în localitatea echipei clasată pe un loc inferior în același campionat.

1.5. Începând cu faza 1/16 se includ 4 (patru) cluburi din Divizia Națională: CSCA-Rapid, FC Academia UTM (locul 9 și locul 11 clasate în Clasamentul final al anului competițional precedent) și 2 cluburi nou promovate în Divizia Națională (FC Viitorul, FC Sfântul Gheorghe), care vor fi repartizate după tragerea la sorți.

1.6. Începând cu faza 1/8, tragerea la sorți se efectuează astfel:

a) se vor stabili prin tragerea la sorți 2 echipe capi de serie № 1 seria "A" și № 8 seria "B", pe criterii valorice: campioana R. Moldova și deținătoarea (finalista) Cupei Moldovei.

b) următoarele 2 echipe după tragerea la sorți, pe criterii valorice: echipele care în clasament se află superior, în campionatul precedent, se vor stabili pe locurile № 3 seria "A" și № 6 seria "B";

c) după tragerea la sorți următoarele 4 echipe se vor plasa pe locurile rămase.

d) începând cu faza 1/8, după împerecherea echipelor se va desemna prin tragerea la sorți echipa gazda.

1.7. Până la faza 1/4 jocurile programate se dispută prin sistem eliminatoriu (un singur joc).

1.8. Începând cu faza 1/4 jocurile programate se dispută prin sistem eliminatoriu, tur – retur.

1.9. Dacă una din echipe nu se prezintă la meciul tur, echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică (0:3). Meciul retur nu va fi programat, iar suspendarea jucătorilor se va amâna pentru jocul următor.

1.10. Echipa (echipele) care nu se prezintă la meci conform programului va fi amendată cu 5 000 (cinci mii) lei.

1.11. Jocurile din Cupa Moldovei se desfășoară astfel:

a) Până la faza 1/4 jocurile programate se dispută prin sistem eliminatoriu (un singur joc).

b) În situația în care după consumarea celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize câte 15 minute.

c) Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoarea meciului.

d) Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, câștigătorul va fi decis prin lovături de departajare conform instrucțiunilor stabilite de I.F.A. Board, la 26 iunie 1970.

1.12. Începând cu faza 1/4 jocurile programate se dispută prin sistem eliminatoriu, tur/retur.

Pentru meciurile jucate conform schemei de cupă (tur-retur), dacă 2 echipe implicate în meci înscriu același număr de goluri în 2 manșe, atunci echipa care înscrie mai multe goluri în deplasare se califică pentru următoarea rundă. Dacă această procedură nu produce nici un rezultat, adică dacă ambele echipe au înscris același număr de goluri acasă și în deplasare, atunci la sfârșitul manșei a doua se va juca timp suplimentar de 2 reprize a câte 15 minute. Dacă în timpul suplimentar ambele echipe înscrie același număr de goluri, atunci golurile din deplasare se numără ca dublu (adică echipa vizitatoare se califică). Dacă nici un gol nu se înscrie în timpul suplimentar, atunci loviturile de departajare (de la 11m.) determină care club se califică pentru următoarea rundă.

1.13. Echipele programate în Cupa Moldovei nu pot renunța la jocuri și nici nu pot disputa jocuri amicale în zilele în care au fost programate.

1.14. Echipele care nu se prezintă sau care nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor, cu excepția cazurilor de forță majoră, sau cele care tratează cu superficialitate și neseriozitate această competiție (trimiterea echipei de juniori, jucători de rezervă, etc.), vor fi sancționate potrivit prevederilor regulamentare.

1.15. Cluburile deținătoare de terenuri sunt obligate să le pună la dispoziție pentru jocurile programate de comisiile competente și să colaboreze cu acestea pentru buna organizare a jocurilor. În cazul în care nu se va respecta această prevedere, cluburile respective vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare.

1.16. Echipele au dreptul să înscrie în Raportul de joc 18 jucători, din rândul cărora pot efectua cele 4 (patru) schimbări de jucători. Pe parcursul meciului echipele pot folosi în teren 8 (opt) jucători străini.

1.17. Pentru participare la meci a unui jucător nelegitim sau suspendat, echipei în cauză i se va acorda înfrângere. Legitimarea suplimentară a jucătorilor se permite conform Regulamentului Campionatului Național.

Cartonașele galbene, roșii acumulate de jucător în cadrul Cupei Moldovei vor fi separate de cele primite în Campionat. Jucătorul care a acumulat un număr de 4 (patru) cartonașe galbene pe parcursul mai multor jocuri/cupă, însă câte un cartonaș galben/joc, se suspendă automat pe o etapă (jocul următor). Achitarea trebuie făcută imediat pentru numărul de cartonașe galbene acumulate.

Jucătorul care după aceste sancțiuni a mai acumulat 3 (trei) cartonașe galbene, va fi sancționat pe o etapă (jocul următor). Achitarea trebuie făcută imediat pentru numărul de cartonașe galbene acumulate.

Jucătorul care după aceste sancțiuni a mai acumulat 2 (două) cartonașe galbene, va fi sancționat pe o etapă (jocul următor). Achitarea trebuie făcută imediat pentru numărul de cartonașe galbene acumulate.

În continuare după fiecare cartonaș galben primit jucătorul va scăpa o etapă (jocul următor). Jucătorul care a acumulat culmul de cartonașe galbene (4; 3; 2 sau 1) sau cartonaș roșu va fi suspendat și va scăpa etapele ordinare la echipa unde a fost sancționat. Echipele participă în Cupa Moldovei în baza Tabelului Nominal prezentat pentru participarea în Campionatul Național. Cluburile cu mai multe echipe participă în Cupa Moldovei cu o singură echipă, fiind obligate să depună la FMF (Comitetul de Competiții și Disciplină) Tabelul nominal pentru participare în Cupa.

1.18. Arbitrajul:

a) Jocurile de Cupă sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de arbitrii.

b) Controlul asupra calității arbitrajului este efectuat de Comitetul observatorilor federali; observatorul federal este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului;

c) Dacă din careva motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, jocul va fi condus de arbitrul de linie cu cea mai înaltă calificare.

d) Începând cu faza 1/16, dacă din careva motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, jocul va fi condus de al 4-lea arbitru oficial.

1.19. În conformitate cu Regulamentul Disciplinar UEFA, art. 44 o contestație este direcționată împotriva valabilității rezultatului unui meci. Ea se bazează pe dreptul eligibilitatea de joc al unui jucător, o încălcare decisivă a regulamentului din partea arbitrului sau orice alt incident major care a influențat rezultatul meciului.

Proteste referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrului în scris de oficialul clubului înainte de începutul meciului. Dacă starea terenului de joc devine dubioasă (sub semnul întrebării) în timpul meciului, căpitanul echipei trebuie să informeze arbitrul și de asemenea căpitanul echipei adverse oral fără întârziere.

Proteste nu pot fi depuse împotriva deciziilor de facto luate de arbitru.

Un protest împotriva unei avertizări (cartonaș galben) sau eliminării de pe terenul de joc după 2 avertizări (cartonașe galbene) este admisibil numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului (prezentarea secvențelor video).

Contestația trebuie să conțină pe scurt motivele și cauzele care au determinat echipa să înainteze contestația în termen de 48 de ore de la disputarea jocului.

Contestația se discută la Comitetul de Competiții și Disciplină după ce echipa care înaintează contestația transferă suma de:

- Divizia Națională – 10 000 lei;
- Divizia "A" – 5 000 lei;
- Divizia "B" – 1 500 lei;

pe contul FMF c/f 239920, c/TVA 0206672, c/d 225139049 la BC «EximBank» S.A. Gruppo Veneto Banca, BIC: EXMMMD22422, mun. Chișinău.

Contestația nu se discută la Comitetul de Competiții și Disciplină până nu se transferă suma necesară.

Taxa de contestație depusă, va fi restituită numai în cazul în care clubul (echipa) va avea câștig de cauză.

Decizia primită la Comitetul de Competiții și disciplină se poate contesta la Comitetul de Apel al FMF în termen de 5 (cinci) zile.

Din data depunerii contestației, Comitetul de Apel, este obligat în termen de 5 (cinci) zile să examineze cazul.

1.20. Norme financiare:

a) Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus/întors), diurnă echipele le suportă din cont propriu.

b) Baremul pentru arbitraj va fi achitat de către FMF după cum urmează:

| | până la 1/16 | 1/16-1/8 | 1/4-1/2 | FINALA |
|-------------------------|--------------|----------|-----------|-----------|
| Arbitru | 600 | 875 | 2 500 | 2 500 |
| Asistenți | 2 x 450 | 2 x 500 | 2 x 1 250 | 2 x 1 250 |
| Al 4-lea oficial | | 375 | 1 000 | 1 000 |
| Observator | 500 | 750 | 1 875 | 1 875 |

1.21. Echipa învingătoare primește titlul de deținătoare a Cupei Moldovei la fotbal ediția 2009/2010 și dreptul de-a participa în Cupele Europene. Echipei i se înmânează Cupa transmisibilă, fanionul FMF, jucătorii și antrenorii primesc medalii și cadouri simbolice. Echipa finalistă primește fanionul FMF, jucătorii și antrenorii primesc medalii și cadouri simbolice.

1.22. Jocul final este decis printr-un singur meci. În situația în care după consumarea celor 90 minute rezultatul este egal, se va juca un timp suplimentar de 2 (două) reprize câte 15 minute. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize câte 15 minute), una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată câștigătoare a meciului. Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, câștigătorul va fi decis prin lovitură de departajare conform instrucțiunilor stabilite de I.F.A. Board, la 26 iunie 1970.

1.23. Meciul final al Cupei Moldovei se va disputa pe data de 30 mai 2010, și va fi organizat de către Federația Moldovenească de Fotbal.

1.24. Echipele sunt obligate să se prezinte la cereminia de premiere. În caz de neprezentare echipa va fi sancționată cu 10 000 (zece mii) lei.

1.25. Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Regulamentele aprobate de către FMF, UEFA și FIFA.

Programul de disputare al jocurilor:

| Data | Etapa | Ora |
|------------|-----------------|-------|
| 23.08.2009 | 1/32 preliminar | 17-00 |
| 02.09.2009 | 1/32 | 16-00 |
| 16.09.2009 | 1/16 | 15-00 |
| 30.09.2009 | 1/8 | 14-00 |
| 22.11.2009 | 1/4 tur | 14-00 |
| 28.11.2009 | 1/4 retur | 13-00 |
| 14.04.2010 | 1/2 tur | 15-00 |
| 28.04.2010 | 1/2 retur | 15-00 |

CUPA R.MOLDOVA LA FOTBAL, EDIȚIA 2009-2010

1/32 Preliminar

23.08.2009
17-00

1/32

02.09.2009
16-00

1/16

16.09.2009
15-00

1/8

30.09.2009
14-00

1/4

22.11.2009 (tur), 14-00
28.11.2009 (retur), 13-00

1/2

14.04.2010 (tur), 15-00
28.04.2010 (retur), 15-00

