

FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL

EDIȚIA 2011-2012

Aprobat

Comitetul Executiv al FMF

13 iulie 2011

CHIȘINĂU

1 LICENTA

Articolul 1.

a) În conformitate cu prevederile Statutului FMF (articolul 63) Federația Moldovenească de Fotbal a operat un Sistem de licențiere a cluburilor de fotbal, în conformitate cu principiile regulamentelor UEFA și FIFA de licențiere a cluburilor.

b) În legătură cu aceasta, cluburile din Divizia Națională și Divizia "A" au obligațiunea de a susține procedura de licențiere, desfășurată anual de către Federația Moldovenească de Fotbal, conform Regulamentelor de licențiere a cluburilor de fotbal, aprobate de către Comitetul Executiv FMF – Hotărârea nr.11 din 01.07.2009 și Hotărârea nr. 67 din 18.11.2010.

c) Sunt aprobate 4 (patru) categorii de licențe, gradul valoric ale cărora este stabilit în ordinea următoare:

1 Licența UEFA – se acordă în corespundere cu cerințele „Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal și „fair play” – Licența “UEFA” în cadrul FMF” și oferă dreptul, în baza rezultatelor sportive, de a evolua în competiții interclub UEFA, precum și în Divizia Națională.

2 Licența „N” – se acordă în corespundere cu cerințele „Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal din Divizia Națională – Licența „N” și oferă dreptul, în baza rezultatelor sportive, de a evolua în Divizia Națională.

3 Licența „A” – se acordă în corespundere cu cerințele „Regulamentului de atestare (licențiere) ale cluburilor de fotbal din Divizia „A” – Licența „A” și oferă dreptul de a evolua în Divizia „A”.

4 Licența „C” – se acordă în corespundere cu cerințele „Regulamentului de atestare (licențiere) ale școlilor de fotbal și cluburilor de copii – Licența „C” și oferă dreptul de a evolua în eșalonul superior al campionatului național rezervat copiilor și juniorilor.

d) La obținerea Licenței UEFA pot pretinde numai cluburi din Divizia Națională.

e) La participare în cadrul Diviziei Naționale se admit numai cluburi, care posedă cel puțin Licența „N”.

f) Din Divizia Națională retrogradarea în Divizia „A” 2 (două) cluburi, locul lor urmînd să fie ocupat de către 2 (două) cluburi din Divizia „A”, care dispun de Licențe „N”, respectînd ordinea ierarhică din clasamentul final al Campionatului Național pentru Divizia „A”. La stabilirea cluburilor care urmează a fi retrogradate în baza rezultatelor sale sportive, în primul rînd va fi luată în calcul categoria Licenței obținute de către acestea.

Drept principiu - clubul-posesor de Licența UEFA are prioritate în fața clubului-posesor Licența „N” sau „A”, iar clubul-posesor de Licența „N” are prioritate în fața clubului posesor de Licența „A”:

1) În cazul când cluburi din Divizia Națională nu au obținut, cel puțin, Licența „N” acestea sunt toate retrogradate în Divizia „A” în mod direct, indiferent de locuri ocupate în clasamentul final.

2) În cazul când un singur club din Divizia Națională nu a obținut, cel puțin, Licența „N”, acesta retrogradează în Divizia „A” în mod direct, împreună cu clubul, care a ocupat cel mai jos loc în clasamentul final dintre cluburi, care au obținut Licența „N”.

3) În cazul când majoritatea cluburilor din Divizia Națională au obținut Licența UEFA, cu excepția a două sau mai multe cluburi, care au numai Licența „N”, retrogradează în Divizia „A” în mod direct

două cluburi, care au ocupat în clasamentul final cele mai joase locuri dintre cluburi, care au obținut Licența „N”.

4) În cazul când toate cluburile au obținut Licența UEFA, cu excepția unui singur club din Divizia Națională, care are numai Licența „N” (sau Licența „A”), acest club retrogradează în Divizia „A” în mod direct, împreună cu clubul, care a ocupat cel mai jos loc în clasamentul final dintre cluburi, care au obținut Licența UEFA.

5) În cazul când toate cluburile din Divizia Națională au obținut Licența UEFA, ultimele 2 (două) clasate dintre acestea retrogradează în Divizia „A” în mod direct.

g) Cluburi din Divizia „A”, care pretind la promovare în Divizia Națională sunt obligate să obțină Licența „N”. Posibilitatea de a depune solicitare pentru a obține Licența „N” vor avea, în baza clasamentului, numai primele 5 (cinci) cluburi din Divizia „A” (echipele secunde ale cluburilor din Divizia Națională nu se vor lua în considerație). Solicitări pentru a obține Licența „N” pot fi depuse de către cluburi din Divizia „A” nu mai târziu de 30 (treizeci) zile până la sfârșitul campionatului. Dreptul de a promova în Divizia Națională vor avea numai primele 2 (două) cluburi din Divizia „A” – posesori de Licența „N”. În cazul când clubul clasat pe un loc mai superior în Divizia „A” nu va obține Licența „N” dreptul de a promova în Divizia Națională va trece la clubul clasat pe locul imediat următor, însă cu condiția că acesta este posesor de Licența „N”.

h) Cluburi din Divizia „B”, care în baza rezultatelor sale sportive pretind la promovare în Divizia „A” sunt obligate să obțină Licența „A”.

i) Procedura de licențiere, precum și nomenclatorul criteriilor, cărora trebuie să corespundă cluburile din Diviziile Națională și „A”, pentru a obține Licențe de categorii UEFA, „N” și „A” sunt aduse în respectivele Regulamente de licențiere a cluburilor de fotbal, aprobate de către Comitetul Executiv FMF (Hotărârea nr.11 din 01.07.2009 și Hotărârea nr.67 din 18.11.2010). Aceste Regulamente sunt publicate pe site-ul oficial al FMF (www.fmf.md, secțiunea „Licențiere”).

2. SCOPUL ȘI SARCINILE

2.1 Campionatul se desfășoară în scopul:

- stabilirii campioanei și a premianților;
- stabilirii locurilor ocupate de fiecare echipă în clasamentul final.

2.2 Campionatul are drept sarcini:

- popularizarea fotbalului în Republica Moldova;
- ridicarea măiestriei fotbaliștilor;
- pregătirea și participarea cu succes a selecționatei Republicii Moldova și cluburilor la competițiile internaționale: Jocurile Olimpice, Cupa Mondială, Campionatul Europei, Cupele UEFA;

3 ORGANIZAREA CAMPIONATULUI

3.1 Organizarea Campionatului la fotbal în Divizia Națională, Diviziile „A” și „B” este în competența Federației Moldovenești de Fotbal.

4 PARTICIPANTII CAMPIONATULUI

4.1 În Campionatul Republicii Moldova poate participa orice club, care este afiliat ca membru la Federația Moldovenească de Fotbal, recunoaște și se obligă să respecte statutul FMF.

4.2 Componenta participanților în campionat se aprobă de către Comitetul Executiv al FMF, în baza confirmărilor pentru participare. Prin "club" se consideră persoana juridică în componența căruia se include echipa participantă în Campionat, conform prezentului Regulament.

5 LEGITIMAREA ȘI ORDINEA DE ÎNSCRIERE

5.1 Fiecare club prezintă la compartimentul competiției următoarele documente (acte)

- tabelul nominal al jucătorilor, completat în grafie latină (2 exemplare, familiile jucătorilor strict conform buletinului de identitate) cu semnătura și ștampila administrației și medicului clubului.
- tabelul nominal al administrației și staff-ului tehnic al clubului (2 exemplare, familiile strict conform buletinului de identitate).
- chestionarul clubului;- câte o fotografie color 3x4 al jucătorilor și stafului tehnic în format electronic pe disc;
- două fotografii color 3x4 identice recent făcute (obligatoriu pentru fotbaliștii noi legitimați și staful tehnic).
- certificatul medical pentru fiecare jucător eliberat de către Centrul Național de Medicină Sportivă «Atletmed» (pentru cluburile din Divizia Națională și „A”
- chitanță de plată a taxei de participare;
- bunul de achitare a serviciilor de arbitraj conform p. 17.2
- obligatoriu copia buletinului de identitate;
- pentru jucătorii, oficialii și angajații din străinătate - copia pașaportului, permisul de ședere și muncă sau Decizia acordării dreptului de muncă și ședere pe teritoriul Republicii Moldova;
- pentru cluburile din Divizia Națională și "A" obligatoriu contractul dintre jucător și club în 3 (trei) exemplare, care să cuprindă cerințele minime înaintate de către UEFA și aprobat de FMF.
- contracte semnate dintre club și staful tehnic în 3 (trei) exemplare, care să cuprindă cerințele minime înaintate de către UEFA și aprobate de către FMF.

În stafful tehnic al clubului sunt incluși toți antrenorii și directorul tehnic (sportiv). În momentul legitimării fiecărui antrenor trebuie să fie prezentate următoarele documente:

- Contractul cu indicarea exactă a funcției (minimum pe un an) + copia
- Pașaportul (pentru străini – permis de ședere în Moldova) + copia
- Diploma UEFA + copia
- Licența UEFA (cardul de plastic) + copia
- Carnet antrenorului + copia
- Pentru antrenorul de pregătire fizică în cazul în care nu are Diplomă UEFA, trebuie să prezinte diploma instituției de învățământ + copia
- Bonul de plată pentru legitimarea specialiștilor străini

Legitimarea se efectuează conform programului de bază în biroul nr. 15.

Durata minimală (un sezon fotbalistic) a contractului va fi determinată începând cu data intrării sale în vigoare și va expira la sfârșitul sezonului fotbalistic la data de 31 decembrie sau 30 iunie anului respectiv.

Jucătorii cu vârsta mai mică de 18 ani nu au dreptul să semneze contract non-amator pentru un termen mai mare de 3 (trei) ani.

Durata maximă (5 cinci sezoane fotbalistice) a contractului va fi determinată începând cu data intrării sale în vigoare și va expira la sfârșitul sezonului fotbalistic la data de 31 decembrie sau 30 iunie anului respectiv.

- un exemplar rămâne la Federație,
- un exemplar rămâne la club
- un exemplar rămâne la jucător

5.2 Numărul maximal de jucători la echipa este de 30 jucători.

5.3 În Campionatul Republicii Moldova, Divizia Națională, ediția 2011-2012 cluburile sunt obligate să includă în Tabelul nominal 8 (opt) jucători „Formați Local”

5.4 Jucătorii „Formați Local” pot fi „Formați de club” sau „Formați de Asociație” cu condiția ca nu mai mult de jumătate din jucătorii „Formați Local” sunt „Formați de Asociație”.

5.5 „Format de club” este un jucător care a fost înregistrat pe parcursul a 3 sezoane/ani la club la vârsta 15-21 ani

5.6 „Formați de Asociație” este un jucător care a fost înregistrat pe parcursul a 3 sezoane/ani la club sau la alte cluburi afiliate la FMF la vârsta 15-21 ani

5.7 Dacă un club nu include numărul necesar de jucători „FORMAȚI LOCAL” în echipă, atunci numărul de jucători incluși în Tabelul nominal se reduce respectiv. 5.8 Jucătorii „Formați Local” trebuie să fie incluși în Tabelul nominal începând cu numărul 23.

5.9 În Campionatul Republicii Moldova, ediția 2011-2012, cluburile din Divizia Națională pot folosi în teren concomitent nu mai mult de 8 (opt) jucători din străinătate.

5.10 În Divizia „A” fiecare club poate legitima în componența sa 5 (cinci) jucători din străinătate, cu condiția ca nu mai mult de 3 (trei) concomitent se află în teren. Cluburile din Divizia „B” nu sunt în drept de-a legitima jucători din străinătate.

5.11 În caz dacă echipele folosesc într-un meci oficial jucători în afara celor înscriși în raportul de joc, nelegitimați, suspendați sau un număr mai mare de jucători din străinătate contrar prevederilor art. 5.9, 5.10 al Regulamentului prezent, atunci echipelor în cauză li se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar cluburile din componența cărora fac parte aceste echipe se amendează după cum urmează:

- Divizia Națională – 10 000 lei,
- Divizia „A” - 8 000 lei,
- Divizia „B” - 3 000 lei

Cluburile sunt direct responsabile de evidența folosirii jucătorilor străini în teren în timpul meciului.

5.12 Se vor aplica 2 (două) perioade de transfer.

- vara 09.06 – 31.08.2011
- iarna 23.02 – 23.03.2012

5.13 Legitimarea jucătorilor în Divizia „B” se permite până la data disputării ultimelor 6 (șase) etape din Campionat. Jucătorul are dreptul să joace meciuri oficiale doar numai pentru 2 echipe pe parcursul sezonului fotbalistic.

5.14 În Campionatul Republicii Moldova, ediția 2011-2012 un jucător poate fi transferat numai în perioadele susmenționate. Jucătorii împrumutați pot să se întoarcă la clubul inițial (de unde a plecat)

în perioadele susmenționate. Jucătorii împrumutați pot activa la clubul unde au fost transferați numai cu acordul clubului inițial (de unde a plecat) și al jucătorului.

5.15 Jucătorii pot să se înregistreze doar în timpul unei dintre aceste două perioade de înregistrare fixate de FMF. Ca excepție la această regulă un jucător non-amator, al cărui contract a expirat înainte de sfârșitul unei perioade de înregistrare poate fi legitimat în afara perioadei de înregistrare.

Acești jucători pot fi înregistrați doar dacă la FMF a fost înaintată în mod valabil o cerere în timpul unei perioade de înregistrare și informația oficială despre jucător primită din partea clubului sau asociației unde a fost înregistrat anterior.

Jucătorii pot să se înregistreze în cadrul a cel mult 3 cluburi în perioada 01 iulie - 30 iunie. În această perioadă jucătorul are dreptul să joace în meciuri oficiale pentru 2 cluburi. Cluburile sunt obligate să respecte programul de legitimare aprobat de FMF.

În caz de nerespectare a programului de legitimare, cluburile vor fi amendate cu:

- Divizia Națională - 10 000 lei,
- Divizia „A” – 8 000 lei,
- Divizia „B” – 500 lei

6. CLUBURI CU MAI MULTE ECHIPE

6.1 Cluburile pot participa în campionatele divizionare numai cu o singură echipă în fiecare categorie competițională. Cluburile din Divizia Națională și „A” au dreptul să participe cu echipa secundă direct în Divizia „B” numai în cazul când școlile lor de fotbal dispun de categoria I FMF (intră în vigoare începând cu sezonul fotbalistic 2012-2013).

6.2 Ele pot participa și cu alte echipe în campionatele divizionare, până la categoria valorică imediat inferioară primei echipe.

6.3 În acest caz, dacă echipa de categorie inferioară se clasează pe primul loc, ea nu are drept de promovare în aceeași categorie ca și prima echipă, urmând ca acest drept să revină echipei clasate pe următoarele locuri, dacă nu se găsește în aceeași situație.

6.4 Dacă echipa de categorie superioară retrogradează, atunci echipa de categorie inferioară la fel retrogradează la un nivel mai inferior

6.5 Cluburile care participă cu două sau mai multe echipe vor depune în mod obligator la Comitetul de Competiții înainte de începerea Campionatului lista cu jucătorii lor, împărțiți pe echipe. Echipa de categorie inferioară poate legitima în componența sa numai jucători - a.n.1990 și mai tineri.

6.6 Cluburilor care evoluează cu două sau mai multe echipe li se permite să folosească 3 (trei) jucători din prima echipă în a doua numai în cazul când jucătorii ambelor echipe ale clubului dispun de statut de non-amator.

6.7 Numărul de jucători legitimați pentru echipa din Divizia inferioară (statut non-amator) este nelimitat pentru a fi folosiți pentru echipa din Divizia superioară (statut non-amator). Cluburile care participă cu echipe în Divizia „A” și „B”, jucătorii legitimați la echipa din Divizia „A” nu au drept de joc pentru echipa din Divizia „B”. Echipa de categorie superioară (statut de non-amator) poate folosi nu mai mult de 3 (trei) jucători din echipa de categorie inferioară (statut de amator) în fiecare meci.

6.8 Echipa de seniori poate folosi în meciurile oficiale juniorii clubului legitimați, care evoluează în Campionatul de juniori, numai în caz dacă au împlinit vârsta de 16 ani în ziua meciului pentru toate diviziile. Jucătorii legitimați la echipa din Divizia „B” după perioadele de transfer nu pot fi folosiți pentru echipa de categoria superioară.

7. CONDITIILE DE DISPUTARE

7.1 Federația Moldovenească de Fotbal organizează Campionate divizionare pe categorii valorice. În sezonul fotbalistic 2011-2012 se stabilesc 3 (trei) nivele valorice: Divizia Națională, Divizia „A” și „B”

7.2 Cluburile (echipele) participante în fiecare Divizie se stabilesc pe baza rezultatelor obținute în Campionatul anterior.

7.3 Repartizarea cluburilor pe serii în Divizia „B” se face anual de către FMF după omologarea rezultatelor, de regulă în baza principiului teritorial.

7.4 În Divizia Națională sunt admise 12 cluburi, care vor juca după formula tur/retur, tur. Programarea jocurilor Campionatului (runda a 3-ia) se va alcătui în conformitate cu Clasamentul final după disputarea meciurilor tur/retur, conform locurilor ocupate, după cum urmează în program.

7.5 Divizia „A” va fi alcătuită maximum din 16 cluburi.

7.6 În Divizia „A” și „B” cluburile (echipele) participante vor juca după formula tur/retur (acasă-deplasare).

7.7 Cluburile sunt obligate să participe în Campionat cu echipe de juniori și copii în conformitate cu Regulamentul Campionatului R. Moldova la fotbal copii și juniori, ediția 2011-2012. Echipele de juniori a cluburilor din Divizia „B” pot participa în Campionatul R. Moldova sau în Campionatele Asociațiilor Raionale de fotbal.

7.8 În situația în care, indiferent din ce motive, echipa se retrage de pe teren sau refuză să reia jocul înaintea consumării timpului regulamentar, echipa va fi sancționat cu înfrângere tehnică (0-3), echipa adversă - victorie tehnică (3-0). În aceste cazuri arbitrul va aplica „Regula celor trei minute”.

7.9 Echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc 18 jucători legitimați din rândul cărora pot efectua:

- Divizia Națională - 4 schimbări de jucători
- Divizia „A” și „B” - 4 schimbări de jucători

7.10 În cazul când un jucător a fost sancționat cu cartonaș roșu, jucătorul respectiv nu are drept să fie înscris în raportul de joc la următorul meci, în caz contrar echipei i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), iar la meciul următor acest jucător nu va avea drept de joc. Sancțiunea va fi aplicată de către organul judiciar competent al FMF.

7.11 Scorul (3-0) este prevăzut de Codul disciplinar FIFA art. 31.

7.12 Dacă scorul este mai mare decât diferența de 3 goluri împotriva echipei care a pierdut meciul prin înfrângere tehnică (de exemplu 5-1) atunci scorul rămâne ca rezultat final.

7.13 Numărul de goluri decernate de asemenea se numără în clasamentul Diviziei și se includ fără vre-o indicare specifică sau remarcă.

7.14 Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben nu se anulează.

7.15 Dacă în cadrul unui meci jucătorul primește 2 (două) cartonașe galbene, urmat de cartonaș roșu, cartonașele galbene se anulează.

8. ECHIPAMENT DE JOC

8.1 Echipele sunt obligate să fie prezente la jocurile din Campionat echipate uniform.

8.2 Echipamentul obligatoriu al unui jucător cuprinde: tricou, șorți, jambiere, apărători și ghete.

8.3 Tricourile jucătorilor vor avea imprimate pe spate un număr vizibil cu dimensiuni conform regulamentului FIFA, care trebuie să corespundă cu numărul de pe șort și cu numărul înscris în raportul de arbitraj.

8.4 Portarul va purta un mod obligatoriu echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training dacă starea terenului sau condițiile meteorologice impun acest lucru.

8.5 În cazul în care jucătorii folosesc șorți suplimentari (șorți termici), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șortii de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.

8.6 Înaintea începerii jocului, arbitru va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren al jucătorilor care nu respectă acest lucru.

8.7 Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar acesteia i se va acorda 15 minute pentru înlăturarea neajunsurilor, în cazul în care în termenul sus-menționat neajunsurile nu au fost înlăturate, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului, iar echipei vinovatei se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse - victorie tehnică (3-0).

8.8 În caz dacă culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul. Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (maiouri, șorți, jambiere).

9. NEPREZENTAREA, ÎNTÂRZIEREA

9.1 Jocurile oficiale vor începe la ora stabilită conform Programului, nu mai devreme de orele 13:00 și nu mai târziu de orele 20:00 (la stadioanele care dispun de nocturnă).

9.2 Se recomandă, ca toate echipele participante în campionat să se prezinte la locul disputării meciului cu o zi înainte. Orice întârziere la începutul meciului va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3).

9.3 Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă în teren sau nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor până la ora stabilită în program sau se prezintă cu mai puțin de 7 (șapte) jucători, legitimați cu drept de joc, atunci meciul nu se va disputa. Echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse-victorie tehnică (3-0).

9.4 În caz de neprezentare a echipei la care este legitimat jucătorul la jocul la care ar fi trebuit să înceapă suspendarea jucătorilor, iar jocul este pierdut tehnic, efectuarea pedepsei se va amâna

pentru jocul următor. În caz de neprezentare a adversarului, jocul respectiv este considerat ca o etapă efectuată din contul sancțiunii aplicate.

9.5 În cazul neprezentării echipei la meci, clubul din componența căruia face parte echipa va fi amendat după cum urmează:

- Divizia Națională - 50 000 lei
- Divizia „A” - 20 000 lei
- Divizia „B” - 1 000 lei

Sanctiunea va fi aplicată de organul judiciar competent al FMF și achitată conform deciziei corespunzătoare.

9.6 În cazuri excepționale decizia finală referitor la disputarea meciului aparține delegatului, observatorului și arbitrilor principali Divizia Națională, Divizia „A” și Divizia „B”.

9.7 Dacă o echipă din Divizia Națională nu se prezintă la 2 (două) jocuri, echipa va fi retrasă din Campionat și retrogradată cu două trepte competiționale, urmând să înceapă anul competițional următor în Divizia „B”.

9.8 Dacă o echipă din Divizia „A” nu se prezintă la 2 (două) jocuri, echipa va fi retrasă din Campionat și retrogradată cu o treaptă competițională, urmând să înceapă anul competițional următor în Divizia „B”.

9.9 Dacă o echipă din Divizia „B” nu se prezintă la 2 (două) jocuri, echipa va fi retrasă din Campionat și retrogradată cu o treaptă competițională (Campionatul Asociațiilor Raionale).

9.10 Dacă un club participant în Campionatul Republicii Moldova se retrage benevol el va fi sancționat cu suspendare de participare în Campionat pe o perioadă de 3 sezoane fotbalistice consecutive.

9.11 Dacă clubul a jucat 50% din jocurile programate sau mai puțin, rezultatele meciurilor disputate se anulează.

9.12 Dacă clubul a jucat 50%+1 din jocurile programate, atunci rezultatele se păstrează, iar cluburilor cu care sunt programate jocurile li se va acorda victorie tehnică (3-0).

9.13 Dacă clubul din Divizia Națională a jucat 16 (șaisprezece) sau mai puține meciuri din jocurile programate rezultatele meciurilor disputate se anulează.

9.13 Dacă clubul din Divizia Națională a jucat 17 (șaptesprezece) sau mai multe meciuri din jocurile programate rezultatele meciurilor disputate se păstrează iar cluburilor cu care sunt programate jocurile li se vor acorda victorie tehnică (3-0).

10. CONDITIILE PENTRU STABILIREA REZULTATELOR

10.1 Rezultatul unui joc de Campionat în toate Diviziile se consideră definitiv stabilit numai după omologarea lui de către FMF.

10.2 Omologarea jocurilor de Campionat se face după cum urmează:

- joc câștigat - 3 puncte
- joc egal - 1 punct

- joc pierdut - 0 puncte.

Divizia Națională

10.3 Clasamentul echipelor participante în campionat se stabilește prin acumularea punctelor pe toată durata.

10.4 Echipa care după disputarea jocurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte este clasată pe primul loc.

10.5 Dacă la sfârșitul campionatului primele două echipe din Clasament acumulează același număr de puncte, pentru stabilirea titlului de campion se va disputa un meci suplimentar.

10.6 În cazul în care 3 (trei) sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se va întocmi clasamentul acestora pe baza aplicării, în ordine a următoarelor criterii:

- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
- b) golaverajul mai bun în jocurile directe;
- c) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
- d) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite în toate jocurile din campionat);
- e) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile de campionat;
- f) numărul de cartonașe galbene și roșii primite în campionat (FAIR PLAY).

10.7 În ultimele 2 etape ale campionatului jocurile, vor fi programate în mod obligatoriu concomitent în aceleași zile și la aceeași oră.

Divizia „A” și „B” Nord, Centru și Sud

10.8 Clasamentul echipelor participante în Campionat se stabilește prin acumularea punctelor pe toată durata.

10.9 Echipele care după disputarea jocurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte este clasată pe primul loc.

10.10 Dacă la sfârșitul Campionatului 2 (două) echipe acumulează același număr de puncte clasamentul final se va stabili după criteriile următoare:

- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
- b) golaverajul mai bun în jocurile directe;
- c) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
- d) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite în toate jocurile din campionat);
- e) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile de campionat;
- f) numărul de cartonașe galbene și roșii primite în campionat (FAIR PLAY).

În cazul în care 3 (trei) sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se va întocmi clasamentul acestora pe criteriile arătate mai sus.

11. SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGRADARE

Divizia Națională

11.1 Retrogradează din Divizia Națională în Divizia „A” 2 (două) echipe.

Divizia „A”

11.2 Promovează în Divizia Națională 2 (două) echipe din Divizia „A”, în caz dacă acestea vor corespunde cerințelor sistemului de licențiere a cluburilor de fotbal la FMF și va primi licența corespunzătoare.

11.3 Retrogradează din Divizia „A” în Divizia „B” echipele clasate pe ultimele 3 locuri.

Divizia „B”

11.4 Promovează în Divizia „A” echipele câștigătoare a celor trei serii ale Diviziei „B” Nord, Centru și Sud, în caz dacă acestea vor corespunde cerințelor sistemului de licențiere a cluburilor de fotbal la FMF și vor primi licența corespunzătoare.

11.5 Retrogradează din Divizia „B” Nord, Centru și Sud echipele clasate pe ultimul loc în fiecare serie (Campionatul Asociației Raionale).

11.6 Promovează în Divizia „B” echipele campioane ale Asociațiilor Raionale de Fotbal (Municipale) în conformitate cu următoarele cerințe:

- certificarea bazei sportive
- infrastructura clubului
- procesul de licențiere

În caz dacă sunt mai multe de 3 (trei) cereri de la ARF (municipale) pentru a promova în Divizia „B” se va organiza de către FMF miniturneu pentru a decide promovarea echipelor.

11.7 Echipele care primesc dreptul de promovare dintr-o categorie valorică în alta se includ în competiție numai după omologarea bazei sportive de către Comitetul de Omologare a bazelor sportive și crearea infrastructurii conform cerințelor regulamentare ale FMF.

12. ARBITRAREA JOCURILOR

12.1 Meciurile Campionatului Național sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri al FMF.

12.2 Meciurile din Divizia Națională și „A” vor fi conduse de 4 arbitri. Divizia „B” - 3 arbitri.

12.3 Controlul privind organizarea și arbitrajul meciurilor este efectuat de către Delegatul și Observatorul federal (Divizia Națională) și Observatorul federal (Divizia „A” și „B”). Dacă din diferite motive nu se prezintă la meci Delegatul, funcțiile le preia observatorul meciului.

12.4 Dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, jocul va fi condus de al patrulea oficial.

12.5 Dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, la meciurile din Campionatul Diviziei „B” meciul va fi condus de unul din asistenții delegați, primul asistent.

12.6 Dacă din diferite motive nu se prezintă la meciurile de Campionat unul din arbitri, atunci el poate fi înlocuit cu arbitru local, în alte cazuri decizia finală aparține observatorului federal.

12.7 Raportul de joc se prezintă la FMF de către Arbitrul principal al meciului în termen de 24 de ore după sfârșitul meciului.

13. CAUZE PENTRU CONTESTATII

13.1 În conformitate cu Regulamentul Disciplinar UEFA, art. 44 o contestație este direcționată împotriva valabilității rezultatului unui meci. Ea se bazează pe dreptul de joc al unui jucător, o încălcare decisivă a regulamentului din partea arbitrului sau orice alt incident major care a influențat rezultatul meciului.

13.2 Protestele referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrului în scris de oficialul clubului înainte de începutul meciului. Dacă terenul de joc devine impracticabil sau neregular în timpul meciului, arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

13.3 Contestațiile nu pot fi depuse și examinate la FMF asupra deciziilor arbitrului cu excepție cazurilor stipulate în p. 13.4 al prezentului Regulament.

13.4 O contestație împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibil numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului (prezentarea secvențelor video).

13.5 Contestația trebuie să conțină pe scurt motivele și cauzele care au determinat echipa să înainteze contestația în termen de 48 de ore de la disputarea jocului.

13.6 Contestația se examinează de organul judiciar competent al FMF după ce clubul care înaintează contestația transferă suma de:

- Divizia Națională – 10 000 lei;
- Divizia "A" – 5 000 lei;
- Divizia "B" – 1 500 lei;

pe unul din conturile FMF indicate în p. 17.3

13.7 Contestația nu se examinează de organul judiciar competent al FMF până nu se transferă taxa corespunzătoare.

13.8 Taxa de contestație depusă, va fi restituită numai în cazul în care clubul va avea câștig de cauză, după expirarea termenului de apel a deciziei organului judiciar competent al FMF.

13.9 Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de prima instanța se poate contesta la Comitetul de Apel al FMF în termen de 7 (șapte) zile.

13.10 Din data depunerii contestării, Comitetul de Apel, este obligat în termen de 5 (cinci) zile să examineze cazul, dacă partea a achitat taxa corespunzătoare conform Codului Disciplinar al FMF, pe contul menționat în p. 13.6.

14. SOLUȚIONAREA LITIGIILOR

14.1 Membrii afiliați FMF și membrii lor proprii se obligă să soluționeze toate divergențele dintre ele pe cale amiabilă, în caz de apariție între ei a litigiilor legate de activitatea fotbalistică și altele, ei se vor adresa în organele judiciare ale FMF, dar nu în instanțele judecătorești de stat.

14.2 Litigiile (încălcurile Statutului, regulamentelor, deciziilor FMF, regulilor Jocului) în legătură cu competițiile FMF se soluționează de către Comitetul de Competiții și Disciplină sau de către Completul arbitral al FMF.

14.3 În cazul unui conflict legat de activitatea fotbalistică dintre doi sau mai mulți membri afiliați și dacă în cele din urmă una sau ambele părți nu sunt de acord cu deciziile adoptate asupra acestui caz de către organele judiciare FMF, ei se pot adresa la Comitetul de apel FMF. Asupra acestor decizii ale Comitetului de apel pot fi înaintate recursuri numai în condițiile paragrafului 14.5 al prezentului articol, la Curtea de Arbitraj Sportiv de pe lângă FMF.

14.4 Membrii afiliați, alți subiecți ai FMF nu vor aduce în fața unei instanțe judecătorești de stat litigiile legate de activitatea fotbalistică cu FMF sau cu un alt membru afiliat, precum și nu vor face apeluri împotriva unei decizii sau sancțiuni impuse în instanța finală de către organele respective FIFA, UEFA sau FMF.

14.5 Aceste litigii sau apeluri pot fi audiate numai în organele respective FMF, FIFA, UEFA, precum și, în ultima instanță, de curtea de arbitraj așa cum este menționat în articolul 3.2 Statutul FMF, dacă litigiul este de nivel național sau de către Curtea de Arbitrare pentru Sport (CAS) din Lausanne (Elveția) dacă litigiul este de nivel internațional.

14.6 Cluburile de fotbal, asociațiile teritoriale de fotbal, alți membri afiliați la FMF, precum și membrii acestora, jucătorii, antrenorii, agenții de jucători și de meciuri vor executa cu strictețe deciziile luate de organele FMF sau, ca ultime instanțe, Comitetul de apel FMF, curtea de arbitraj, organele respective FIFA, UEFA sau Curtea de Arbitrare pentru Sport (CAS) din Lausanne.

15. TERENUL DE JOC

15.1 Terenurile de fotbal pe care se dispută jocurile oficiale se omologhează de către FMF (Comitetul de Omologare a bazelor sportive).

15.2 Pe un teren certificat de către FMF (Comitetul Bazelor Sportive FMF) pot disputa meciuri oficiale nu mai mult de 2 (două) echipe. În caz dacă la un complex sportiv sunt programate 2 (două) meciuri în aceeași zi, diferența de timp între sfârșitul primului meci și începutul meciului al doilea obligatoriu să fie de 2 (două) ore.

15.3 Certificarea terenurilor se face de către Comitetul Bazelor Sportive FMF.

15.4 Meciul nu se va disputa în cazurile:

- Nepregătirii terenului pentru joc (conform cerințelor înaintate de Comitetul de Omologare a bazelor sportive);
- În lipsa asistentei de urgență, dotată cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor (targă sanitară);
- În lipsa organelor de ordine publică (poliția în uniformă);
- În lipsa copiilor de mingi.
- În caz de accidentări grave care necesită deplasarea ambulanței și a medicului la o unitate sanitară, prezența va fi asigurată de medicul echipei gazdă sau al echipei vizitatoare.
- Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

15.5 FMF nu-și asumă nici o răspundere în caz de accidentare a jucătorilor la antrenamente sau jocuri oficiale.

15.6 Terenul de joc neregulamentar

- Terenul de joc este neregulamentar în următoarele situații:

- a) când nu este marcat sau este marcat neregulamentar;
- b) când lipsește sau sunt deteriorate ori au dimensiuni neregulamentare porțile, plasele sau steagurile de colț.
- c) nepregătirii terenului pentru joc, (starea gazonului)

- În situația în care clubul organizator nu ia măsuri de remediere a deficiențelor sus-menționate pînă la ora oficială de începerea meciului, jocul nu se va disputa, clubul în cauză va fi sancționat cu înfrîngere tehnică (0-3), clubul advers - victoria tehnică (3-0).

- Arbitrul meciului este obligat să nu înceapă jocurile atunci când terenurile de joc au deficiențele menționate mai sus.

15.7 Terenul de joc impracticabil

- Terenul de joc este impracticabil dacă se află în una din următoarele situații:

- a) dacă aproximativ 1/2 din teren este sub apă, iar adâncimea ei nu mai permite ca mingea să vină în contact cu pământul.
- b) în caz de furtună, ploaie torențială, descărcări electrice, ninsori abundente, ceață sau viscol. În aceste situații arbitrul va întrerupe jocul.
- c) teren acoperit cu zăpadă a cărei grosime împiedică controlul și circulația balonului;
- d) teren cu una sau mai multe porțiuni acoperite cu gheață și care constituie pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor și arbitrilor.

- Impracticabilitatea terenului de joc se declară numai de către arbitrul meciului.

- Ora de începere a jocului se poate amâna pentru maxim 60 de minute sau jocul poate fi întrerupt dacă suprafața de joc devine impracticabilă.

15.8 Dacă un meci este abandonat înainte de sfârșitul timpului regulamentar de joc, sau în timpul oricărui timp suplimentar, din cauza condițiilor climatice sau din alte cauze, trebuie să fie jucat un alt meci de 90 minute în următoarea zi, din cauza necesității de a termina fază corespunzătoare și de a evita cheltuieli suplimentare pentru echipa vizitoare. Dacă din cauza condițiilor meteorologice nefavorabile meciul nu poate fi rejucat în următoarea zi, meciul se va disputa cu două zile mai târziu decât a fost programat inițial. Dacă meciul nu poate avea loc în general, cheltuielile de călătorie vor fi suportate de echipe separat.

15.9 Aceste prevederi de asemenea se aplică dacă un meci nu poate începe din orice cauză menționată mai sus.

15.10 Arbitrul meciului este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

15.11 Comitetul de Urgență al FMF poate decide transferarea meciurilor și stabilirea datei, orei și locului disputării meciurilor.

16. RESPONSABILITATEA FOTBALISTILOR

16.1 Jucătorul eliminat din joc nu are dreptul să participe la meciurile care se vor disputa pînă la primirea hotărârii de organul judiciar competent al FMF. Jucătorul care a acumulat un număr de 4 (patru) cartonașe galbene pe parcursul mai multor jocuri/campionat, însă câte un cartonaș galben/joc, se suspendă automat pe o etapă (jocul următor). Jucătorul nu se admite la următoarele meciuri pînă cînd clubul nu achită amenda.

16.2 Jucătorul care după aceste sancțiuni a mai acumulat 3 (trei) cartonașe galbene, va fi suspendat pe o etapă (jocul următor). Jucătorul nu se admite la următoarele meciuri pînă cînd clubul nu achită amenda.

16.3 Jucătorul care după aceste sancțiuni a mai acumulat 2 (două) cartonașe galbene, va fi suspendat pe o etapă (jocul următor). Jucătorul nu se admite la următoarele meciuri pînă cînd clubul nu achită amenda.

16.4 În continuare după fiecare cartonaș galben primit jucătorul nu va mai juca o etapă (jocul următor).

16.5 Jucătorul care a înregistrat cumul de cartonașe galbene (4; 3; 2 sau 1) sau a primit cartonaș roșu va fi suspendat și nu va juca etapele ordinare la echipa pentru care s-a înregistrat ultima sancțiune.

16.6 În caz de comportament inacceptabil al echipei sancțiunea va fi primită în conformitate cu articolul 52, Cod Disciplinar FMF.

16.7 Sancțiunile de nerespectare a acestor condiții sunt stabilite de organul judiciar competent al FMF.

16.8 Evidența cartonașelor galbene, roșii acumulate de jucător în Campionat vor fi separate de cele primite în cadrul Cupei Moldovei.

16.9 Amenda pentru fiecare cartonaș galben primit constituie:

- Divizia Națională – 60 lei
- Divizia "A" – 50 lei;
- Divizia "B" – 40 lei.

Amenda este aplicată clubului al cărui jucător a primit cartonaș galben.

16.10 Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate și se iau la evidență de către echipele la care s-au transferat jucătorii.

16.11 Pentru cartonașele roșii și galbene acumulate conform pct. 16.5 al Regulamentului, jucătorul este considerat din oficiu în stare de suspendare, pînă la data la care se va face dovada achitării amenzii de către club.

16.12 Cluburile sunt direct răspunzătoare pentru evidența cartonașelor roșii și galbene.

16.13 Cluburile răspund direct de modul în care sunt efectuate etapele de suspendare ale jucătorilor legitimați, indiferent de motivul pentru care au fost sancționați.

16.14 Cartonașele roșii acumulate de jucători se preiau de la un an competițional la altul.

16.15 După disputarea primei jumătăți și la sfârșitul Campionatului, cluburile sunt obligate să achite la FMF amenda pentru cartonașele acumulate de jucători.

16.16. Amenda aplicată pentru cartonașele roșii vor fi stabilite conform Codului Disciplinar FMF, în baza procesului verbal de organul judiciar competent al FMF.

17. NORME FINANCIARE

17.1 Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus/întors), diurnă echipele le suportă din cont propriu.

17.2 Serviciile de arbitraj se achită de către FMF după cum urmează:

	DIVIZIA NAȚIONALĂ	DIVIZIA "A"	DIVIZIA "B"
ARBITRU PRINCIPAL	2 500 lei	1000 lei	750 lei
ASISTENȚI	2 x 1 250 lei	2 x 650 lei	2 x 500 lei
AL PATRULEA OFICIAL	1 000 lei	400 lei	
OBSERVATOR	1 300 lei	750 lei	500 lei
DELEGAT	1 300 lei		

Serviciile de arbitraj specificate în tabel se impozitează conform Legislației în vigoare.

Cluburile din Divizia Națională compensează, prin transfer, la unul din conturile FMF indicate în p. 17.3, 50% din costul de arbitraj. Achitarea se efectuează pînă la legitimarea echipei pentru toate meciurile programate în calitate de gazdă între perioadele de legitimare.

17.3 Pentru asigurarea unui cadru organizatoric de desfășurare a Campionatului, cluburile participante sunt supuse unui regim de taxe de participare care se achită pe unul din conturile FMF, c/f 1009620000480, c/TVA 0505997:

1. c/d 225139049 la BC «EximBank-Gruppo Veneto Banca» S.A., fil. Nr. 9 Chișinău, BIC: EXMMMD22422;

2. c/d 225150097 la BC «Moldindconbank» S.A. fil. „Stabil” Chișinău, BIC: MOLDMD2X300

după cum:

- Divizia Națională – 20 000 lei,
- Divizia "A" – 5 000 lei,
- Divizia "B" – 1 000 lei,

Clubul poate fi legitimat în Campionatul R. Moldova la Fotbal, ediția 2011-2012 numai după achitarea taxei de participare.

17.4 Plățile de taxe și servicii prestate de către FMF stipulate în prezentul Regulament includ TVA. Pentru serviciile de arbitraj și amenzile aplicate TVA nu se calculează. Mărimea taxelor și amenzilor, aprobate prin prezentul regulament, intră în vigoare începînd cu perioada de transfer de vară 2011.

17.5 Începînd cu Campionatul Republicii Moldova la fotbal, ediția 2012-2013 serviciile de arbitraj vor fi achitate integral de către echipele participante în Divizia Națională și „A”.

18. TITLURI SI PREMII

18.1 Clubului (echipei) clasat pe primul loc, la sfârșitul Campionatului Diviziei Naționale i se va decerna titlul de Campion al Republicii Moldova. Clubul campion va primi Cupa FMF. Jucătorii și antrenorii clubului vor primi medalii. Pentru a primi titlul de premiant al Campionatului R. Moldova, jucătorii trebuie să joace cel puțin 50% din meciurile oficiale programate.

18.2 Cluburile (echipele) clasate pe următoarele două locuri vor primi Cupa FMF, jucătorii și antrenorii - medalii.

18.3 Cluburile (echipele) clasate pe primele 3 (trei) locuri în Divizia "A" va primi Cupa FMF. Jucătorii și antrenorii vor primi medalii.

18.4 Cluburile (echipele) clasate pe primele 3 (trei) locuri în Divizia "B" Nord, Centru și Sud vor primi Cupa FMF, jucătorii și staful tehnic – medalii.

19. TRANSFERAREA OFICIALĂ A MECIURILOR PROGRAMATE

19.1 Transferarea oficială a meciurilor programate în Campionat este în competența FMF (Comitetul de Urgență). Echipele participante în Cupele UEFA pot solicita FMF (Comitetul de Urgență) transferarea meciurilor programate inițial în campionat, cu cel puțin 5 (cinci) zile pînă la data disputării acestora. Transferarea meciurilor se va efectua cu o zi pînă sau după data programată inițial conform solicitării echipelor în cauză.

20 OBLIGATIILE CLUBURILOR

20.1 Cluburile (echipele) organizatoare au următoarele obligații:

- a) să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei
- b) să interzică vânzarea băuturilor alcoolice pe teritoriul stadionului.
- c) să nu permită persoanelor străine accesul în incinta terenului de joc, iar în vestiare să intre doar persoane oficiale;
- d) să asigure protecția jucătorilor, conducătorilor, mijloacelor de transport echipei vizitatoare de la sosire și pînă la plecarea lor din localitate.
- e) să asigure protecția oficialilor (arbitri, delegat și observator) și a mijloacelor de transport a acestora de la sosire pînă la plecarea din localitate, numind în calitate de responsabil special unul din conducătorii clubului.
- f) să execute necondiționat dispozițiile delegatului, observatorului și arbitrilor meciului.
- g) să permită echipei vizitatoare posibilitatea de-a filma meciul cu 1 (una) cameră video.
- h) să ia toate măsurile pentru asigurarea protecției și securității suporterilor echipei vizitatoare.
- i) se interzice oficialilor și jucătorilor clubului comentarii referitor la arbitrajul meciurilor după sfârșitul meciului și la conferința de presă.

20.2 Nerespectarea prevederilor menționate atrage sancționarea celor vinovați și a cluburilor implicate. Amenda va constitui – 10 000 lei.

20.3 Pentru asigurarea securității oficialilor meciului (arbitri, delegat și observator) la meciurile de Campionat cluburile organizatoare au obligația să pună la dispoziție:

- Divizia Națională – 3 (trei) colaboratori de poliție
- Divizia “A” - 2 (doi) colaboratori de poliție
- Divizia „B” – 1 (unu) colaborator de poliție

20.4 Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru buna desfășurare a jocului, indiferent dacă sunt sau nu proprietari a terenului pe care se dispută jocurile, având obligația să pună la dispoziție un număr necesar de colaboratori de poliție, conform certificatului de securitate al stadionului, pentru a lua toate măsurile, prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar produce înainte, în timpul sau după încheierea jocului respectiv.

20.5 Cluburile sunt obligate să prezinte la FMF în termen de pînă la data 01.09.2011. și 01.04.2012. lista jucătorilor (2 exemplare) legitimați care confirmă prin semnătură că au primit un exemplar de contract înregistrat la FMF. În caz de nerespectare clubul va fi amendat cu 20 000 (douăzeci mii) lei.

20.6 Contractele încheiate între club și jucător obligatoriu în termen de 30 (treizeci) zile trebuie să fie înregistrate la FMF.

20.7 În Divizia Națională clubul gazdă este obligat, ca după sfârșitul meciului să organizeze într-o încăpere special amenajată conferința de presă cu participarea antrenorilor principali a ambelor cluburi. În caz de neprezentare a unui din antrenori amenda va constitui - 10 000 (zece mii) lei. FMF (organul judiciar competent) prin decizie stabilește clubul și termenul limită de achitare a amenzii.

20.8 Dacă o echipă se retrage din Campionat legitimarea jucătorilor acestei echipe se anulează de către organul FMF, care i-a legitimat. Retragerea unui club (echipă) din Campionat constituie pentru jucătorii angajați și/sau legitimați ai acestuia un temei pentru ași rezilia contractul de muncă. În cazul în care clubul și jucătorul nu vor rezilia în mod benevol contractul de muncă clubul sau jucătorul poate să se adreseze cu o cerere în acest sens la organul judiciar competent al FMF.

20.9 Cluburile participante în Campionatul Republicii Moldova la fotbal, Divizia Națională și “A”, ediția 2011-2012, obligatoriu efectuează circuitul medico-sportiv la Centrul Național de Medicină Sportivă “Atletmed” (str. Belinski 4, mun. Chișinău, tel. /022/ 743 903 sau 743 908).

Cluburile de fotbal sunt obligate că toți jucătorii să efectueze examenul medical complex și testarea medico-sportivă de 2 ori pe ani: la începutul Campionatului și la începutul returului. Certificatul eliberat va permite participarea jucătorilor în Campionat. Cluburile de fotbal sunt juridic responsabile de efectuarea la timp a examenului medical. Jucătorul care nu va avea Certificatul medical corespunzător nu va fi legitimat. Echipele din Divizia „B” sunt obligate să prezinte la legitimare certificatul medical eliberat de către medicul de familie care confirmă dreptul jucătorului de a participa în campionat.

20.10 În caz de accidentare a jucătorilor la antrenamente sau la jocurile oficiale, FMF nu-și asumă nici o răspundere.

20.11 Pentru meciul în care va fi stabilită campioana cartonașele galbene, roșii primite de jucătorii echipei rămîn la evidență (conform art. 16).

20.12 Cluburile sunt obligate să organizeze radioficarea la meciurile la care sunt gazde.

20.13 Cluburile vizitatoare sunt obligate să anunțe clubul gazdă cel puțin cu 5 (cinci) zile despre numărul aproximativ al suporterilor care vor sosi la meci.

20.14 Ofițerul de presă al clubului gazdă este obligat să pună la dispoziția ziariștilor prezenți la meci copia raportului de joc.

20.15 Pe bancă de rezervă au dreptul să se afle 7 (șapte) jucători de rezervă și 6 (șase) persoane oficiale ale clubului înregistrați la FMF în Tabelul nominal al administrației și stafului tehnic, care vor fi înscrise în Raportul de meci și care dețin legitimația corespunzătoare eliberată de FMF.

20.16 La fiecare bază sportivă unde se desfășoară meciurile oficiale trebuie să fie instalat un telefon (cu posibilitatea de a forma un număr interurban), aparat de fax și xerox.

20.17 Salutul pe teren prin strângerea de mână va efectua echipa oaspeților, echipa gazdă va saluta brigada de arbitri tot prin strângerea de mână.

20.18 Procedura strângerii de mână după meci:

- Fluierul final
- Oficialii meciului se întrunesc în centrul din mijloc
- Ei dau semnal echipelor să se alătore în cercul din mijloc
- Căpitanii ambelor echipe sunt responsabili să asigure că fiecare jucător vine și se aliniază în spatele căpitanului lor de echipă.
- Cei 2 căpitani încep procedura de strângere a mâinii, echipele urmându-i la fel ca și în procedura înainte de meci. Jucătorii nu trebuie să fie în poziție de dreptți stând în linie. De asemenea fiecare jucător trebuie să strângă mâna cu oficialii meciului.

- După strângerea de mâini, jucătorii vor saluta fanii și vor părăsi terenul împreună cu oficialii meciului.

20.19 Pentru o bună organizare a meciurilor, este obligatoriu pentru echipele din Divizia Națională și Divizia „A” cu o 1 oră și 30 minute înainte de începerea jocului să se petreacă ședința tehnică în camera oferită de administrația bazei sportive cu participarea:

- reprezentantul bazei sportive
- reprezentanții ambelor echipe
- ofițerul de presă al clubului gazdă
- organele de ordine publică (poliția), un reprezentant
- medicul (ambulanța)
- brigada de arbitri
- Observatorul meciului și Delegatul (în caz de prezență)

20.20 Echipele sunt obligate să completeze raportul de joc cu 1 (una) oră pînă la începerea jocului.

20.21 Observatorul sau Delegatul (în caz de prezență) este responsabil de petrecerea ședinței și este obligat să facă observațiile necesare.

20.22 Echipele sunt obligate să părăsească terenul de joc cu 10 (zece) minute pînă la începutul meciului.

20.23 Reprezentanții ambelor echipe, care au completat Raportul de joc pînă la meci, sunt obligați să semneze raportul de joc în termen de 30 (treizeci) minute după fluierul final al arbitrilor.

20.24 Pentru efectuarea unui transfer intern al jucătorului cu cetățenia R. Moldova, clubul unde se transferă jucătorul are obligația să achite FMF taxa de transfer.

- Divizia Națională – 3 000 lei.
- Divizia "A" – 700 lei.
- Divizia "B" – 100 lei.

Pentru transfer intern al jucătorului străin – 20 000 (douăzeci mii) lei.

20.25 Plata pentru transferul internațional al jucătorilor:

Jucător străinier – 40 000 (patruzeci mii) lei

Jucător cu cetățenia R. Moldova:

- Divizia Națională – 3000 lei,
- Divizia „A” – 700 lei,
- Divizia „B” – 100 lei.

20.26 Înregistrarea antrenorului, conducătorului pentru dezvoltarea fotbalului de tineret (director sportiv) din străinătate - 40 000 (patruzeci mii) lei.

20.27 Taxa se plătește de către cluburi la FMF pînă la data legitimării (înregistrării).

20.28 Echipa gazda va asigura cu mingi disputarea meciurilor după cum urmează:

- Divizia Națională – 5 mingi;
- Divizia "A" – 4 mingi;
- Divizia "B" – 3 mingi;

20.29 Cluburile care participă în Campionatul Național la fotbal ediția 2011-2012 pot disputa meciurile oficiale pe stadioane cu gazon artificial omologate de Comitetul bazelor sportive a FMF. Jucătorii în acest caz sunt obligați să folosească încălțăminte fără crampe metalice.

20.30 Se interzice fumatul în timpul meciului în zona tehnică. Pentru nerespectarea acestei condiții se va aplica o amendă în mărime de 5 000 (cinci mii) lei. Organul judiciar competent va decide clubul și termenul achitării amenzii aplicate.

20.31 În conformitate cu Regulamentul privind Statutul Antrenorului, aprobat de Comitetului Executiv a FMF din 08.07.2010 :

a) Pentru echipele din Divizia Națională:

- Antrenorul principal trebuie să posede – Licența UEFA PRO sau Licența UEFA „A”, eliberată de FMF, cu condiția să fie depuse documentele și să fie prezentat bonul de plată pentru susținerea Cursului următor pentru obținerea Licenței UEFA PRO, organizat de FMF.
- Asistentul antrenorului principal – Licența UEFA „A”
- Antrenorul specializat pentru pregătirea portarilor: Licența UEFA B.
- Preparatorul fizic: Trebuie să dețină carnet de antrenor (indiferent de categorie), Licența B UEFA sau diplomă care atestă specializarea ca preparator fizic profesionist.

b) Pentru echipele din Divizia A:

- Antrenorul principal trebuie să posede – Licența UEFA „A”
- Asistentul antrenorului principal – Licența UEFA „B”

c) Pentru echipele din Divizia B:

- antrenorul principal trebuie să posede – Licența UEFA „B”

- conducătorul pentru dezvoltarea fotbalului de tineret (director sportiv) – Licența UEFA „A”.

20.32 Un antrenor poate fi înregistrat doar numai la o singură echipă a clubului.

20.33 Toate cluburile din Divizia Națională au obligația ca după fiecare etapă (joc) în timp de cel mult 48 de ore să prezinte la Comitetul de arbitri FMF înregistrarea video (DVD) a meciului la care au participat. Această obligație revine ambelor cluburi participante, atât clubului gazdă, cât și oaspete.

În caz de neprezentare a înregistrării video clubul va fi sancționat cu o amendă de 3 000 (trei mii) lei. În caz de încălcare repetată - 5 000 (cinci mii) lei. Organul judiciar competent al FMF prin decizie va stabili termenul de achitare a amenzii.

20.34 Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Regulamentele aprobate de către FMF, UEFA și FIFA.